

MIX FAMILY



6-10 jaar



2 tot 4 spelers



36 kaarten



Doel van het spel: Als eerste 3 dierenfamilies vormen.

Spelprincipe: In dit spel bestaat een familie uit 3 kaarten met dieren van dezelfde kleur of met hetzelfde dier.

Voorbeelden:



OF



Voorbereiding van het spel: Schud de kaarten en geef elke speler 3 kaarten. De overige kaarten vormen de stapel en moeten met het plaatje naar beneden in het midden tussen de spelers worden gelegd.

Spelverloop: De jongste speler (speler A) begint. Daarna wordt er met de klok mee gespeeld.

Hij vraagt een speler naar keuze (speler B) of hij een dierenkaart in een bepaalde kleur heeft (bijvoorbeeld: een blauwe beer, een paarse vos...).

- Als speler B deze kaart in zijn bezit heeft, moet hij hem aan speler A geven. Speler A kan dan speler B of een andere speler om een nieuwe kaart vragen.

- Als speler B de kaart niet heeft, roept hij 'Pak een kaart!' en speler A pakt dan de bovenste kaart van de stapel.

• Als hij de gevraagde kaart pakt, roept hij: **'Goede kaart!'**. Hij laat deze kaart ter controle aan de andere spelers zien en mag verder spelen door de speler naar keuze om een nieuwe kaart te vragen.

• Als hij een andere kaart pakt dan de gevraagde kaart, roept hij: **'Verkeerde kaart!'**. Zijn beurt is voorbij en de volgende speler neemt de rol van speler A op zich.

Zodra een speler een familie heeft, roept hij: **'Familie!'** (3 kaarten met hetzelfde dier of 3 kaarten met dieren van dezelfde kleur). Hij legt de 3 kaarten van zijn familie met het plaatje naar boven voor zich neer en speelt verder.

Let op:

- Om een andere speler om een kaart te vragen, moet speler A al een kaart met hetzelfde dier of een kaart met dezelfde kleur in bezit hebben.
- Als een speler bij een 'verkeerde kaart' een kaart pakt waarmee hij een familie kan maken, mag hij de familie voor zich neerleggen, maar zijn beurt is voorbij.
- Alle kaarten van de door de spelers verzamelde families moeten tijdens het spel voor iedereen zichtbaar zijn.
- Wanneer een speler geen kaarten meer in zijn hand heeft, pakt hij onmiddellijk een kaart van de stapel.
- Als de stapel op is, gaat het spel verder zonder stapel totdat een van de spelers wint.

Einde van het spel: Zodra een speler genoeg families heeft gevormd, is het spel afgelopen en wordt hij tot winnaar uitgeroepen!

Aantal families dat gevormd moet worden:

- 5 families met 2 spelers
- 4 families met 3 spelers
- 3 families met 4 spelers