

## Pool Position

Het gooijijdemijne-erin/gooiikdejouwe-erin pokerspel van FX  
Voor 2 - 5 spelers vanaf 10 jaar

## Inhoud

- 1 hotelzwembad met ligstoelen
- 75 handdoeken (van elk 15 in 5 kleuren)
- 13 badmeesters, die allemaal "Luigi" heten
  - 5 punten-verzamelaars
  - 5 reddingsboeien voor de punten-verzamelaars (in 5 kleuren)
- 60 kaarten (van 1 tot 12 in vijf kleuren)

Wie kent het niet, de hobby van veel toeristen. Al voor het ontbijt gaan ze erop uit: dan worden -zo onopvallend mogelijk natuurlijk- alle beschikbare handdoeken over de ligstoelen verdeeld, om zich te verzekeren van de beste plaatsen aan het zwembad. Er is echter geen garantie voor de beste ligstoelen, want laatkomers deinzen er niet voor terug handdoeken van andere toeristen in het zwembad te gooien en door hun eigen handdoek te vervangen. Pas als badmeester Luigi en z'n collega's komen, komt er een eind aan de ligstoelenstrijd.

## Doel van het spel

Hoe dichter de ligstoelen bij het zwembad staan, hoe gewilder ze zijn en des te meer punten je ervoor krijgt wanneer je je handdoek erop legt.

Maar de hotel-badmeesters letten op: als een bepaald aantal Luigis op de zonneweide aanwezig is, is het spel afgelopen en de speler met de meeste punten winnaar.

**Wie verzekert  
zich van de  
beste ligstoelen  
aan het  
zwembad?**

Iedere speler krijgt:

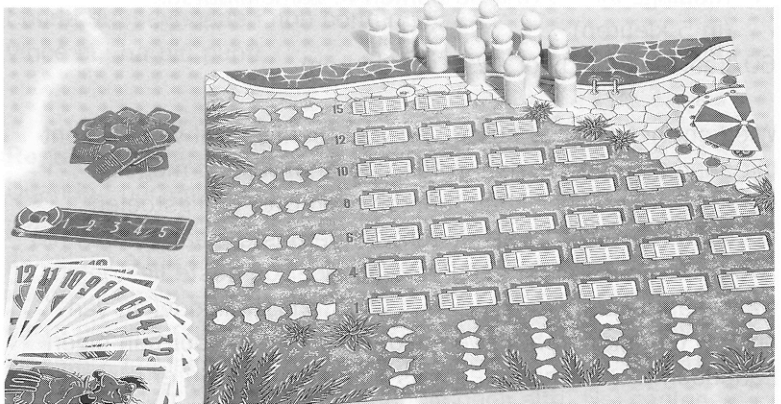
- 15 handdoeken
- 12 kaarten
- punten-verzamelpaats met reddingsboei

## Vorbereiding

Het speelbord wordt op tafel gelegd, de Luigis naast het speelbord neergezet. De handdoeken, de punten-verzamelpaatsen en de reddingsboeien worden voorzichtig uit het karton gehaald.

Iedere speler kiest een kleur en krijgt:

- 15 handdoeken in z'n kleur
- 1 set kaarten (van 1-12) in z'n kleur in z'n hand
- 1 punten-verzamelpaats
- 1 reddingsboei in z'n kleur (wordt op de "0" van de puntenverzamelplaats gelegd)



## Spelverloop

Iedere ronde heeft twee fasen:

- kaarten uitspelen
- actie aan het zwembad

Iedere ronde verloopt in twee fasen

- Kaarten uitspelen
- Actie aan het zwembad:

1. Dat is mijn ligstoel!
2. De Luigis komen!
3. In het zwembad ermee!

Eigen handdoeken neerleggen  
Luigis verplaatsen  
Handdoeken van een ander in het zwembad gooien

## Kaarten uitspelen

Aan het begin van iedere ronde wordt met behulp van de kaarten vastgesteld hoeveel punten iedere speler ter beschikking heeft om handdoeken op vrije ligstoelen neer te leggen. Bovendien is de hoogte van het aantal punten op de kaart beslissend voor de volgorde waarin gespeeld wordt.

