

HYLE7

Auteur: Eric Solomon

Uitgegeven door Franjos, 2000

Een abstract plaats- en combineerspel in twee partijen voor twee tactische spelers vanaf 10 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door Hendrik Cornilly (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).



Spelidee:

In HYLE7 nemen beide spelers een andere rol voor hun rekening. De ene speler probeert de gekleurde speelstenen zo bont mogelijk door elkaar te plaatsen terwijl de andere speler juist in gekleurde 'patronen' geïnteresseerd is. Enkele deze laatste speler bekommt aan het einde van een partij punten. Hierdoor moet het spel steeds twee keer na elkaar gespeeld worden waarbij de 'rollen' natuurlijk tussenin omgewisseld worden.

Materiaal:

- een speelbord (7 op 7 vakken)
- 49 gekleurde schijven (7 per kleur)
- een ondoorzichtige stoffen zak

Uitleg over de 'patronen':

Een 'patroon' bestaat in HYLE uit een horizontale of verticale rij van 2 tot 7 naast elkaar liggende stenen die in 'voorwaartse én achterwaartse zin' eenzelfde opeenvolging van kleuren bevat. (Dit is te vergelijken met een palindroom bij woorden. Voorbeeld= 'negen')

Enkele voorbeelden:

- *blauw - blauw*
- *geel - blauw - geel*
- *blauw - rood - rood - geel - rood - rood - blauw*

Elke rij van 7 stenen kan aan het einde meerdere 'patronen' bevatten. (Theoretisch kan in eenzelfde rij één patroon van 7 stenen voorkomen, twee van 6 stenen, drie van 5, enz. tot zes van 2)

Een voorbeeld:

de rij 'blauw - rood - rood - geel - rood - rood - blauw' bevat een patroon van 7, een patroon van 5, een patroon van 3 en twee patronen van 2.

Het spelverloop:

De 'chaosmaker' stopt alle speelstenen in de stoffen zak om ze daarna terug één voor één verdekt te trekken. Na het trekken, plaatst hij de steen op een

willekeurig vrij veld van het speelbord.

Na elke 'zet' mag de 'patroonmaker' een willekeurige steen van het speelbord verschuiven. Deze speler is hiertoe niet verplicht!

Extra regels:

- Een pas ingebrachte steen mag echter niet verplaatst worden.
- Het verschuiven gebeurt ofwel horizontaal ofwel verticaal over vrije velden.
- Een steen kan nooit over een andere heen springen of diagonaal verplaatst worden.

Speleinde en puntentelling:

Zodra alle velden bezet zijn, eindigt de partij en worden de punten geteld.

Elke horizontale en verticale rij wordt nagekeken.

De patroonmaker krijgt voor elk aanwezig patroon evenveel punten als de lengte van het patroon. Let op! Een patroon van 5 stenen bevat automatisch ook een patroon van 3 stenen!

Voorbeelden:

'blauw - geel - blauw' brengt 3 punten op.

'blauw - geel - blauw - blauw - geel - rood - geel' brengt $2 + 3 + 3 + 4 = 12$ punten op.

Elk spel bestaat uit twee partijen waarbij de rollen gewisseld worden.

Winnaar is degene die uiteindelijk als patroonmaker de meeste punten kon verzamelen.

Tips:

De patroonmaker moet proberen zoveel mogelijk stenen van eenzelfde kleur in eenzelfde rij te verzamelen. Dit brengt namelijk de meeste punten op. (Een rij uit 7 gelijkkleurige stenen brengt nl. 77 punten op!)

Theoretisch bedraagt het maximaal aantal te verdienen punten op deze manier (= gelijk gekleurde rijen) 539! In de praktijk is een score van 100 punten al buitengewoon hoog!

Varianten voor gevorderden:

Dit spel laat tal van varianten toe. Wellicht kom je als speler zelf snel tot eigen 'aanpassingen'. Hieronder slechts twee voorbeelden:

Hierbij bestaat een spel slechts uit één enkele partij. Er wordt volledig gespeeld volgens de basisregels. Alleen bij de afrekening geldt het volgende: De horizontale rijen brengen punten op voor de 'patroonmaker' (= schuiver), de punten in de verticale rijen gaan naar de 'chaosmaker' (= plaatser).

In de tweede variant wordt eveneens in één ronde gespeeld en wordt geteld zoals

in variant één. Na het verplaatsen wordt echter steeds van 'rol' gewisseld. Speler A trekt en plaatst een steen, speler B mag verplaatsen. Speler B trekt en plaatst nu een steen waarna A mag verplaatsen. Enz.

Het origineel:

Oorspronkelijk werd dit spel op 25 velden gespeeld en dit in 5 kleuren.

Dit origineel is heel leerrijk voor beginnende spelers. Er wordt dan alleen op de binnenste velden gespeeld.

Met HYLE7 verschijnt dit spel reeds voor de derde keer bij Franjos. In 1979 heette dit spel VICE VERSA en werd uitgebracht in Groot-Brittannië.



Date Last Modified: 03-11-2000

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief