

Kleine Teddy

Een beresterke spellenverzameling voor 2 - 5 kinderen
van 3 - 8 jaar.

Spelidee: Heinz Meister
Illustraties: Annet Rudolph
Speelduur: elk spel ca. 10 minuten



„Wat moet ik vandaag aantrekken?“,
zucht de kleine teddybeer en kijkt
radeloos in zijn kleerkast. De rode trui en
de geruite broek? Of liever het gestreepte
T-shirt en de blauwe spijkerbroek? En op
zijn kop de baseballpet of de groene muts?
In een mum van tijd heeft er zich achter de kleine
teddybeer een enorme berg kleren opgehoopt. Kan jij hem
helpen bij het uitkiezen van zijn kleren?

Spelinhoud

3 beren (ieder uit drie delen)
27 kaarten
spelregels

Lieve ouders,

bekijk, alvorens het spel voor het eerst te spelen, samen met uw kind het spelmateriaal.

Het spel bevat in totaal negen berendelen. Met een kop, een lijf en een paar poten kan steeds een complete beer in elkaar worden gezet.

Het best kunt u vóór het eerste spel alle stukken open op de tafel leggen en uw kind aan de hand van de afbeeldingen op de kaarten een aantal beren laten maken.

Vervolgens kunt u met de spellen uit de handleiding beginnen. Houd a.u.b. rekening met de leeftijdsaanwijzingen en de persoonlijke vaardigheden van uw kind.

Spel 1: Wat past bij elkaar?

Wie draait de gezochte beren om en verzamelt als eerste drie kaarten?

Een geheugenspel voor 2 - 5 kinderen vanaf 3 jaar.

Spelvoorbereiding

Leg de negen berendelen omgekeerd in het midden van de tafel en schud alle stukken flink door elkaar. De kaarten worden eveneens geschud en op een verdeckte stapel klaargelegd.

Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie vandaag een kledingstuk met strepen draagt, mag beginnen. Kunnen jullie het niet eens worden? Dan begint het oudste kind en draait de eerste kaart om.

Je probeert nu drie berendelen te vinden waarmee de op de kaart afgebeelde beer in elkaar kan worden gezet. Draai om te beginnen een berendeel naar keuze om:

Hoort het omgedraaide berendeel bij de beer op de kaart?

- **Nee?**
Helaas! Je speelbeurt is voorbij. Keer het omgedraaide berendeel weer om.
- **Ja?**
PUitstekend! Je mag een tweede berendeel omdraaien. Hoort het er ook bij, dan mag je een derde berendeel omdraaien.

Daarna is kloksgewijs het volgende kind aan de beurt en draait een berendeel om.

Tip: jullie kunnen ter controle het omgedraaide berendeel naast de kaart leggen.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra één van de kinderen zijn/haar derde kaart heeft verzameld en zo het spel wint.

Spel 2: Hallo, waar ben ik?

Een reactiespel voor 2 - 5 kinderen vanaf 4 jaar.

Spelvoorbereiding

Leg de negen berendelen omgekeerd in het midden van de tafel. Leg alle kaarten open en met voldoende tussenruimte rond de berendelen. Let erop dat de kaarten niet over elkaar liggen en voor ieder kind goed bereikbaar zijn.

Spelverloop

Wie het snelst zijn/haar schoenen uit en weer aan kan trekken, mag beginnen. Kunnen jullie het niet eens worden? Dan begint het jongste kind.

Draai achter elkaar een berenkop, een berenlijf en een stel berenpoten om. Zet de beer niet in elkaar maar laat de stukken liggen op de plaats waar je ze hebt omgedraaid. De beer die moet worden gevonden, bestaat uit de drie omgedraaide stukken.

Nu speelt iedereen tegelijk. Elke speler zoekt zo snel mogelijk de kaart met de gevraagde beer. Wie hem vindt, legt zijn/haar hand erop.

Opgelet: ieder kind mag maar één hand gebruiken en moet hem op de kaart leggen als hij/zij deze heeft aangeraakt.

Controleer gezamenlijk welke kaart de juiste is. Alleen het kind dat het snelst zijn/haar hand op de juiste kaart heeft gelegd, krijgt deze als beloning en mag hem verdekt voor zich neerleggen. Als geen enkel kind de juiste kaart heeft gevonden, blijft hij op zijn plaats liggen.

Vervolgens worden de berendelen weer omgekeerd en flink door elkaar geschud.
Daarna draait kloksgewijs het volgende kind drie berendelen om.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als er een kaart gezocht wordt die één van de kinderen al voor zich heeft liggen. Dit kind laat de kaart zien en is de winnaar.

Spel 3: Kijk goed!

Wie let goed op en kan met een beetje geluk als eerste zijn vier kaarten omdraaien?

Een verzamelspel voor 2 - 5 kinderen vanaf 4 jaar.

Spelvoorbereiding

Leg de negen berendelen verdekt in het midden van de tafel. Ieder kind krijgt vier kaarten en legt ze open voor zich neer. De overgebleven kaarten worden uit het spel genomen.

Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie het best als een beer kan brommen, mag beginnen. Kunnen jullie het niet eens worden? Dan begint het oudste kind en draait een berendeel naar keuze om.