Dit gebeurt in 4 stappen:

1. Alle spelers leggen blind één van hun kaarten voor zich neer.
2. De kaarten worden tegelijkertijd omgedraaid.
3. De speler met de hoogste kaart is als eerste aan de beurt, gevolgd door de speler met de op één na hoogste kaart, enz.
4. De punten worden als volgt vastgesteld:

De speler die de hoogste kaart uitspeelt mag de punten van de op één na hoogste kaart gebruiken. De speler met de op één na hoogste kaart mag de punten van de op twee na hoogste kaart gebruiken enz. De speler met de laagste kaart tenslotte krijgt de meeste punten, namelijk die van de hoogst omgedraaide kaart.

### Voorbeeld 1:

*Blauw speelt een 5, rood een 8, groen een 12 en geel een 3.  
Nu krijgt eerst groen 8 punten, dan rood 5 punten, blauw 3 punten en tenslotte geel 12 punten.)*

### Uitzondering:

Zijn er spelers die dezelfde kaart hebben uitgespeeld, dan wordt de volgorde voor deze spelers vastgelegd door de kaarten die in de hiervoor gespeelde ronde door de spelers zijn uitgelegd. Wie in de vorige ronde de hoogste kaart heeft uitgespeeld, mag ook in deze ronde voor de spelers met de even hoge kaart z'n handdoeken neerleggen. Als de vorige ronde ook geen duidelijkheid geeft omdat toen ook dezelfde kaarten werden gespeeld, dan wordt de ronde daarvoor genomen, enz.

**Ieder speelt blind een kaart.**

**De hoogste kaart begint.**

**Puntenverdeling: de spelers krijgen de punten van de na hen hoogste kaart, de speler met de laagste kaart krijgt de meeste punten**

**Uitzondering: dezelfde kaarten worden gespeeld**

Worden er bij de allereerste keer even hoge kaarten uitgespeeld, dan geldt de kaart van de jongste speler als de hoogste en gaat hij voor.

### **Voorbeeld 2:**

*Na de ronde in voorbeeld 1 draaien de spelers de volgende kaarten om:*

*blauw een 8, rood een 10, groen een 8 en geel een 3.*

*Rood begint en krijgt het op één na hoogste getal, dus 8 punten. Daarna wordt gekeken of blauw of groen aan de beurt is.*

*Daar groen de vorige ronde een hogere kaart heeft uitgespeeld dan blauw, is groen als volgende aan de beurt en krijgt 3 punten. Vervolgens krijgt ook blauw 3 punten.*

*Als laatste is geel aan de beurt en krijgt het hoogste aantal punten, namelijk de 10 punten van de door rood gespeelde kaart.*

*Resultaat: rood 8, groen 3, blauw 3, geel 10*

Wanneer een speler z'n beurt heeft beëindigd, draait hij z'n kaart om en laat deze blind liggen. De uitgespeelde kaarten mogen voorlopig niet meer worden ingezet.

Mocht het gebeuren dat alle kaarten uitgespeeld zijn voordat het spel is afgelopen, dan worden alle stapels kaarten afzonderlijk geschud. Per stapel worden er vier kaarten uitgetrokken en iedere speler krijgt z'n set met de overige kaarten terug. Vervolgens gaat het spel weer verder zoals hiervoor beschreven.

## **Actie aan het zwembad**

### **1. Dat is mijn ligstoel! - Handdoeken neerleggen**

De punten die voor de reservering van een ligstoel nodig zijn, staan op het speelbord naast elke rij met ligstoelen.

De speler die de hoogste kaart heeft neergelegd, begint en legt in overeenstemming met het aantal punten dat hij heeft één of maximaal twee van z'n handdoeken op de ligstoelen. Dan is de speler met de op één na hoogste kaart aan de beurt, enz. De

**Uitgespeelde  
kaarten worden  
blind terzijde  
gelegd**

**Alle kaarten uit-  
gespeeld?**

**In overeenstem-  
ming met het  
aantal punten  
van de omge-  
draaide kaarten  
leggen de spe-  
lers handdoeken  
op de ligstoelen**

punten kunnen willekeurig worden verdeeld: je legt b.v. met 8 punten een ligstoel van 6 en een ligstoel van 1 en "spaat" 1 punt op de punten-verzamelaarsplaats (zie onder).

**Punten-verzamelaarsplaats**

Als een speler niet alle punten gebruikt, mag hij de overblijvende punten opsparen en gebruikt de reddingsboei op z'n punten-verzamelaarsplaats als "pot".

