

LOTTO



SPELREGELS

Met 24 kaarten voor 24 spelers

1. 90 houten nummerschijfjes, genummerd 1-90.
2. Een 'controle vel', bevattende alle 90 nummers.
3. 24 kaarten. Op elke kaart staan 3 rijen getallen. Elke rij bevat, horizontaal, 5 nummers.
4. Een aantal ongemerkte schijfjes, waarmee de nummers op de kaarten op de kaarten bedekt moeten worden.

Lotto kan gespeeld worden door ten hoogste 24 personen, waarnaast een spelleider moet worden aangewezen, die toezicht uitoefent, de nummers aankondigt, de aanspraken van de winnaars controleert en het aantal behaalde punten voor iedere speler noteert.

De kaarten worden door de spelleider geschud en omgekeerd op de tafel gelegd, waarna elke speler een kaart uit het stapeltje mag trekken. Als er minder dan 24 spelers meedoen, kan de spelleider iedere speler meer dan één kaart laten trekken, dan wel de kaarten gelijkelijk onder de spelers verdelen. De ongemerkte schijfjes worden eveneens onder de spelers verdeeld.

De spelleider neemt vervolgens het controle vel voor zich, tezamen met de nummerschijfjes, die alle in het deksel van de doos zijn gedaan. De spelers hebben intussen hun kaart of kaarten open voor zich op tafel gelegd.

Nu begint de spelleider het spel door de nummerschijfjes één voor één blindelings uit het deksel te nemen. Hij roept telkens het nummer van elk te voorschijn komend nummerschijfje af en hij bedekt onmiddellijk het overeenkomende nummer op zijn controle vel met het afgeroepen nummerschijfje.

Bij iedere afroep overzien de spelers hun kaart of kaarten; als het afgeroepen nummer op iemands kaart voorkomt, dient dit dadelijk bedekt te worden met een ongemerkt schijfje.

Telkens als een speler erin geslaagd is, een rij van 5 horizontale nummers te bedekken, roept deze speler luid: 'KIEN', waarop de spelleider die speler verzoekt, de 5 nummers van zijn rij op te lezen, of hem zijn kaart te tonen. De spelleider controleert deze nummers door middel van zijn controle vel. Wanneer alles overeenstemt telt hij de 5 nummers tezamen en noteert hij het totaal, met de naam van de speler op een afzonderlijk velletje papier.

Dit gaat zo door totdat iemand zijn kaart vol heeft, waarmee het spel is geëindigd. De behaalde aantallen punten worden nu vergeleken en degene, wiens totaal het hoogste is, is de winnaar.

Men kan, desgewenst, een spel uit diverse ronden laten bestaan; wie dan, nadat het overeengekomen aantal ronden is gespeeld, de meeste punten heeft vergaard, heeft het spel gewonnen.

Ook kan men afspreken dat wordt doorgespeeld totdat een der spelers een bepaald aantal punten, b.v. 500 heeft behaald.

In de uitvoering 476 is een zakje aanwezig. Het is de bedoeling dat de spelleider bij het begin van het spel de 90 nummerschijfjes in dit zakje doet en ze tijdens het spel stuk voor stuk uit het zakje haalt om het nummer te kunnen afroepen.

LOTO

F

REGLES DU JEU

à 24 cartes, pour 24 joueurs

Le jeu comporte:

1. 90 jetons en bois numérotés de 1 à 90.
2. une 'feuille de contrôle', comportant les 90 numéros.
3. 24 cartes; sur chaque carte figurent 3 rangées de chiffres; chaque rangée comporte, à l'horizontale, 5 numéros.
4. un certain nombre de jetons non marqués, avec lesquels doivent être couverts les numéros sur les cartes.

Le LOTO peut se jouer au maximum à 24 personnes, en plus desquelles doit être nommé un meneur du jeu, qui exerce la surveillance, qui annonce les numéros, qui vérifie les prétentions des gagnants et qui note le nombre de points obtenus par chaque joueur.

Les cartes sont battues et posées retournées sur la table par le meneur du jeu, après quoi chaque joueur peut tirer une carte du tas. S'il y a moins de 24 joueurs, le meneur du jeu peut faire tirer plus d'une carte à chaque joueur, ou encore répartir les cartes uniformément entre les joueurs. Les jetons non marqués sont également répartis de la même façon.

Le meneur du jeu prend ensuite devant lui la feuille de contrôle, en même temps que les jetons numérotés, qui tous ont été mis dans le couvercle de la boîte.

Entretemps, les joueurs ont retourné leur(s) carte(s).

Le meneur du jeu engage alors la partie, en prenant une à une, à l'aveuglette, les jetons numérotés qui se trouvent dans le couvercle. Il annonce chaque fois la lettre et le numéro de chaque jeton qui apparaît, et il couvre immédiatement sur la feuille de contrôle le numéro correspondant au jeton annoncé.

A chaque annonce, les joueurs passent en revue leur(s) carte(s);

si le numéro annoncé se trouve sur la carte de quelqu'un, celui-ci doit être immédiatement couvert avec un jeton non marqué.

Chaque fois qu'un joueur a réussi à couvrir une rangée de 5 chiffres à l'horizontale, ce joueur crie 'LOTO'; le meneur du jeu lui demande alors de lire les 5 numéros de sa rangée ou de lui montrer sa carte.