

MOMENTEN IN HET SPEL

Bekijk animaties v.d. spelmomenten op www.pucket.nl



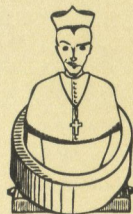
Gatekeeper's Dinner

- Als een puck stil ligt in de gate. Voer 'm aan je tegenstander door 'm samen met je eigen puck naar de tegenhelft te werken.



Flying Sailor

- Als een puck over de balk in het midden vliegt. De speler die deze puck schoot is verplicht deze terug te pakken.



Cardinal's Revenge

- Als een perfect schot via het elastiek op de tegenhelft terugkaatst en door de gate weer op je eigen helft beland.

Neptune's kiss

- Wanneer beide spelers op hetzelfde moment een puck schieten en deze elkaar "kussen" bij de gate en weer terug komen op de eigen speelhelft.



OVER PUCKET

Pucket is onze versie van een traditioneel Frans spel genaamd Table à l'élastique. Franse ambachtsmannen maakten het spel met de hand uit hout en gebruikten dierendarm voor het elastiek.

Met de hulp van onze partners Aspiration International en Asha Handicrafts worden de Pucket spellen met de hand gemaakt door ambachtslieden in India die hiervoor een eerlijk loon ontvangen.



Pucket Enterprises is erkend door BAFTS als een fair-trade importeur. Onze spellen zijn ontworpen, geïmporteerd en gedistribueerd door Pucket Enterprises Limited, 1 Taybridge Rd, London SW11 5PR

WWW.PUCKET.NL

© 2013 Pucket Enterprises Limited

"Pucket" en het Pucket Logo zijn geregistreerde merken, eigendom van Pucket Enterprises Limited.

PUCKET®

INHOUD VAN DE DOOS:

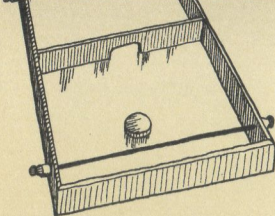
- Het houten Pucket speelveld
- Zestien houten schijven (Pucks)
- Twee elastiekspanners
- Katoenen buidel voor opslag pucks
- Dit instructieboekje

INSTRUCTIES

1. Zoek een tegenstander.
2. Verdeel de pucks (de houten schijven), 8 stuks aan elke kant van het bord.
3. Roep "GO" en gebruik het elastiek om de pucks door de "gate" naar de andere helft van het bord te schieten totdat er zich geen pucks meer op jouw helft van het bord bevinden.

TER VERDUIDELIJKING

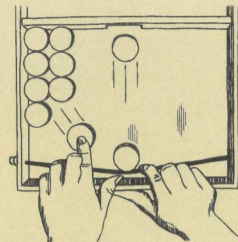
- Het spel is niet in beurten - blijf herladen en schiet de pucks zo snel als je kunt door de gate.
- Als een puck van het bord af vliegt moet de speler die hem schoot hem terugpakken.
- Je mag pucks niet met je handen voorwaarts bewegen, alleen naar de zijkanten om ruimte te maken op het bord of richting elastiek om te schieten.
- Schreeuwen, uitdagen en uitlachen van je tegenstander is toegestaan.



TWEE TECHNIEKEN

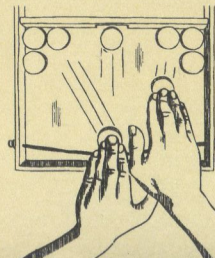
De Harpist

- Met de ene hand trek je het elastiek naar achter terwijl de andere hand de puck voor het elastiek plaatst. Let op dat je de puck loslaat voordat je het elastiek loslaat. Af en toe zal je merken dat er een hoop pucks voor je in de weg liggen. Met een vlugge veeg kun je alle pucks opzij vegen (deze beweging heet ook wel "De Typmachine").



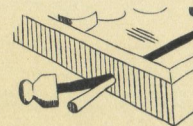
Dubbelhandig (De Gardner)

- Sleep een puck met de ene hand naar achteren tegen het elastiek en laat los, doe dit daarna direct met de andere hand. Zo schiet je om en om met beide handen. Dit resulteert in de hoogste schietsnelheid, maar deze techniek vergt veel oefening.



TECHNIEK PERFECTIENEREN

Zorg ervoor dat de pucks voordat je begint in een goede positie liggen zodat je ze makkelijk kunt aanvoeren. Om het elastiek naar wens af te stellen kun je de knop aan de zijkant uittrekken en er de meegeleverde afstel-pen in het gat steken.



TIP VOOR BEGINNERS

Speel je een spel tussen beginnende spelers dan is het aan te raden om met minder dan het maximum van 8 pucks per helft te spelen.

TIPS VOOR TOERNOOIEN

We raden de ladder methode aan. Plaats de speler namen in een lijst op de muur. Iedere speler kan de speler direct boven hem uitdagen. Als de lager geplaatste speler wint dan wisselen de spelers van plaats op de muur. De winnaar van het toernooi is de speler die aan het eind van een vooraf bepaalde tijd bovenaan staat.