De punten kunnen dan in de volgende ronden naar keuze worden ingezet, waarbij de reddingsboei met het aantal punten dat gebruikt is naar beneden gaat.

**Voorbeeld 3:**

*Een speler heeft na het omdraaien van de kaarten 11 punten ter beschikking. Z'n reddingsboei op de punten-verzamelaarsplaats staat op 4 punten.*

- *Wil hij een ligstoel van 15 bezetten, dan kan hij de 4 punten bij z'n 11 punten doen en zet z'n reddingsboei op "0".*
- *Hij kan ook een handdoek op een ligstoel van 10 leggen en zo nog een punt erbij sparen (reddingsboei komt op "5")*

*Je kunt ook alle punten van een ronde opsparen tot het maximum en geen handdoek neerleggen. Ook is het toegestaan punten te laten vervallen.*

**2. De Luigis komen! - Luigis verplaatsen**

Badmeester Luigi gaat altijd op een rij letten wanneer de rij volledig bezet is met handdoeken. Tenslotte is het zijn taak op zonnebadende toeristen en hun zwembad-manie te letten. Zodra een rij compleet is, wordt één van de 13 Luigis op de verste tegel van deze rij neergezet.

Er zijn horizontale en verticale rijen. Steeds als een rij compleet gemaakt wordt (d.w.z. alle ligstoelen zijn bezet en een Luigi wordt neergezet), dan gaat in alle andere complete rijen in dezelfde richting (horizontaal of verticaal) de daar staande Luigi een tegel verder, richting de ligstoel. Het compleet maken van een horizontale rij beïnvloedt dus alleen de horizontale rij, het compleet maken van een verticale rij alleen de verticale.

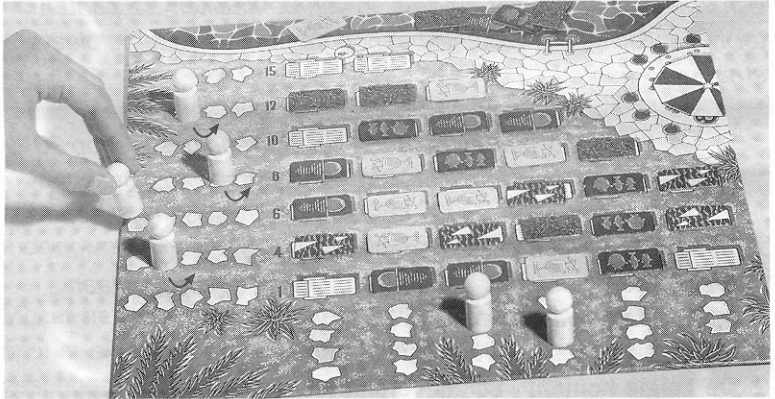
**Punten kunnen worden "opgespaard"**

**Luigis komen dichterbij, wanneer op een andere rij in deze richting een Luigi opduikt**

#### **Voorbeeld 4:**

*Blauw heeft zes punten ter beschikking en legt z'n handdoek op het laatste vrije veld van de horizontale 6-rij. Op de buitenste tegel van deze rij wordt nu een Luigi neergezet. Door het compleet maken van de 6-rij schuiven de Luigis van alle complete horizontale rijen een tegel dicht bij de ligstoelen.*

*Op complete, verticale rijen heeft het echter geen invloed, daar in de verticale rij waarin de handdoek werd gelegd nog een vrij 1-veld is. Zou echter de verticale rij door het leggen van de handdoek ook compleet zijn, dan duikt ook daar een Luigi op en worden alle Luigis van de verticale rijen een tegel dicht bij de ligstoelen gezet*



### **3. In het zwembad ermee!**

#### **Vreemde handdoeken in het zwembad gooien**

**Zodra Luigi bij een rij staat, kun je vreemde handdoeken in het zwembad gooien**

Er zijn altijd weer mensen die hun collega-toeristen de beste plaatsen aan het zwembad niet gunnen. Daarom is het geoorloofd, zodra badmeester Luigi bij een rij opduikt, vreemde handdoeken in het zwembad te gooien en door je eigen te vervangen. Daarbij ga je precies zo te werk als bij het normale inzetten van handdoeken: afhankelijk van het aantal punten bij het uitspelen van de kaarten (resp. vermeerderd met de punten van de punten-verzamelplaats) leg je maximaal twee handdoeken op bezette ligstoelen in Luigi-rijen. De handdoeken die je daar weghaalt,

worden in het zwembad gegooid. Ze zijn nu waardeloos en kunnen niet meer in het spel worden gebruikt.

