

DOEL VAN HET SPEL

Vind een combinatie van de zeedieren en hun eigen kleur, plaats dan als eerste je hand op de juiste zeedier-tegel en verzamel de meeste kaarten om te winnen ... maar let op voor de haai!

VOORBEREIDING

Plaats de haai in het midden van de tafel (binnen handbereik van alle spelers) met de 6 zeedier-tegels eromheen. Schud alle 84 kaarten en verdeel deze gelijkmatig over alle spelers. Het is geen probleem als sommige spelers een kaart meer hebben. Elke speler legt de kaarten gedekt in een stapel voor zich. Kijk niet naar de kaarten!

SPEEL & PAS JE AAN

De jongste speler begint en het spel verloopt met de klok mee. Alle spelers draaien om de beurt de bovenste kaart van hun stapel 'naar buiten' open op tafel zodat alle spelers de kaart duidelijk kunnen zien en geen enkele kaart een andere open kaart bedekt.



De gewone speelkaarten tonen 1 van de 6 zeedieren (niet de haai) in 1 van de 6 mogelijke kleuren. De zeedier-tegels tonen het zeedier in zijn correcte kleur. Als je op tafel een juiste combinatie ziet tussen de vorm van een zeedier en zijn correcte kleur, tik dan als eerste met je hand de juiste zeedier-tegel aan.

VOORBEELD



DIT TEKEN DUIDT EEN SPELELEMENT AAN DAT JE HELPT OM JE AANPASSINGSVERMOGEN TE VERSTERKEN!

INHOUD

72 speelkaarten, 12 haai-kaarten, 6 zeedier-tegels, 1 haai, spelregels

Als je gelijk hebt, dan win je alle open kaarten die het aangetikte zeedier tonen. Als je een zeedier aantikt waarvoor geen juiste combinatie tussen vorm en kleur bestaat, moet je 1 van je gewonnen kaarten (als je er hebt) aan een andere speler naar keuze geven.

OPMERKINGEN

- Als je een kaart ziet met daarop het dier in zijn juiste kleur, mag je onmiddellijk de juiste zeedier-tegel aantikken en win je de kaart.
- Als er bij een correcte combinatie tussen een dier en zijn kleur verschillende kaarten dat dier tonen, win je alle open kaarten met dat dier.
- Het is mogelijk dat er, na het omdraaien van een kaart, 2 verschillende maar correcte vorm-kleur-combinaties gemaakt worden. In dit geval kunnen 2 zeedier-tegels correct aangetikt worden (ook door dezelfde speler), dus het kan dat 2 verschillende spelers tegelijk kaarten winnen.

HAAIKAARTEN



Er zitten ook 12 speciale haai-kaarten in het spel. Wanneer deze omgedraaid worden, moeten alle spelers tegelijk proberen de haai in het midden van de tafel te 'SQUISHEN' door er met hun hand op te meppen. De snelste speler wint de haai-kaart en de traagste moet 1 van zijn/haar gewonnen kaarten (als hij/zij er heeft) aan een andere speler naar keuze geven.



SPELEINDE

Het spel eindigt als alle kaarten omgedraaid zijn en er geen correcte combinaties meer mogelijk zijn. Nu telt iedere speler zijn/haar gewonnen kaarten.

DE WINNAAR!

De speler die de meeste kaarten verzameld heeft, wint het spel!



Dit spel versterkt je **PERCEPTIESNELHEID** **REACTIESNELHEID**

+ deze 6 andere FlexiQ vaardigheden

- 1 focus & herfocus
- 2 verbindingen maken
- 3 van perspectief wisselen
- 4 meerdere opties overwegen
- 5 werkgeheugen trainen
- 6 probleemoplossend denken