

Aantal spelers: 1 - 4.

Leeftijd: vanaf 7 jaar.

Inhoud: 25 houten bouwelementen van verschillende vormen en in verschillende kleuren.

Doel van het spel: Om beurten een der bouwelementen op een te bouwen toren te plaatsen en dit zó te doen, dat het de volgende speler zo moeilijk mogelijk gemaakt wordt, op zijn beurt hetzelfde te doen. Elk geplaatst bouwelement heeft een waarde van 1 punt.

Speelwijze: De bouwelementen worden in het deksel op tafel gelegd. Het witte T-stuk, de 'balans', wordt als begin-element gebruikt.

De eerste speler neemt een bouwelement naar keuze uit het deksel en plaatst dit op de balans. De volgende spelers nemen, als ze aan de beurt zijn, eveneens een element uit het deksel en proberen dit op of naast de reeds aanwezige elementen te plaatsen.

Om elke speler een gelijke kans van slagen te geven, dient elke ronde door een andere speler te worden begonnen.

Puntentelling: Valt de toren, dan worden de elementen, die voor het bouwen van de toren werden gebruikt, met uitzondering van het element dat de val veroorzaakte, geteld. De speler die het laatste een bouwelement wist te plaatsen voordat de toren omviel, is de winnaar van de ronde en krijgt het uit de telling volgende aantal punten toegewezen.

Winnaar van het spel is de speler, die het hoogste aantal punten heeft behaald.

Voor één speler: Men kan Balanza ook alleen spelen. In dat geval gaat het er om, een zo hoog mogelijke toren te bouwen.