

## INHOUD

5 dobbelstenen, 20 score-fiches, 1 dobbelbeker, 1 scorebord en 1 stickervel.

## DOEL VAN HET SPEL

De meeste punten scoren door zo veel mogelijk dezelfde Disney gezichten te gooien met je dobbelstenen.

## DE EERSTE KEER SPELEN

1. Maak voorzichtig de 20 score-fiches los uit het kartonnen vel.

2. Plak voorzichtig op elke dobbelsteen zes verschillende Disney gezichten.



Een dobbelsteen is goed "bestickerd" als op elke kant een verschillend Disney gezicht is geplakt.

## HET SPEL

1. Iedere speler neemt vijf score-fiches van ÉÉN BEPAALDE KLEUR.
2. Doe de dobbelstenen in de dobbelbeker.
3. Leg het scorebord binnen handbereik van alle spelers.

## Aantal beurten

Het aantal keer dat een speler mag spelen, hangt af van het aantal spelers dat meespeelt.

- In een spel met 2 spelers, speelt iedere speler 5 keer
- In een spel met 3 spelers, speelt iedere speler 4 keer
- In een spel met 4 spelers, speelt iedere speler 3 keer

De jongste speler begint. Het spel gaat verder in de richting van de wijzers van de klok.

### Als je aan de beurt bent

Probeer zo veel mogelijk dezelfde Disney gezichten te gooien. Hoe meer dezelfde gezichten je gooit, des te meer punten zul je scoren!

Als je aan de beurt bent, mag je de dobbelstenen MAXIMAAL DRIE KEER gooien. Maar je mag ook stoppen na je eerste of tweede worp.

1. Bij je eerste worp, GOOI JE ALLE DOBBELSTENEN. Leg de dobbelstenen die je wilt houden opzij. Als je bij je eerste worp al een aantal gelijke dobbelstenen hebt, kun je ophouden met gooien en punten scoren, of nog een keer gooien om te proberen een nog hogere score te halen!

2. Bij je tweede en derde worp mag je enkele of alle dobbelstenen pakken en opnieuw gooien. Je kunt op elk moment besluiten een ander Disney gezicht te gaan sparen! Leg de dobbelstenen die je wilt houden, opzij.

3. Je derde worp bepaalt je uiteindelijke score.

## VOORBEELD

EERSTE WORP: Je gooit 2 Pluto's, 1 Minnie Mouse, 1 Donald Duck en 1 Goofy!



Leg eerst deze twee Pluto's opzij!

Gooi deze drie dobbelstenen nog een keer. Hopelijk gooi je nu nog meer Pluto's!

TWEEDE WORP: Je hebt de Minnie Mouse-, Donald Duck- en Goofy-dobbelsteen nog een keer gegooid. Joepie! Je gooid geen Pluto's, maar wel 3 Donald Ducks!



Leg de drie Donald Ducks opzij!

Gooi de twee Pluto's nog een keer, misschien gooi je nog meer Donald Ducks!

DERDE EN LAATSTE WORP: Je hebt de 2 Pluto-dobbelstenen opnieuw gegooid en... Je gooit 1 Donald Duck en 1 Goofy!



Je hebt dus in drie worpen 4 Donald Ducks gegooid! Je scoort 4 Donald Ducks op het scorebord. Je beurt is nu voorbij...geef de dobbelstenen aan de volgende speler!

## Speciale Mickey Mouse Worpen

Mickey Mouse is "EEN JOKER"! Als je een Mickey Mouse gooit, mag je hem voor elk ander gezicht gebruiken.

**Bijvoorbeeld:** Als je 3 Minnie Mouses hebt gegooid, 1 Mickey Mouse en 1 Donald Duck, kun je Mickey Mouse voor nog een Minnie Mouse meetellen of voor een Donald Duck of voor elk ander gezicht dat je wilt. Een Mickey Mouse kun je in ieder geval altijd wel gebruiken!



