

**MATERIAAL**

- 4 bordes die je kunt samenvoegen tot een grote afbeelding
- 200 'verborgen plaatjes'-fiches
- 1 stoffen zakje

DOEL VAN HET SPEL

De meeste fiches winnen door zo snel mogelijk de verborgen plaatjes op het speelbord te vinden.

VOORBEREIDING

Zet de 4 bordes in het midden van de tafel in elkaar om de hele afbeelding te maken.

Doe het volgende aantal 'verborgen plaatjes'-fiches in het stoffen zakje:

- 1 speler: 18 fiches
- 2 spelers: 20 fiches
- 3 spelers: 25 fiches
- 4 spelers: 30 fiches

Schud het zakje goed om de fiches door elkaar te husselen.

SPELVERLOOP

De jongste speler begint.

Hij pakt een fiche uit het zakje en laat deze aan de andere spelers zien.

Dan begint de zoektocht naar het plaatje op de speelborden.

Zodra een speler denkt het plaatje gevonden te hebben, wijst hij ernaar.

Controleer dan of het klopt:

- als het klopt, krijgt die speler de fiche en legt deze voor zich neer;
- zo niet, dan blijven alle spelers doorzoeken.

Het zakje gaat dan naar de speler links, die op zijn beurt een fiche pakt.



NB: Als niemand het plaatje vindt, wordt de fiche opzijgelegd en gaat het spel verder.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen wanneer alle fiches zijn gepakt. De speler met de meeste fiches wint het spel.

NB: Bij gelijkspel pak je een fiche uit de voorraad. Alleen de twee spelers die gelijk staan, zoeken naar het plaatje om de winnaar te bepalen. Degene die dit het snelst vindt, wint het spel.

TEAMVARIANT**Speel samen tegen de klok!**

Zet je timer op 5 minuten en probeer minstens 9 fiches te winnen voor de tijd om is. Een speler pakt een fiche uit het zakje en laat deze aan de anderen zien. Het team zoekt samen naar het plaatje op de verschillende speelborden.

Zodra een speler denkt het plaatje gevonden te hebben, wijst hij ernaar.

Controleer of het klopt:

- als het klopt, wordt de fiche bewaard en wordt er een nieuwe fiche gepakt;
- zo niet, dan blijven de spelers doorzoeken.

Als de tijd om is, tel je het aantal gewonnen fiches:

- Als je er 9 of meer hebt: goed gedaan! Je kunt het spel nu moeilijker maken door te proberen meer fiches te winnen in 5 minuten.
- Als je er minder dan 9 hebt: probeer het nog eens!