

RAIL RALLY

NL

Voor 2 tot 4 spelers van 6 jaar en ouder.

Doel van het spel.

Als eerste speler je locomotief het station binnen laten rijden op het perron van je eigen kleur.

Inhoud:

1 speelbord, 2 lichtgele baanvakken voor de railsdelen, 4 houten treinen, frame met 10 railsdelen genummerd 1 t/m 10, 1 dobbelsteen en spelregels.

Voordat je begint:

- Neem de twee gele baanvakken en maak ze aan elkaar vast volgens *tekening A*, achterin deze handleiding.
- Maak de railsdelen los uit het speelbordframe.
- Leg het speelbordframe over de gele baanvakken heen, zie *tekening B*.
- Leg de railsdelen op hun plaats in het baanvak.
De cijfers op de railsdelen moeten gelijk zijn aan de cijfers op het speelbord, zie *tekening C*.
- Iedere speler kiest een kleur en zet die locomotief op de startlijn, op het vakje van dezelfde kleur.

Het spel:

Door het verschuiven van de railsdelen moet je proberen de spoorlijn in jouw kleur zo lang mogelijk te maken. Dat kan door de railsdelen vóór jouw locomotief te verschuiven of door het railsdeel waarop jouw locomotief staat te verschuiven.

De jongste speler mag beginnen.

Als je aan de beurt bent, gooi je met de dobbelsteen:

- gooi je een 1 dan mag je één railsdeel één plaats verschuiven.
- Gooi je een 2 of een 3 dan mag je zelf bepalen of je één railsdeel 2 of 3 plaatsen (afhankelijk van je worp) wilt verschuiven of dat je meerdere railsdelen 1 of 2 plaatsen wilt verschuiven.

Heb je de railsdelen verschoven en je locomotief zo ver mogelijk doorgereden over de rails in jouw kleur, dan is je beurt afgelopen.

Let op!

- De locomotieven mogen alleen over een spoorlijn in hun eigen kleur rijden en kunnen alleen recht vooruit, dus niet schuin of achteruit.
- Je mag een railsdeel altijd verplaatsen, óók als er een locomotief op staat.
- Op een railsdeel staan 4 kleuren. Tijdens het spel mogen er maximaal 2 kleuren van het baanvak afgeschoven worden.

Als je aan de beurt bent, kun je, in plaats van zelf door te rijden, natuurlijk ook proberen ervoor te zorgen dat je tegenstander niet door kan rijden. Dit doe je door de railsdelen zo te verschuiven dat het voor de ander heel lastig wordt om in een volgende beurt verder door te rijden. Je mag ook slechts een deel van je worp gebruiken om dit te doen.

RAIL RALLY

F

Pour 2 à 4 joueurs de 6 ans et plus.

But du jeu:

Faire entrer ta locomotive en gare, sur le quai correspondant à ta couleur, avant les autres joueurs.

Contenu:

1 plateau de jeu, 2 tronçons de chemin de fer jaune clair, 4 trains en bois, 1 support comprenant 10 planches "rails" numérotées de 1 à 10, 1 dé et les règles du jeu.

Avant de commencer:

- Prends les deux tronçons de chemin de fer et fixe-les l'un à l'autre (*voir figure A au verso*).
- Détache les planches "rail" de leur support.
- Place le plateau de jeu au-dessus des deux tronçons (*voir figure B*).
- Pose les planches "rails" sur les tronçons. Les chiffres des planches doivent être identiques à ceux qui figurent sur le plateau de jeu (*voir figure C*).
- Chaque joueur choisit une couleur et place sa locomotive sur la ligne de départ, sur la case de la même couleur.