Hier staat een worp afgebeeld van 4 Minnie Mouses! Of 2 Donald Ducks! Of een gezicht dat je nog niet hebt gegooid!

## HOE KUN JE PUNTEN SCOREN?

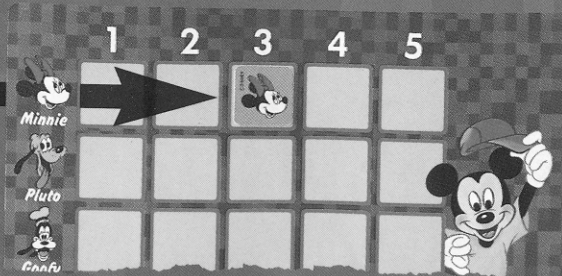
Wanneer je hebt besloten te stoppen met gooien of wanneer je al drie keer hebt gegooid, tel je de dobbelstenen met een gelijke afbeelding.

Leg het Disney fiche dat dezelfde afbeelding heeft als jouw "verzameling" op het scorebord in de juiste kolom en rij.

**Bijvoorbeeld:** Als je 3 Minnie Mouses en 2 Pluto's hebt gegooid, leg je je Minnie Mouse-fiche in kolom nummer 3 in de Minnie Mouse-rij. (Zie afbeelding)

Je kunt in iedere beurt met slechts één bepaald Disney Gezicht punten scoren. En in iedere beurt moet dat een ANDER gezicht zijn.

Denk eraan! Een Mickey Mouse-worp is EEN JOKER! Hij kan voor elk gezicht ingezet worden om je score te verhogen!



Hier zie je hoe je een score van 3 Minnie Mouses noteert!

## Yahtzees scoren

Als je vijf dezelfde gezichten hebt gegooid, heb je Yahtzee gescoord! Leg het juiste fiche op het scorebord in kolom nummer 5 in de rij van het juiste Disney gezicht.

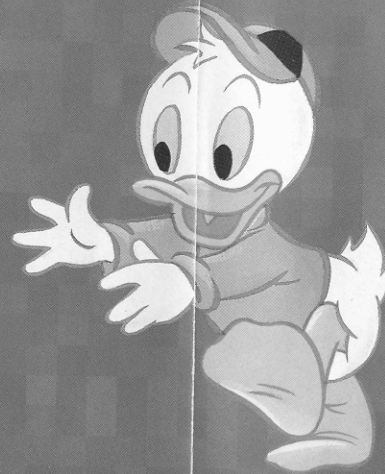
Als je 5 Mickey Mouses hebt gegooid, heb je een Mickey Mouse Yahtzee gescoord. Leg een score-fiche in kolom nummer 5 in één van de rijen waar je nog niet hebt gescoord!

## REGELS VOOR FICHES

Als je een fiche eenmaal op een bepaald vakje hebt gelegd, MOET JE HET OP DIE PLAATS LATEN LIGGEN.

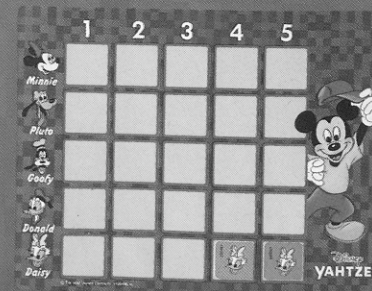
JE MAG SLECHTS ÉÉN FICHE OP ELK VAKJE LEGGEN! Als je een bepaalde score wilt neerleggen, maar een andere speler heeft zijn fiche daar al liggen, dan leg jij jouw fiche één vakje links daarvan.

**Bijvoorbeeld:** Je hebt vijf Daisy Ducks gegooid, maar een andere speler heeft al zijn Daisy Duck-fiche op kolom nummer 5 neergelegd. Leg dan jouw Daisy Duck-fiche op kolom nummer 4 in dezelfde rij. Je score is nu 4 Daisy Ducks.



## SCORE VOORBEELD

SPEL MET 2 SPELERS: Jij bent de Blauwe Speler. Je tegenstander is de Roze Speler. Je gooit 5 Daisy Ducks!

