


8+ Years
Ans
Jaar
Jahre

a space adventure puzzle



LUNAR Lockout™



 **You are stranded outside your spacecraft and must reach the red center square to re-enter and save yourself.**

- 1) Place the pawns on the grid as indicated on your challenge card.
- 2) All pawns can move up and down, left and right. Attention: you can only move a pawn when it can be stopped by another one. Otherwise, the pawn would fall off the grid and disappear into space forever.
- 3) You win when your spacepod reaches the entry of the spacecraft, the red square in the middle of the landing grid.

 **Vous vous trouvez sur le plateau d'atterrissage de votre vaisseau spatial et vous voulez y entrer.**

- 1) Mise en place: Placez les pions sur le plateau comme indiqué sur la carte de défi de votre choix.
- 2) Les pions peuvent uniquement être déplacés en avant, en arrière, à gauche ou à droite. Attention: Vous ne pouvez déplacer un pion que si celui-ci peut être arrêté par un autre pion. Autrement il tombera du plateau et disparaîtra pour toujours dans l'espace.
- 3) Vous gagnez lorsque votre capsule spatiale arrive à l'entrée du vaisseau au centre du plateau d'atterrissage.

 **Je bevindt je op het landingsplatform van jouw ruimteschip en je wilt terug aan boord.**

- 1) Plaats de pionnen zoals aangegeven op de gekozen opdrachtkaart.
- 2) De pionnen kunnen enkel vooruit, achteruit, naar links en naar rechts verplaatst worden. Opgelet: Elke pion die je beweegt, moet gestopt worden door tegen een andere te botsen, anders valt de pion van het platform en verdwijnt voor eeuwig in de ruimte.
- 3) Je wint wanneer jouw ruimtecapsule de ingang van het ruimteschip bereikt, in het midden van het landingsplatform.

 **Du befindest dich auf der Landungsplattform deines Raumschiffes und du willst zurück an Bord.**

- 1) Stelle die Spielsteine wie auf der gewählten Aufgabenkarte angezeigt auf.
- 2) Die Steine können nur nach vorne, nach hinten, nach links und nach rechts bewegt werden. Achtung: Jeder Spielstein, den du bewegst, muss blockiert werden, indem du einen anderen Stein daneben stellst, ansonsten fliegt der Stein von der Plattform und verschwindet im Universum.
- 3) Du hast gewonnen, wenn deine Raumkapsel den Eingang des Raumschiffes in der Mitte der Landungsplattform erreicht hat.

BINARY ARTS
The Smart Toy
People