Iedereen draait om de beurt een berendeel naar keuze om. Dit gaat net zolang door tot een van de kinderen denkt, dat het uit de omgedraaide stukken, één van de voor hem/haar liggende beren kan maken. Als dat het geval is, roept het kind onmiddellijk „Stop!“. Nu controleren jullie gezamenlijk.

Komen drie van de omgedraaide berendelen met de afbeelding op de kaart overeen?

- **Ja?**
Heel goed! Je mag deze kaart omkeren.
- **Nee?**
Helaas! Het omdraaien gaat om de beurt verder.

Opgelet: het kan gebeuren dat meerdere kinderen tegelijk één of meerdere beren kunnen maken. Dan mogen al deze kinderen de bijpassende kaart omkeren.

Nieuwe ronde:

Zodra één of meerdere beren tegelijk kunnen worden gevormd, begint er een nieuwe ronde. Hiervoor worden alle berendelen weer omgekeerd en flink geschud.

Daarna draait het volgende kind een berendeel om.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra één van de kinderen zijn/haar vierde kaart heeft omgekeerd. Als meerdere kinderen tegelijkertijd hun vierde kaart kunnen omkeren, winnen ze gezamenlijk.

Spel 4: Weet jij wie ik ben?

Wie zet de gezochte beren op de juiste wijze in elkaar en verzamelt als eerste drie kaarten?

Een raad- en combineerspel voor 3 - 5 kinderen vanaf 5 jaar.

Spelvoorbereiding

Leg de negen berendelen open in het midden van de tafel. Schud alle kaarten en leg ze op een verdekte stapel klaar.

Spelverloop

Wie de meeste kledingstukken draagt, mag beginnen. Kunnen jullie het niet eens worden? Dan begint de jongste speler en is als eerste de berengeheimbewaarder.

De berengeheimbewaarder trekt de bovenste kaart van de stapel en bekijkt hem ongezien. Alle andere kinderen proberen erachter te komen welke beer op de kaart staat afgebeeld. Het kind dat kloksgewijs na de geheimbewaarder aan de beurt is, begint en zet met een berenkop, een berenlijf en een paar berenpoten een willekeurige beer in elkaar. De berengeheimbewaarder vergelijkt de beer met de afbeelding op zijn/haar kaart en noemt hardop het aantal berendelen die met elkaar overeenkomen.

Hoeveel berendelen komen met elkaar overeen?

- **Geen, één of twee berendelen?**
Bekijk de in elkaar gezette delen goed en onthoud hoeveel er juist zijn. Daarna zet kloksgewijs het volgende kind een nieuwe beer in elkaar.

- **Alle drie de delen?**

Geweldig! Als beloning krijg je de kaart van de berengeheimbewaarder, die hem eerst ter controle naast de in elkaar gezette beer legt.

Daarna geeft de berengeheimbewaarder de stapel kaarten aan de volgende speler en begint er een nieuwe ronde.

Einde van het spel

Het spel is voorbij zodra een van de kinderen zijn/haar derde kaart heeft verzameld en zo het spel wint.

Les oursons s'amuse

Une collection de jeux pour 2 à 5 joueurs de 3 à 8 ans.

Idée : Heinz Meister
Illustration : Annet Rudolph
Durée de la partie : env. 10 minutes par jeu

« Je ne sais vraiment pas comment m'habiller aujourd'hui ! » soupire le petit ours en regardant désespérément dans son armoire : le pull rouge ou le pantalon à carreaux ? Ou plutôt le T-shirt à rayures et le jean bleu ? Et qu'est-ce que je mets sur ma tête : une casquette de baseball ou un bonnet vert ? En un rien de temps, le petit ours a empilé une montagne d'habits à côté de lui et il ne sait plus où donner de la tête. Vas-tu pouvoir l'aider à trouver les bons habits ?

Contenu

3 ours (formés chacun de trois parties)
27 cartes
1 règle du jeu



Chers parents,

Avant de jouer pour la première fois, regardez bien les pièces du jeu avec votre enfant.

Le jeu comprend en tout neuf pièces d'ours. Une tête, un corps et une paire de pattes doivent être assemblés pour former un ours.

Posez toutes les pièces faces visibles sur la table avant de jouer et dites à votre enfant d'assembler différents ours en s'inspirant des motifs des cartes.

Après cela, vous pourrez commencer à jouer selon les différentes règles indiquées ci-dessous. Tenez compte de l'âge indiqué pour chaque jeu ainsi que des capacités individuelles de votre enfant.

Jeu n° 1 : Compose le bon ours !

Qui va trouver l'ours recherché et récupérera trois cartes en premier ?

Un jeu de mémoire pour 2 à 5 joueurs dès 3 ans.

Préparatifs

Poser les neuf pièces d'ours au milieu de la table, faces cachées, et bien les mélanger. Mélanger également les cartes et les empiler, faces cachées.

Déroulement de la partie

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui porte aujourd'hui un vêtement à rayures a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus âgé qui commence en retournant la première carte.