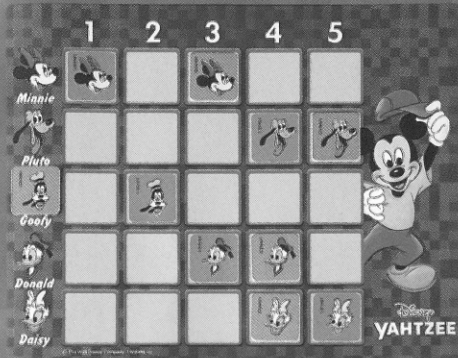


Je kunt je fiche niet in kolom nummer 5 neerleggen, omdat je tegenstander daar zijn fiche al heeft liggen! Maar je kan wel 4 Daisy Ducks scoren!

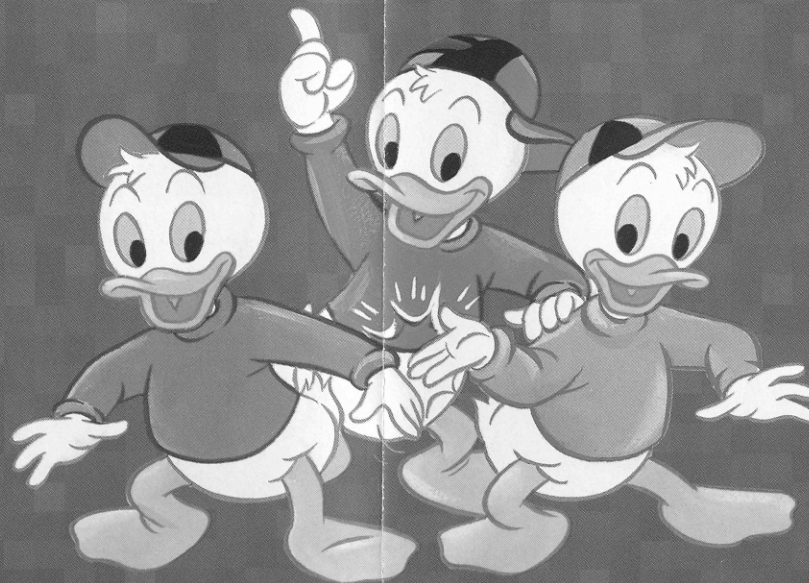
**NUL-SCORE OP HET SCOREBORD!** Als je na je derde worp alleen maar Disney gezichten hebt gegooid, waarmee je al gescoord hebt, dan heb je in die beurt NUL punten gescoord. Leg dan één van je overgebleven fiches op het juiste gezicht op de rand van het scorebord.

**Voorbeeld:** Je hebt één fiche over en dat is Goofy. Na je derde worp heb je 3 Minnie Mouses en 2 Pluto's gegooid. Met beide Disney gezichten heb je al punten gescoord, dus je MOET je Goofy-fiche op het Goofy-plaatje op de rand neerleggen. Je scoort NUL punten.

**BELANGRIJK:** Twee of meer spelers mogen hun fiches op hetzelfde plaatje op de rand neerleggen!

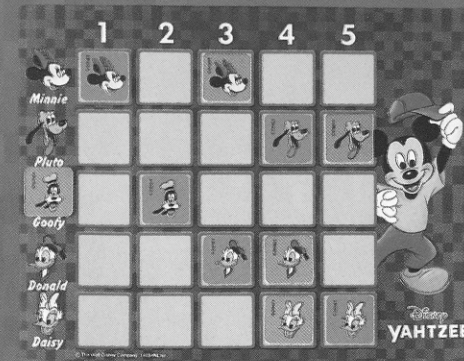


Om je NUL-score te noteren, leg je je fiche op het plaatje op de rand van het scorebord!



