



## Met de heteluchtballon terug naar de Noordpool

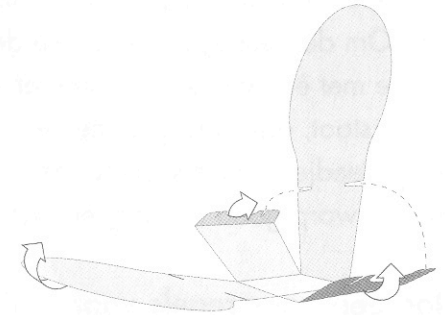
### Spelidee:

*Op een dag spreekt Lars met zijn vriendjes Robbie en Greta af om ver weg aan de grens van het grote ijsveld te gaan spelen. Plotseling breekt er een grote ijschots af en de koude noordenwind blaast de drie vriendjes steeds verder naar het zuiden, tot in de Stille Zuidzee. Maar wat een geluk voor de vriendjes, verstopt onder de palmbomen vindt Lars een heteluchtballon. Vlug in de mand gesprongen en op weg terug naar de noordpool! Wie van jullie goed nadenkt en een beetje dobbelgeluk heeft, brengt zijn vriendjes als eerste aan boord en vaart met hen terug naar huis.*

### Alles voor de ballonvaart:

#### Spelmateriaal:

- 1 speelbord
- 12 houten speelstukken
- 1 vel met 12 stickers
- 1 grote heteluchtballon
- 1 ballonvaarders dobbelsteen
- 1 handleiding



### Voor het grote avontuur:

#### Voorbereiding:

Voor het eerste spel moeten de stickers op de speelstenen geplakt worden. Vraag een volwassene je hierbij te helpen. Nu moet de heteluchtballon voorzichtig uit de stanskaart gebroken worden en volgens de tekening in elkaar gevouwen worden. Leg het speelbord op tafel en plaats de ballon op het vak met de ballon afbeelding. Elk van jullie pakt nu 3 dezelfde kleur speelstukken en plaatst deze op het startvak, het vak met de pijl in het warme zuiden.

### Hoe gaan we nu naar de Noordpool terug?

#### Spelverloop

De jongste speler mag beginnen. Hij dobbelt, kiest een kleur stenen en zet één van zijn stenen zoveel vakken vooruit als de dobbelsteen aangeeft.

#### Maar let op!

De heteluchtballon wordt door de wind steeds verder weg gedreven. Want als je met de dobbelsteen de ballon gooit, moet je de ballon één vakje naar voren zetten. Je speelstukken mogen in deze ronde niet verzet worden, ze moeten wachten. De volgende speler met de klok mee, is aan de beurt. Ook hij dobbelt en zoekt één van zijn speelfiguren uit, b.v. Lars, Greta of Robbie en gaat hiermee het

gedobbelde aantal ogen vooruit, altijd achter de heteluchtballon aan. Om de beurt gaat het zo verder en dan wordt het spannend: kom je met één van je speelstukken precies op het vak waar de ballon staat, dan spring je met je figuur snel in de mand. Omdat al je vriendjes graag snel met de ballon naar huis willen, moet je bij elke worp goed overleggen met welk speelstuk je wilt zetten.

## **Nog een paar regels voor ballonvaarders**

Op hetzelfde veld mogen meerdere speelstukken staan. Bij het zetten mag over andere speelstukken gesprongen worden, maar de heteluchtballon mag niet ingehaald worden. In dit geval moet de speler met één van zijn andere speelstukken spelen. Als dit ook niet mogelijk is, vervalt de beurt en gaat over naar de volgende speler.

## **Alle vriendjes aan boord?**

### **Einde van het spel**

Wie als eerste geen van zijn speelstukken meer op het bord heeft en dus zijn vriendjes aan boord heeft gebracht, wint het spel. Vaak blaast de wind zo hard dat de ballon de Noordpool (het laatste veld rechts boven) bereikt, voordat een van de spelers zijn 3 vriendjes aan boord heeft gekregen. Dan heeft de noordenwind gewonnen en kan een nieuwe ronde beginnen.

Goede vaart met de heteluchtballon en veel plezier met Lars en zijn vriendjes!