

Inhoud van de doos

4 Sudoku-speelborden
324 dubbelzijdige speelstukken met kleuren en cijfers
50 kaarten met 100 startopstellingen (op 4 niveaus)
Spelregels

Inleiding

Sudoku wordt gespeeld op een bord dat is onderverdeeld in negen vierkante vakken. Elk vak is weer onderverdeeld in negen kleine vierkantjes. Het is de bedoeling dat op het bord:

- iedere rij alle cijfers van 1 tot en met 9 bevat.
- iedere kolom alle cijfers van 1 tot en met 9 bevat.
- ieder vak alle cijfers van 1 tot en met 9 bevat.

Dit betekent dat in alle rijen, kolommen en vakken elk cijfer precies één keer voorkomt. Door de regels slim te combineren, kan iedereen de puzzel oplossen.

Sudoku Color™

Dit uitdagende sudoku-spel is te spelen met negen verschillende kleuren, maar het kan ook op de klassieke manier worden gespeeld met de cijfers 1 tot en met 9.

Spelvoorbereiding

Druk voor de start van het eerste spel alle speelstukken uit de borden.

Er kunnen maximaal vier spelers aan het spel deelnemen. Zij hebben een eigen speelbord, waarvan de crémekleurige zijde met bamboerand wordt gebruikt.

Bepaal of u het kleuren- of het cijferspel gaat spelen. Als sudoku met kleuren wordt gespeeld, legt u de speelstukken met de kleurzijde naar boven. Als sudoku met cijfers wordt gespeeld, legt u de speelstukken met de cijferzijde naar boven. Neem een kaart met een startopstelling, bijvoorbeeld kaart 7 van moeilijkheidsniveau 2 (blauw). Iedere speler legt aan de hand van deze kaart de startopstelling in zijn speelbord.

Het spel

Eerste ronde: De spelers proberen zo snel mogelijk de eerste sudoku in te vullen door alle cijfers of kleuren op de juiste plaats te leggen. Deze ronde eindigt als iedere speler zijn sudoku heeft opgelost (de oplossingen controleert men van elkaar). Men houdt bij wie als eerste, tweede, derde en vierde de juiste oplossing heeft gelegd.

Finaleronde: Neem een nieuwe kaart met een startopstelling, bijvoorbeeld kaart 13. Nu krijgt niet iedereen dezelfde opgave maar dezelfde kaart op verschillende niveaus. De winnaar van de eerste ronde speelt bijvoorbeeld kaart 13 met niveau 4 (met het getal 13 in rood), nummer twee speelt kaart 13 met niveau 3 (13 in paars), nummer drie kaart 13 met niveau 2 (blauw) en nummer vier met niveau 1 (groen). Er wordt dus gespeeld volgens een handicapsysteem!

De winnaar

Winnaar is de speler die in de finaleronde als eerste zijn sudoku juist heeft gelegd.

Sudoku Sandokan® – Spelvariant met één speelbord

Spelvoorbereiding

In de variant Sudoku Sandokan® strijden de spelers op één bord tegen elkaar. Hierbij spelen factoren als strategie, tactiek en sluwheid een grote rol.

Kies een kaart en leg de startopstelling in het speelbord. Verder hebt u pen en papier nodig om de scores en een horloge of stopwatch om de tijd bij te houden.

De overige speelstukken (81 minus de startopstelling) worden gelijkmatig en willekeurig onder de spelers verdeeld. Eventuele reststukken worden niet gebruikt en gaan in de doos. Iedere speler speelt dus alleen met de verkregen speelstukken. De jongste speler mag beginnen en de beurt gaat daarna kloksgewijs rond.

Doel van het spel

Zo veel mogelijk rijen, kolommen en vakken vol maken.

Het spel

De speler die de beurt heeft krijgt een halve minuut de tijd om volgens de regels één of twee speelstukken te plaatsen. Als hij twee stukken plaatst, moeten deze óf in dezelfde rij, óf in dezelfde kolom, óf in hetzelfde vak terecht komen. Na plaatsing binnen de tijd wisselt de beurt. Bij een foutieve zet krijgt de speler een minpunt en wordt het foutief gezette stuk uit het bord gehaald en in de doos gestopt. Bij overschrijding van de tijd moet de speler één stukje in de doos doen. De spelers plaatsen dus om beurten hun kleuren of cijfers in het speelbord. Maakt een speler in zijn beurt één rij, kolom of vak vol, dan roept hij "SUKU!" en wordt op het papier achter zijn naam een streepje gezet. Completeert hij met één speelstuk een rij en een kolom, een rij en een vak of een kolom en een vak, dan roept hij "Dubbel SUKU!" en krijgt hij twee streepjes. Als hij in één keer zowel een rij als een kolom als een vak weet te vullen, dan roept hij "Tripel SUKU!" en krijgt drie streepjes. Wie een score over het hoofd ziet krijgt daarvoor geen streepje. In totaal zijn er maximaal 27 streepjes te winnen: 9 rijen, 9 kolommen en 9 vakken.

De winnaar

Het spel eindigt als iedereen zijn speelstukken in het bord heeft geplaatst. Heeft een speler geen stukken meer, dan gaat het spel zonder hem verder. De speler met de meeste streepjes achter zijn naam wint Sudoku Sandokan®.

© 2006 Nova Carta. Alle rechten op het spel Sudoku Color™ berusten bij Nova Carta, tevens eigenaar van het spelidee en handelsmerk.