## WINNAAR

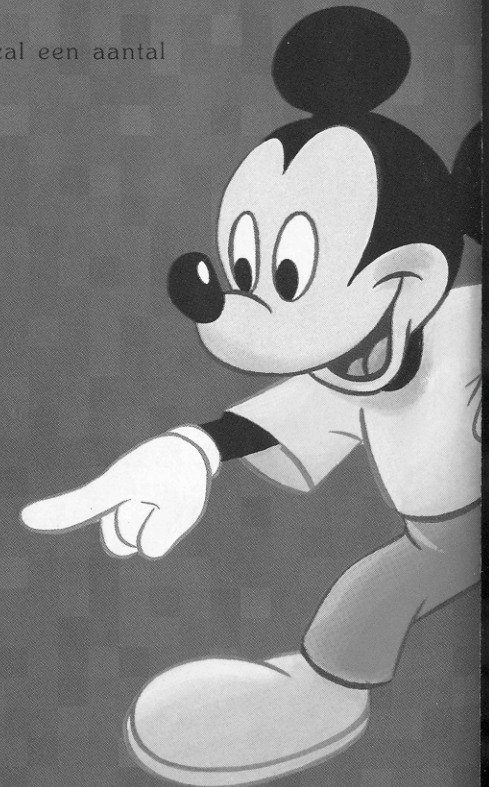
Nadat iedereen een aantal keren aan de beurt is geweest, tellen alle spelers hun score op door de kolomnummers boven hun fiches op te tellen. De speler met de hoogste score wint. Zie onderstaand voorbeeld.



Dit spel met twee spelers is afgelopen. De beide spelers tellen de kolomnummers op waar hun fiches in liggen. De Roze Speler heeft 15 punten en de Blauwe Speler wint met een puntentotaal van 16!

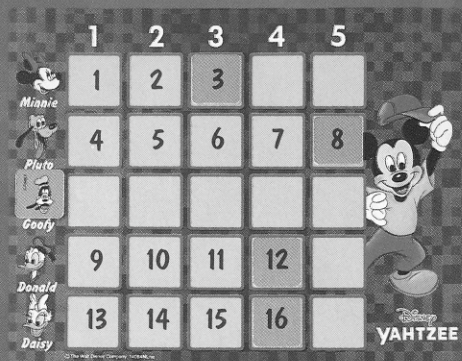
## LET OP:

In een spel met 3 en 4 spelers zal een aantal ongebruikte fiches overblijven.



## EENVOUDIGE AANPASSING VOOR JONGE SPELERS

Hier is een makkelijke manier voor jonge spelers om de score op te tellen!: Tel ieder vakje vóór je fiches en de vakjes waar de fiches op liggen. Tel door in iedere rij waar jouw fiches op liggen. De speler met het hoogste getal wint. Zie onderstaand voorbeeld.



The image shows a 5x5 Yahtzee board. The columns are numbered 1 to 5 at the top. The rows are labeled with Disney characters on the left: Minnie, Pluto, Goofy, Donald, and Daisy. On the right, Mickey Mouse is shown. The board contains the following numbers in its cells:

	1	2	3	4	5
Minnie	1	2	3		
Pluto	4	5	6	7	8
Goofy					
Donald	9	10	11	12	
Daisy	13	14	15	16	

The Disney logo and the word "YAHTZEE" are at the bottom right of the board.

Dit is een eenvoudige manier om de score van de Blauwe Speler op te tellen; 16! Je hoeft alleen de vakjes met een blauw fiche en de vakjes daarvoor op iedere rij te tellen. Let op: De score in de Goofy-rij is NUL!

## IN GEVAL VAN GELIJKSPEL

Als twee of meer spelers evenveel punten hebben, moeten deze spelers de vijf dobbelstenen één keer gooien. De speler die de meeste Mickey Mouses gooit, wint het spel.

## ALLEEN SPELEN

Als je alleen wilt spelen, speel je 5 keer en gooi je de dobbelstenen volgens de normale regels. Gebruik alle 5 score-fiches als je wilt proberen de hoogst mogelijke score te halen!

© The Walt Disney Company. Spel © 1992 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden. Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht. Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., Internationale Laan 55/4, 1070 Brussel.

14084NL792