

inter biss

Een spel voor moderne mensen gericht op het doen van zaken op internationaal niveau. Het wordt gespeeld door 4 personen. De bank wordt door één van de spelers beheerd.

Het spel bestaat uit een speelbord waarop 4 vierkanten staan afgebeeld. Elk vierkant stelt een land voor. Elk land heeft 16 speelvakken.

Deze 16 speelvakken zijn als volgt verdeeld:

2 oranje = een vliegveld met internationale luchtverbindingen, een nationaal vliegveld.

1 geel = vakantieverblijf.

9 rode = twee grondstukken waarop uitsluitend nationale ondernemingen gevestigd mogen worden. Zeven grondstukken waarop alle typen bedrijven mogen worden gesticht.

4 groene = dit zijn posten ten aanzien waarvan bijzondere aanwijzingen of andere instructies moeten worden opgevolgd

Start:

De speler die het hoogste aantal ogen gooit mag het spel beginnen en wel op het oranje speelveld, links onder, in zijn eigen land. Vervolgens de speler na hem enz.

Geld:

Elke speler krijgt f 75.000,— en de vliegtickets van het bijbehorende land. Voor Engeland zijn er twee soorten tickets Boac en Bea. De Bea vliegt alleen in Europa.

Lening:

Elke deelnemer kan meerdere malen, uitsluitend bij de bank, f 25.000,— lenen, mits een vorige lening is terugbetaald. Het terug te betalen bedrag wordt verhoogd met f 5.000,— rente.

Grond:

Komt een speler de eerste keer op een rood veld, dit is een stuk bouwgrond, dan mag hij dat kopen. Rood 1 kost f 5.000,—. Rood 2 kost f 3.000,—. Aan de bank te betalen. Koopt men de grond dan plaatst men z'n eigen vlaggetje. Bij een volgend bezoek mag men een fabriek plaatsen, op grond 1 kost dat f 5.000,—, op grond 2 kost dat f 3.000,—. Komt een vreemde speler op onbebouwde grond 1 (die een eigenaar heeft) dan betaalt hij f 250,— aan die eigenaar. Voor grond 2 f 150,—. Komt hij op bebouwde grond 1 of 2 (die een eigenaar heeft) dan moet hij een goederenkaartje nemen van de bank en de vermelde prijs aan de eigenaar betalen. Komt een speler op eigen onbebouwde grond kan kost dat niets. Komt hij op eigen bebouwde grond dan betaalt hij aan de bank salarissen. f 1.000,— bij fabriek 1 en f 500,— bij fabriek 2.

Nationaal bezit:

De grond nationaal bezit kost f 10.000,—. Een speler kan maar de helft bezitten. Degene die er op komt betaalt f 5.000,—, aan de bank. Het nationaal bezit moet gekocht worden in tegenstelling tot de grond nr. 1 en 2.

Komt een speler op het speelvak nationaal bezit, dan betaalt hij f 2.000,—, waarvan f 1.000,— aan de bank en f 1.000,— aan de eigenaar van het nationaal bezit. Indien een andere speler het aandeel van de bank reeds heeft opgekocht worden de f 1.000,— uiteraard aan hem betaald en niet aan de bank. Komt men op eigen nationaal bezit, in welk land dan ook, dan betaald men niets, ook al heeft een medespeler de andere helft in beheer.

Post:

Via de enveloppen worden bijzondere opdrachten verstrekt of andere aanwijzingen gegeven, die op het spelen betrekking hebben.

Vliegvelden:

Komt een speler op het vliegveld B, dan is hij verplicht meteen door te reizen naar het internationale vliegveld A en te wachten op de volgende beurt om dan een ticket te kopen in het land waar hij is. In eigen land kost de ticket niets. Anders te kopen in het land waarin men is. Komt men op een vliegveld A tijdens het spelen, dan koopt men direct een kaartje (zie boven) en reist verder.

Eigen auto bezit:

Iedere speler beschikt over één auto. Deze is van dezelfde kleur als de stippen op zijn eigen speelveld.

Vakantie:

Komt men op het vakantieveld, dan moet men één beurt overslaan. Bij de volgende beurt betaalt men aan het land waarin men zich bevindt. Is men in eigen land op vakantie, dan betaalt men f 1.000,— aan de bank en gaat verder.

Het spel kan als volgt eindigen:

- iemand gaat failliet
- men spreekt van tevoren een aantal uren af dat men speelt
- men stopt en maakt de balans op.