

BADASS BUNNIES

SPELREGELS

Beproef je geluk en breid je konijnenfamilie uit. Werf nieuwe konijnen door die met wortels om te kopen. Maar pas op dat je niet te gretig wordt en door een vos wordt aangevallen. Weet jij een sterke konijnenfamilie op te bouwen en de vossen te slim af te zijn?

SPEELMATERIAAL

108 speelkaarten



Wortel (22x)



Knagend konijn (28x)



Stelend konijn (4x)



Verliefde konijnen (4x)



Babykonijn (12x)



Konijn op de uitkijk (4x)



Gewapend konijn (4x)



Aanvallende vos (12x)



Slapende vos (12x)

De spelregels

KORT SPELOVERZICHT

Elke beurt draai je kaarten van je trekstapel open. Is het een konijn? Dan is er niets aan de hand. Als je slechts 1 "aanvallende vos"-kaart omdraait, is er ook nog geen paniek. Maar zodra je 2 "aanvallende vos"-kaarten omdraait is je beurt voorbij. Lukt het jou om minimaal 10 konijnen open te draaien? Wie de meeste konijnen weet open te draaien wint het spel!

VOORBEREIDING

- Iedere speler vormt zijn eigen trekstapel, met 2 "wortel"-kaarten, 2 "knagend konijn"-kaarten en 2 "aanvallende vos"-kaarten.
- Leg de overige kaarten op kleur gesorteerd open op tafel. Die vormen de markt. Zorg ervoor dat er zoveel "aanvallende vos"-kaarten in de markt liggen als het aantal spelers. Hetzelfde geldt voor de "stelend konijn"-kaarten. Doe overgebleven kaarten terug in de doos.

Voorbeeld: de markt bij 3 spelers



(22x)



(22x)



(3x)



(4x)



(12x)



(4x)



(4x)



(3x)



(12x)

De jongste speler wordt startspeler.

SPELVERLOOP

De startspeler begint. Daarna volgen de andere spelers met de klok mee. Ben je aan de beurt, dan voer je de volgende stappen in de aangegeven volgorde uit:

- Schud al jouw kaarten zonder deze te bekijken en leg deze gedekt voor je neer.
- Trek één voor één kaarten van je trekstapel en leg die open voor je neer. Na elke kaart beslis je of je verder wilt met het opendraaien van kaarten of stopt.
Draai je een "konijn op de uitkijk"-kaart of een "gewapend konijn"-kaart open, dan voer je de bijbehorende actie tijdens je beurt uit. Zie "Overzicht van de kaarten" voor een beschrijving van de acties op de kaarten.
Als je je tweede "aanvallende vos"-kaart opendraait, is je beurt direct voorbij en valt de vos aan (zie "De vos valt aan!"). Probeer dus voor die tijd te stoppen.
- Kies je ervoor om te stoppen, dan tel je het aantal opengedraaide konijnen. Zijn dit er 10 of meer, ga dan naar "Einde van het spel". Zijn het er minder dan 10, ga dan door naar stap 4.
- Als je op tijd bent gestopt, kijk je naar alle opengedraaide konijnen. Je moet nu de acties uitvoeren die bij de konijnen horen die iets aan het einde van je beurt doen. Elke kaart met een actie wordt afzonderlijk afgehandeld. Je mag de volgorde van die acties zelf bepalen.

Voorbeeld: je hebt 2 "stelend konijn"-kaarten opengedraaid. Je voert de bijbehorende steelacties één voor één uit. In totaal dus twee keer.



- Je mag nu kaarten uit de markt kopen. Tel de waarden van de wortelsymbolen die linksboven op al je opengedraaide kaarten staan bij elkaar op. Dit is het **geld** dat je deze ronde op de markt mag besteden. Je mag zoveel kaarten kopen als je wilt, zolang je die kunt betalen. De **kosten** van een kaart staan er rechtsonder op. Overgebleven geld gaat niet mee naar de volgende ronde.

Geld



Kosten

DE VOS VALT AAN!

Draai je tijdens jouw beurt 1 "aanvallende vos"-kaart open, dan is er nog niets aan de hand. Draai je echter een tweede "aanvallende vos"-kaart open, dan is je beurt direct voorbij en ontvang je een "slapende vos"-kaart. Laat deze kaart open naast je liggen en doe die niet in je trekstapel. Zodra je een tweede "slapende vos"-kaart krijgt, ruil je beide "slapende vos"-kaarten direct in tegen een "aanvallende vos"-kaart uit de markt. Kies een tegenstander die deze kaart aan zijn trekstapel moet toevoegen.

Liggen er geen "aanvallende vos"-kaarten meer in de markt, dan heb je vanaf nu 3 "slapende vos"-kaarten nodig. Die 3 lever je dan direct in, waarna je een "aanvallende vos"-kaart uit jouw trekstapel aan een tegenstander naar keuze moet geven.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt zodra een speler 10 of meer konijnen heeft opengedraaid. Maak de ronde af, zodat iedere speler evenveel beurten heeft gehad. De speler die in deze laatste ronde de meeste konijnen heeft opengedraaid zonder teveel “aanvallende vos”-kaarten open te hebben gedraaid, wint het spel. Bij een gelijke stand delen de betreffende spelers de winst.

OVERZICHT VAN DE KAARTEN

Er zijn in totaal 9 verschillende soorten kaarten.

Kaart	Konijnen	Wortels	Eigenschap	Prijs (in wortels)	Activatie
	0	1	-	2	-
	1	1	-	3	-
	1	0	Kies een speler en steel een kaart uit zijn (geschudde) trekstapel. Bekijk welke kaart je hebt gestolen en schud die door je eigen trekstapel. De gekozen speler mag niet zien welke kaart van hem is gestolen.	4	Aan het einde van je beurt
	2	0	Je moet een babykonijn aan je stapel toevoegen.	5	Aan het einde van je beurt
	1	0	-	Niet te koop	-
	1	0	Tot het einde van je beurt moet je elke volgende kaart bekijken voordat je deze opendraait. Na het bekijken van de kaart mag je ervoor kiezen om vóór het opendraaien ervan te stoppen. Heb je meerdere van deze kaarten, dan mag je alsnog alleen de volgende kaart bekijken.	6	Tijdens je beurt
	1	0	Neutraliseert 1 "aanvallende vos"-kaart. Dit geldt alleen voor een "aanvallende vos"-kaart die na deze kaart wordt opengedraaid. Leg deze kaart op de "aanvallende vos"-kaart.	7	Tijdens je beurt
	-	-	Als je 1 "aanvallende vos"-kaart opendraait, is er niets aan de hand. Bij een tweede "aanvallende vos"-kaart is je beurt direct voorbij en valt de vos aan.	Niet te koop	Tijdens je beurt
	-	-	Je ontvangt deze kaart als je beurt door 2 "aanvallende vos"-kaarten wordt beëindigd.	Niet te koop	-

Als we in deze spelregels van hij/hem/zijn spreken, bedoelen we ook zij/hen/haar. Zie [999games.nl/faq](https://www.999games.nl/faq) voor meer informatie hierover.



© 2025 999 Games b.v.
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
[999games.nl/klantenservice](https://www.999games.nl/klantenservice)

Auteur: Sjoerd Yska
Illustraties: Tom De Letter
Spelregels: 999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden
Made in EU