

Spielablauf:

- Der jüngste Spieler beginnt. Er zieht einen Spielstein aus dem Stoffbeutel.
- Er sucht den natürlichen Lebensraum, der zum gezogenen Tier passt.



- Der Spieler dreht nur die gewählte Lebensraum-Karte um.
- **Wenn die Antwort richtig ist**, findet sich das gezogene Tier auf der Rückseite der Karte. Der Spieler legt den Spielstein auf dem entsprechenden Farbkreis seiner Lotto-Tafel ab.
- **Hat seine Tafel keinen Kreis in der Farbe des natürlichen Lebensraums, der dem gezogenen Tier entspricht**, legt der Spieler den Spielstein zurück in den Beutel. Der nächste Spieler ist an der Reihe.
- **Wenn die Antwort falsch ist**, findet sich das gezogene Tier nicht auf der Rückseite der Karte. Der Spieler legt den Spielstein zurück in den Beutel. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Der erste Spieler mit einer vollständigen Lotto-Tafel gewinnt das Spiel.



5 tot 99 jaar



1 tot 6 spelers



15 min.

Spelregels

NL

Inhoud van het spel: 6 lottokaarten, 42 fiches, 7 natuurlijke omgevingskaarten en 1 stoffen zakje.

Doel van het spel: Als eerste je lottokaart volmaken.

Vorbereiding:

- Benoem de kleur die bij elke natuurlijke omgeving hoort:

Het pakij's



De savanne



De oceaan



De bergen



De jungle



Het bos

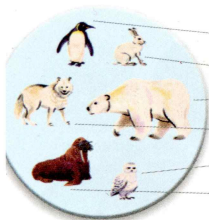


De woestijn



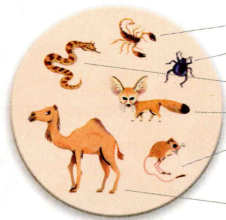
- Draai elke natuurlijke omgevingskaart om en bekijk de dieren die er leven:

Pakijis



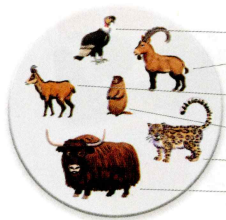
Keizerspinguïn
Poolhaas
IJsbeer
Poolwolf
Sneeuwuil
Walrus

Woestijn



Schorpioen
Woestijnkever
Hoornadder
Woestijnvos
Kleine woestijnspringmuis
Dromedaris

Bergen



Andescondor
Steenbok
Berggeit
Marmot
Sneeuwpanter
Jak

Bos



Uil
Haas
Hert
Wild zwijn
Eekhoorn
Bruine beer

Jungle



Luiaard
Piranha
Boa constrictor
Zwarte panter
Gorilla
Toekan

Savanne



Leeuw
Zebra
Gazelle
Giraf
Olifant
Krokodil

Oceaan



Dolfijn
Zeeschildpad
Blauwe vinvis
Octopus
Zeepaardje
Witte haai

- Bekijk de 5 gekleurde rondjes op de lottokaarten.

Elke kleur komt overeen met een natuurlijke omgeving.



Het spel voorbereiden:

- Elke speler kiest een lottokaart en legt deze voor zich neer.
- Leg de 7 natuurlijke omgevingskaarten, met de ecosysteemkant naar boven, en het stoffen zakje met de 42 fiches in het midden van de tafel.



Spelverloop:

- De jongste speler begint. Hij pakt een fiche uit het stoffen zakje.
- Hij bedenkt bij welke natuurlijke omgeving het gepakte dier hoort.



- De speler draait alleen de gekozen natuurlijke omgevingskaart om.
- **Als het antwoord juist is**, staat het plaatje van het gepakte dier op de achterkant van de kaart. De speler plaatst dan deze fiche op het bijbehorende gekleurde rondje op zijn lottokaart.
- **Als er op zijn lottokaart geen rondje staat in de kleur van de natuurlijke omgeving die bij het gepakte dier hoort**, stopt de speler de fiche terug in het zakje. Dan is de volgende speler aan de beurt.
- **Als het antwoord fout is**, staat het plaatje van het gepakte dier niet op de achterkant van de gekozen kaart. De speler stopt dan de fiche terug in het zakje. Nu is de volgende speler aan de beurt.

De eerste speler met een volle lottokaart wint het spel.

