

REIZEN



waes
HET BORDSPEL



DE
MIN
SEN

Baeckens



9-99



2-4



60'

SPELREGELS

REIZEN WAES BORDSPEL

Bordspel voor 2 tot 4 spelers van 9 tot 99 jaar. Speeltijd: 60 minuten. Taal: Nederlands.

DOEL VAN HET SPEL

Ga met Tom Waes mee op avontuurlijke reis naar alle windstreken en zorg ervoor dat de zes crewleden tijdig naar het verzamelpunt komen. De eerste die het volledige team Waes op zijn verzamelpunt heeft, wint.

SPELMATERIAAL

A. SPELBORD MET KOMPASNAALD

Op het spelbord staat een kompasroos die in 36 vakjes is verdeeld voor:

- 24 (4 x 6) penningen (1)
- 12 (3 x 4) vraagtekens (2)

Elke rand van het spelbord heeft een eigen kleur en in het midden ruimte om twee penningen op te leggen (3). In elke hoek van het spel is een verzamelpunt voor de zes crewleden van team Waes (4). In de verpakking wordt afzonderlijk een kompasnaald met een draaisysteem meegeleverd (5). Je kunt dit als volgt op het spelbord monteren: plaats de spinner in de uitsparing in het midden van het spelbord. Schuif de opening in het midden van de kompasnaald over het bovenste niveau van de spinner, en fixeer het geheel door het kleine pinnetje in de opening bovenaan te duwen.



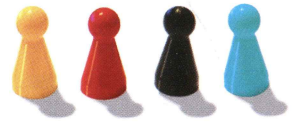
B. 24 PENNINGEN

Er zijn zes verschillende soorten penningen met daarop een afbeelding van een item dat je op reis nodig hebt: identiteitskaart, bagage, geld, smartphone, EHBO-kit en een verrekijker. Er zijn vier penningen per soort. Op de keerzijde van elke penning staat het logo van Reizen Waes.



C. 24 PIONNEN

Elke pion staat voor een lid van team Waes. De crew bestaat uit zes personen: Tom, een geluidstechnicus, een regisseur, een fixer, een cameraman en een chauffeur. Er zijn vier teams met elk een eigen kleur: geel, rood, zwart en blauw.



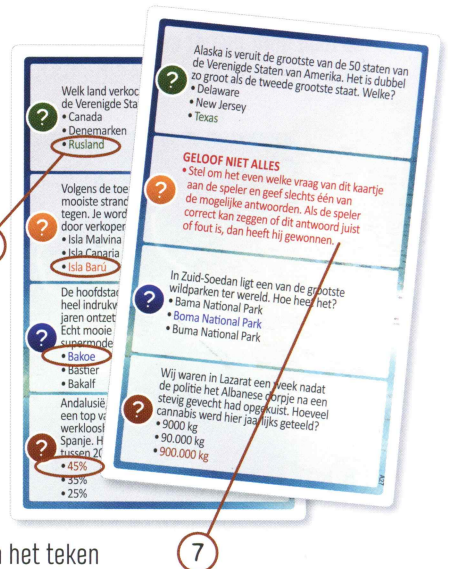
D. 100 KAARTEN MET VRAGEN

Op een kaart staan vier meerkeuzevragen van Tom over de verschillende landen. De vragen zijn verdeeld in vier categorieën die elk een eigen kleur hebben. Het juiste antwoord staat in de kleur van de vraag (6).

- **groen:** feiten zoals hoofdstad, klimaat, ligging, taal,...
- **oranje:** do's-and-don'ts over onder andere politiek, gezondheid, voeding, veiligheid,...
- **blauw:** toeristische informatie, bezienswaardigheden,...
- **bruin:** allerlei zoals speciale gewoontes, culinaire specialiteiten, gebeurtenissen,...

Op 32 kaarten wordt een vraag vervangen door een opdracht van Tom (7). Die opdrachten staan in het teken van deze acht reistips die Tom voor je heeft:

1. Zoek een goede gids
2. Geloof niet alles
3. Praat met de mensen
4. Doe gewoon mee
5. Heb een open geest
6. Blijf altijd kalm
7. Verleg je grenzen
8. Heb je haast, ga dan zitten



E. TWEE DOBBELSTENEN

VOORBEREIDING

1. Leg het spelbord in het midden van de tafel.
2. Elke speler kiest welke kleur zijn team Waes zal hebben en zet zich aan de rand van het spelbord met dezelfde kleur.
3. Schud de 100 kaarten goed door elkaar en leg ze op een plaats waar iedereen bij kan.
4. Zet de 24 pionnen bij de kaarten.
5. Leg alle penningen met de keerzijde naar boven en meng ze. 
6. Verdeel de 24 penningen willekeurig onder alle spelers (2 spelers: elk 12 penningen, 3 spelers: elk 8 penningen, 4 spelers: elk 6 penningen). Elke speler draait nadien zijn penningen met de afbeelding naar boven bij zich.
7. Elke speler legt twee penningen met de afbeelding naar boven op het spelbord in (8).
8. Geef een draai aan de kompasnaald. Als ze stopt, draai je de kompasnaald in wijzerzin verder tot de rode punt op het eerstvolgende vraagteken in het midden van een rand staat. De speler die daar zit, begint (9, in deze situatie begint rood).



