

Quizzle: Kruiswoordspel voor 2-4 personen
Leeftijd: Vanaf 8 jaar

Na de letters (van onder naar boven) te hebben uitgedrukt deze in de daarvoor bestemde vakjes in de doos leggen.

Bedoeling van Quizzle:

De letters die U in de loop van het spel kiest – of die gekozen worden – zodanig in de vakjes van Uw speeltafel leggen, dat horizontaal en verticaal woorden ontstaan. Woorden korter dan 8 letters moeten door een zwarte punt worden afgebakend. Aan het eind van het spel worden de letters van elk juist en afgebakend woord zowel horizontaal als verticaal geteld, waarbij elke letter steeds voor één punt geldt. Een niet door een zwarte punt afgebakend woord telt dus niet mee. Alle in Nederland gebruikelijke afkortingen, eigennamen zowel als aardrijkskundige namen mogen worden gebruikt.

s	c	h	e	l	p	•	u
i	•	a	r	i	e	•	k
m	a	a	g	•	e	g	•
p	i	k	e	u	r	•	z
e	•	d	•	k	•	l	y
l	i	a	s	•	d	o	•
•	•	l	o	o	•	g	a
n	u	•	m	a	k	e	r

Voorbeeld:

Alle letters van de woorden mogen hier geteld worden met uitzondering van de verticale woorden 'haak' en 'dal'. Deze zijn n.l. niet afgebakend en vormen samen geen nieuw woord.

De speler met het hoogste aantal punten is winnaar.

Het Quizzle-spel:

Elke speler neemt een tableau uit de doos en gooit éénmaal met de dobbelsteen. Degene die daarbij een 'joker' gooit mag met het spel beginnen. Hij/zij gooit nog eens met de dobbelsteen en mag naar keuze zoveel letters of zwarte punten uit de doos nemen als door de dobbelsteen wordt aangegeven.

De gekozen letters worden één voor één opgenoemd en op een door U gekozen plaats in het tableau gelegd. Elke andere speler neemt dezelfde letter en legt deze in zijn tableau. Pas dan wordt de volgende letter genoemd. Een 'uitverkochte' letter valt uit.

Eenmaal gelegde letters mogen niet worden verplaatst!

Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Indien men een 'joker' heeft gegooid, mag men 3 letters nemen, of één letter die men in het kruiswoord niet kan gebruiken terugleggen en vervangen door een andere.

De andere spelers leggen dan dezelfde letter weg en nemen eveneens de nieuw gekozen letter, waarbij elke speler zelf bepaalt waar hij deze letter wil plaatsen.

Nadat het gehele kruiswoord is afgemaakt worden zowel horizontaal als verticaal de punten geteld. Elke letter van een goed en afgebakend woord telt voor één punt.

Andere Quizzle-mogelijkheden:

Teneinde Quizzle te bekorten kan men vóór het begin van het spel afspreken het kruiswoord niet geheel doch met slechts 5 x 5, 6 x 6 of 7 x 7 vakjes te spelen.

Quizzle-Patience:

Als leuk tijdverdijs kan Quizzle ook als patience gespeeld worden. U probeert dan een zo hoog mogelijke score te halen door het verplaatsen van de letters. Hierbij moet men proberen zo weinig mogelijk zwarte punten te gebruiken.

Een score van 128 punten is theoretisch mogelijk.