Je kunt in een beurt ook een eigen handdoek "normaal" neerleggen en een andere handdoek door een eigen handdoek vervangen door die andere handdoek in het zwembad te gooien. Het is niet toegestaan om eigen handdoeken te verwisselen.

### **Bij iedere ruil komt Luigi dichterbij**

Als een handdoek uit een rij wordt vervangen, dan komt de Luigi van deze rij ook een tegel dichterbij de ligstoelen. Bij het vervangen van een handdoek wordt alleen de Luigi die bij die rij staat verplaatst.

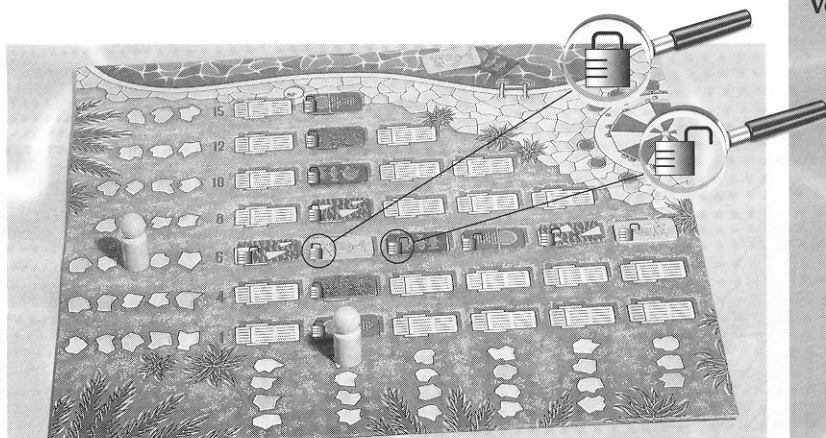
De Luigis van de andere rijen blijven onveranderd staan.

Wordt een ligstoel horizontaal en verticaal door een Luigi in de gaten gehouden, dan komen beide Luigis een tegel dichterbij.

### **"Veilige" rijen**

Als een Luigi in z'n rij direct naast de ligstoel is komen te staan, dan geldt deze rij als "veilig". Vanaf dan mag uit deze rij geen handdoek meer in het zwembad worden gegooid.

Afzonderlijke stoelen van een horizontale rij kunnen al vroegtijdig door de veilige verticale rij worden beschermd, voordat de hele horizontale rij veilig is. Dat geldt natuurlijk ook omgekeerd.



**Luigi komt dichterbij wanneer uit zijn rij een handdoek in het zwembad wordt gegooid**

**Zodra een rij veilig is (Luigi staat naast de ligstoelen), dan mag daar geen handdoek meer worden vervangen**

**Einde van het spel bij een bepaald aantal veilige rijen:**

**Bij**

**5 spelers**

**7 rijen**

**4 spelers**

**6 rijen**

**3 spelers**

**4 rijen**

**2 spelers**

**4 rijen.**

**Wie in totaal de meeste punten**

**heeft, is**

**winnaar**

**Speciale regel**

**voor twee spe-**

**lers**

## Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra een bepaald aantal rijen "veilig" is. Dit aantal hangt af van het aantal spelers dat deelneemt:

Aantal spelers	Aantal veilige rijen
5	7
4	6
3	4
2	4

De ronde wordt niet meer tot het einde toe gespeeld, maar de spelers tellen direct de punten van de ligstoelen waarop hun handdoeken liggen. De punten-verzamelaars tellen niet mee. De speler met de meeste punten is winnaar.

### Speciale regel voor 2 spelers

Wanneer het spel met 2 spelers gespeeld wordt, doet er een denkbeeldige derde speler mee. De kaarten van deze derde speler worden geschud en in iedere ronde wordt, zodra de twee "echte" spelers beslist hebben, een kaart van hem omgedraaid. De speler die de hoogste kaart heeft omgedraaid, legt deze ronde ook de handdoeken van de denkbeeldige speler neer. De denkbeeldige speler mag geen handdoeken verwisselen. Bij de eindafrekening tellen zijn punten niet mee.

