

KWAK!

Een dobbelspel voor 2 - 4 kinderen vanaf 4 jaar.

Duur van het spel : 5 - 20 minuten.

Auteur van het spel : Bruno Dolch.

Grafiek : Doris Matthäus.

Een avond aan een vijver met waterlelies. Vele kleine kikkers verzamelen zich en organiseren hun dagelijks kwaakconcert. Doch, stilaan nemen de kikkers afscheid en springen in het water.

Inhoud van het spel:

1 spelbord

48 kleine kikkers

1 dobbelsteen met kleuren

Doel van het spel:

Iedere speler moet zo gauw mogelijk zijn kikkers in de vijver verdelen.

Voorbereiding van het spel:

Iedere speler krijgt 8 kikkers. Bij oudere kinderen en als maar twee personen spelen, krijgt ieder 12 kikkers. Het spelbord blijft in het onderste deel van de spelverpakking liggen.

Verloop van het spel:

eerste spelronde : 1x dobbelen. De speler die het verst kan springen, mag beginnen. Er wordt in de richting van de wijzers van de klok gespeeld.

kikkers op de vijver zetten. Is de kleur die de dobbelsteen aangeeft op de vijver nog niet bezet, zo mag de speler hier één of twee kikkers neerzetten.

Bij geel : op iedere gele waterlelie mag 1 kikker gezet worden. (hoogstens 2 stuks)

Bij rood : op iedere rode waterlelie mag 1 kikker gezet worden. (hoogstens 2 stuks)

Bij paars : 1 kikker op de paarse waterlelie.

Bij oranje : 1 kikker op de oranje waterlelie.

kikker springt in het water

Bij groen : 1 kikker op het grote waterlelieblad zetten.
Bij blauw : 1 kikker springt in het water (putje in het spelbord).

kikkers weer van het spelbord wegnemen.

Is de kleur die de dobbelsteen aangeeft op het spelbord bezet, dan moet de speler de kikkers die er reeds opstaan opnemen en bij zich hemen. Dit geldt niet voor het blauw, want in het water mogen zoveel kikkers onderduiken als men wil.

vanaf de tweede ronde : zolang dobbelen als men wil.

Tijdens de eerste spelronde mag iedere speler maar één keer dobbelen. Daarna mag men zolang aan de beurt blijven tot men een kikker van het spelbord moet wegnemen.

Einde van het spel:

De speler die het eerst geen kikkers meer heeft is winnaar.