SPELREGELS

1. Elke beurt begint met een worp met de twee dobbelstenen.
2. Na elke worp draai je de rode punt van de kompasnaald evenveel plaatsen verder in wijzerzin als het aantal ogen van de worp.
3. Bij het draaien aan de kompasnaald moet je een afbeelding op de kompasroos die met een omgekeerde penning afgedekt is, overslaan (10). Gooi je bv. 8, maar er liggen al twee penningen op je weg, dan moet je die plaatsen overslaan en ben je dus 10 vakjes verder.
4. Telkens als je dubbel gooit (twee dezelfde waarden op de dobbelstenen), krijg je een extra beurt.
5. Er mag maar **één penning per vakje** liggen op de kompasroos.
6. Er mag maar **één pion (teamlid) per vakje met een vraag** op de kompasroos staan.
7. **Belangrijk! Alle handelingen die na een worp door alle spelers gedaan mogen worden, moeten altijd in volgorde gebeuren.** Dus eerst door de speler en dan telkens door de volgende speler in wijzerzin. Het kan zijn dat een volgende speler daardoor een handeling niet kan uitvoeren.



SPELEN

1. Gooi de dobbelstenen en verdraai de kompasnaald.
 - Stop je op een afbeelding van een penning (A), dan mag elke speler die eenzelfde penning heeft ingezet (B), die penning omgekeerd op eenzelfde afbeelding ergens op de kompasroos leggen zodat die plaats wordt afgedekt (C, zie pagina 7).
 - Stop je op een vraagteken, dan neemt de speler links van jou de bovenste kaart van de stapel, en leest hardop de meerkeuzevraag van **dezelfde kleur als het vraagteken**, samen met de mogelijke antwoorden.
 - (Varianten: Je kan zelf de moeilijkheidsgraad van het spel bepalen. Om het spel gemakkelijker te maken kan je beslissen om bij de meerkeuzevragen maar twee antwoorden te geven. Heb je het spel al zeer goed onder de knie, dan kan je het moeilijker maken door geen antwoorden te geven en gewoon de vraag te stellen.)
 - Is het geen vraag, maar een opdracht van Tom Waes, dan leest de speler links van jou de opdracht voor en moet je die uitvoeren.
 - **Alleen als je het juiste antwoord geeft, of een joker (die bij de opdrachten van Tom zit) gebruikt, of een opdracht wint, dan mag je een teamlid van jouw kleur nemen en bijhouden, maar nog niet op het verzamelpunt zetten.**
2. De speler aan de beurt en alle andere spelers mogen nu hun inzet wijzigen en/of aanvullen tot maximaal twee penningen of **één teamlid inzetten zoals omschreven in 'TEAMLEDEN INZETTEN'**. Daarna is de volgende speler aan de beurt.



TEAMLEDEN INZETTEN

Pas als jouw zes penningen op de kompasroos liggen en je hebt reeds teamleden verzameld, dan mag je op het einde van jouw beurt en de beurt van elke andere speler, telkens één teamlid op een vraagteken naar keuze op het spelbord toevoegen (11).



TEAMLEDEN VERZAMELEN

1. Kom je op een vraag waar een **teamlid van een tegenspeler** staat, dan is de tegenspeler **verplicht** om zijn teamlid **naar zijn verzamelpunt te verplaatsen** (12).
2. Kom je op een vraag waar een **eigen teamlid** staat en je **antwoordt juist**, dan mag jouw teamlid **naar het verzamelpunt** (12). Anders blijft jouw teamlid op het vraagteken staan.
3. Kom je op een vraag waar **geen teamlid van jou** staat en je hebt reeds **alle zes teamleden**, en er staan **één of meer teamleden op het verzamelpunt**, en je **antwoordt juist**, dan mogen de teamleden **op het verzamelpunt blijven staan**. Anders moet één teamlid terug naar een vraagteken (13).
4. Kom je op een vraag waar **geen teamlid van jou** staat en je hebt reeds **alle zes teamleden**, en er staat nog **geen enkel teamlid op jouw verzamelpunt**, dan wordt er **geen vraag** gesteld en is de volgende speler aan de beurt.

WINNAAR

De eerste speler die al zijn zes teamleden op het verzamelpunt heeft, wint.



"Ik heb alle uithoeken van de wereld gezien en ik ben in landen geweest die de meeste toeristen links laten liggen. Het was boeiend, adembenemend en spannend. Soms ook frustrerend, gevaarlijk of ronduit afschuwelijk. Maar ik heb er enorm veel van opgestoken. Met Reizen Waes ontdek je samen met mij de leuke en minder leuke kantjes van deze 33 landen:

Abchazië, Albanië, Azerbeidzjan, Bangladesh, Bhutan, China, Colombia, Georgië, Groenland, Haïti, IJsland, Iran, Man, Mexico, Noord-Ierland, Noord-Korea, Oekraïne, Paraguay, Pitcairn, Polen, Sierra Leone, Spanje, Spitsbergen, Transnistrië, Turkmenistan, Tuvalu, Vanuatu, Venezuela, Verenigde Staten, VS Alaska, Zuid-Korea, Zuid-Ossetië en Zuid-Soedan."



Uitgegeven door Baeckens Books nv – Frederik de Merodestraat 18 – 2800 Mechelen (België)

'Reizen Waes - Het bordspel' is ontwikkeld door PeterFrank t.v. (Postbus 11, 9830 Sint-Martens-Latem, België), en wordt geproduceerd en verdeeld door Baeckens Books nv.

© 2020 Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Baeckens Books nv.