

SPELREGELS

- 1** Kies een opdracht en plaats de transparante puzzelstukken met dieren zoals aangeduid.
- 2** Plaats de overige puzzelstukken op het spelbord, volgens de volgende regels:
 - De krokodil moet in het water geplaatst worden op een blauwe zeshoek. Enkel de krokodil zelf moet in het water liggen, de rest van het transparante puzzelstuk mag zowel land als water bedekken.
 - Giraffes en olifanten moeten op het land geplaatst worden in de richting van een blauwe zeshoek, zodat ze kunnen drinken. Ze mogen nergens op het land geplaatst worden, waar ze niet kunnen drinken:
 - Olifanten moeten met hun slurf het water raken.
 - Giraffes moeten met hun kop boven het water terecht komen, wanneer je hun nek naar voren zou buigen.
 - Vijvers kunnen bestaan uit 2 of 3 blauwe zeshoeken die naast elkaar liggen. Giraffes en olifanten mogen nooit uit de vijver drinken waarin zich de krokodil bevindt, zelfs niet wanneer ze van een andere blauwe zeshoek drinken dan diegene waarop de krokodil ligt.
 - De rots en de grasplanten mogen zowel op het land als het water geplaatst worden (tenzij er zich ook een olifant op dezelfde zeshoek bevindt).
- 3** Er is telkens slechts één oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

Opmerking:

Wanneer je het spel opbergt, moet je de nekken van beide giraffen naar voor buigen, zodat er genoeg plaats is voor het boekje. Wanneer je speelt, is het handiger om deze nekken opnieuw in verticale positie te zetten.