

Indien een speler al zijn kaarten heeft omgekeerd, kan hij toch aan het spel deelnemen.

Zijn kaarten blijven op de tafel en hij let op het spel der anderen tot hij eene gelegenheid heeft om „Crac“ te roepen. Indien hij slaagt kan hij weer omkeeren als de anderen, maar indien hij door zijn tegenpartij verslagen is moet hij alle kaarten afstaan en zich van het spel terugtrekken. Op deze wijze speelt men voort tot er een overblijft die de 64 kaarten heeft, en dus de winner is.

Het kan ook gebeuren dat de laatste spelers al hunne kaarten hebben omgekeerd, zoodat ze niet verder kunnen spelen.

In dit geval wint degeen die de meeste kaarten heeft.

Uit deze beschrijving ziet men dat het spel „Crac“ zeer aangenaam en vroolijk is.

Het hangt minder van het toeval af, dan wel van het vlugge begrip en den snellen blik, die in dit spel zeer veel waard zijn voor onze jengdige vrienden



BESCHRIJVING

van het spel

„CRAC“

Nieuw gemakkelijk gezelschapspel.



BD N° 309.

Beschrijving van het spel ,Crac'.

Dit onderhoudende spel kan door een onbepaald aantal personen gespeeld worden. Het spel is samengesteld uit 64 kaarten, die in series van 4 verdeeld zijn. De kaarten van dezelfde serie zijn voorzien van afbeeldingen van dezelfde soort en zijn bovendien voorzien van gelijkluidende cijfers voor meerdere duidelijkheid.

Na dat de kaarten goed geschud zijn worden ze onder de spelers verdeeld. Ieder speler plaatst zijne kaarten op elkander met de onderkant naar boven.

Vervolgens roept één der spelers 1, 2, 3! waarop al de spelers tegelijk hun bovenste kaart omkeeren, haar bezien en zoo vlug mogelijk de andere kaarten overzien. Als er geen gelijksoortige kaarten omgekeerd zijn, blijven de omgekeerde kaarten liggen en men roept weer 1, 2, 3! Zoodra een speler onder de omgekeerde kaarten er een ontdekt die tot dezelfde serie behoort als de zijne roept hij ,Crac' en ontvangt dan 1° de kaart van dezelfde serie en 2° al de tot hier toe gespeelde kaarten van zijn tegenpartij die de kaart van dezelfde serie heeft uitgespeeld.

Indien verscheidene kaarten van dezelfde serie tegelijk uitgespeeld zijn, dan wint ze degeen die het eerste ,Crac' riep, en dan ontvangt hij de serie kaarten en de omgekeerde kaarten van zijn tegenpartij. — In de beide gevallen wint, degeen, die het eerst ,Crac' riep de kaarten van zijn tegenpartij, en indien men niet wil verliezen, dan moet men met veel oplettendheid het spel volgen. De gewonnen kaarten, worden door den winner onder de ongespeelde kaarten gelegd altijd met de onderkant naar boven. Men mag evenwel slechts ,Crac' roepen voor zich zelf. Indien een speler ,Crac' roept voor een ander, in het algemeen, of als hij zonder reden roept, dan moet hij al zijn omgekeerde kaarten tot straf afstaan als pand.

Deze panden worden dadelijk gespeeld en wel met de volgende regelen:

Al de spelers, en zelfs degeen die zijn kaarten in pand heeft gegeven, nemen er deel aan. De winner wordt aangewezen door de kaart, die zich bevindt op degenen die tot pand zijn gegeven.

Men gaat nu voort met de kaarten om te keeren, terwijl het nu geoorloofd is voor een ander ,Crac' te roepen.

De winner ontvangt de pandkaarten. Indien hij ,Crac' roept voor een ander, ontvangt hij bovendien de laatste kaart, die deze heeft omgekeerd.