

# Spelregels - 1a

## Het Geheugenspel

### DOEL VAN HET SPEL

Train spelenderwijs je geheugen. Onthoud handelingen, geluiden en gekke woorden terwijl je medespelers je proberen af te leiden. Laat je niet van de wijs brengen. Spreek van tevoren af wanneer het spel eindigt, bijv. na een bepaalde tijd of na een aantal rondes. Zorg dan wel dat elke speler evenveel beurten krijgt. Veel speelplezier!

### INHOUD

- 26 gele Actie-kaartjes: Voer de opdracht uit.
- 26 rode Onzin-kaartjes: Zeg het onzinwoord precies na.
- 26 blauwe Geluid-kaartjes: Doe het geluid zo goed mogelijk na.

### VOORBEREIDING

- Schud de kaarten per kleur en maak 3 stapeltjes.
- Leg ze met de opdrachten naar beneden.
- Pak pen en papier om de punten te noteren. Spreek af hoeveel tijd je hebt, bijv. 1 minuut of 30 seconden.
- Kies iets waarmee je de tijd bijhoudt, bijv. een zandloper of kookwekker.
- Leuke tip: gebruik een tol; je tijd duurt zolang de tol draait.*
- De oudste speler begint.