

**Leeftijd: voor groot en klein**

**Aantal spelers: van 2 tot 4**

**Gemiddelde duur van een spel: 30-45 minuten**

**Inhoud:**

- 1 speelbord dat het grondgebied van de Smurfen voorstelt
- 6 voorgeperforeerde bouwplaat huisjes
- 4 speciale plastic karretjes
- 24 Smurfen met 24 bijbehorende, transparante standaardjes
- 12 stamkaartjes van de 12 Smurfenparen
- 18 verrassingskaarten

**Doel van het spel:**

Om te ontkomen aan de voortdurende bedreiging door de tovenaer Gargamel en zijn duivelse kat Azraël, hebben de Smurfen hun dorp verlaten en zijn ze het bos ingevlucht.

De spelers, die bij dit avontuur betrokken zijn, moeten proberen de schuilplaats van een bepaald aantal Smurfen te ontdekken om ze vervolgens naar het dorp terug te brengen, hierbij geholpen door de Grote Smurf, de Brilsmurf en de Smurfin. Ze moeten daarbij de toverkunsten van Gargamel, de woede van de kat Azraël en de wanden van de reus trotseren.

De speler die als eerste zijn opdracht heeft volbracht is winnaar.