Tu essayes maintenant de trouver les trois pièces d'ours qui, une fois assemblées, formeront l'ours montré sur la carte. Retourne d'abord n'importe quelle pièce d'ours :

La pièce que tu viens de retourner correspond à l'ours montré sur la carte ?

- **Non ?**
Pas de chance ! Ton tour est fini. Repose la pièce, face cachée.
- **Oui ?**
Super ! Tu retournes une deuxième pièce d'ours. Si elle convient aussi, tu en retournes une troisième
Si tu as retourné les trois bonnes pièces d'ours, tu prends la carte en récompense.
Les pièces d'ours sont ensuite à nouveau retournées (faces

cachées) et un nouveau tour commence. Bien mélanger les pièces et retourner une carte.

C'est ensuite au tour du joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre de retourner une pièce d'ours.

Conseil : une fois la pièce d'ours retournée, vous pouvez aussi la poser à côté de la carte pour vérifier.

Fin de la partie

La partie est finie dès qu'un joueur a récupéré sa troisième carte : il gagne la partie.

Jeu n° 2 : Coucou, où suis-je ?

Un jeu de réaction pour 2 à 5 joueurs dès 4 ans.

Préparatifs

Poser les neuf pièces d'ours au milieu de la table, faces cachées. Poser les cartes, faces visibles, autour des pièces d'ours en laissant suffisamment d'espace entre les cartes. Faire attention à ce que les cartes ne se chevauchent pas et qu'elles soient à portée de main de chaque joueur.

Déroulement de la partie

Celui qui peut enlever et remettre ses chaussures le plus vite possible a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence. Retourne les pièces suivantes l'une après l'autre : une tête d'ours, un corps d'ours et une paire de pattes. N'assemble pas les pièces mais laisse-les là où tu les as retournées. L'ours recherché est constitué de ces trois pièces retournées.

Maintenant, tous les joueurs jouent en même temps. Chacun cherche le plus vite possible la carte représentant l'ours recherché. Celui qui la trouve met la main dessus.

Attention : on n'utilise qu'une seule main et on la laisse sur la carte après l'avoir touchée.

Ensemble, vérifiez quelle est la bonne carte. Seul le joueur qui a posé sa main le plus vite sur la bonne carte la prend en récompense. Il la pose devant lui, face cachée. Si aucun joueur n'a trouvé la bonne carte, elle reste là où elle est.

Ensuite, on retourne de nouveau les pièces d'ours (faces cachées) et les mélange.
C'est ensuite au tour du joueur suivant de retourner trois pièces d'ours.

Fin de la partie

La partie est finie quand la carte qui est recherchée est déjà posée devant l'un des joueurs. Ce joueur montre la carte : c'est lui le gagnant de la partie.

Jeu n° 3 : Regarde bien !

Qui va faire bien attention et pourra, avec un peu de chance, retourner ses quatre cartes en premier ?
Un jeu pour 2 à 5 joueurs dès 4 ans.

Préparatifs

Poser les neuf pièces d'ours au milieu de la table, faces cachées.
On distribue quatre cartes à chaque joueur qui les pose devant lui, faces tournées vers le haut. Les cartes en trop sont retirées du jeu.

Déroulement de la partie

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui pourra le mieux imiter le cri d'un ours a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus âgé qui commence en retournant n'importe quelle pièce d'ours.

Les autres joueurs retournent chacun à tour de rôle une autre pièce, jusqu'à ce que l'un des joueurs pense qu'il va pouvoir faire un des ours représentés sur ses cartes avec les pièces déjà retournées. Si c'est le cas, il dit tout de suite : « Stop ! ». Maintenant, tous les joueurs vérifient.

Trois des pièces correspondent-elles à l'illustration de la carte ?

- **Oui ?**

Très bien ! Tu as le droit de retourner cette carte.

- **Non ?**

Pas de chance ! On continue de retourner des pièces, chacun à tour de rôle.

Attention : il est possible que plusieurs joueurs puissent en même temps constituer un ou plusieurs ours. Les joueurs ont alors le droit de retourner chacun la carte correspondante.

Nouveau tour :

Dès qu'un ou plusieurs ours ont pu être assemblés en même temps, on commence un nouveau tour. On retourne de nouveau toutes les pièces d'ours et les mélange bien.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de retourner une pièce.

Fin de la partie

La partie est terminée dès qu'un joueur a retourné sa quatrième carte. Si plusieurs joueurs peuvent retourner en même temps leur quatrième carte, ils gagnent tous ensemble.

Jeu n° 4 : Sais-tu qui je suis ?

Qui pourra bien assembler l'ours recherché et récupérer trois cartes en premier ?

Un jeu où il faut deviner et combiner, pour 3 à 5 joueurs dès 5 ans.

Préparatifs

Poser les neuf pièces d'ours au milieu de la table, faces visibles. Mélanger les cartes et les empiler, faces cachées.

Déroulement de la partie

Celui qui aura le plus grand nombre de vêtements sur lui a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence. C'est lui « l'ours secret ».

« L'ours secret » tire la première carte de la pile et regarde discrètement ce qu'il y a dessus. Les autres joueurs essayent de deviner quel ours est représenté sur la carte.

Le joueur suivant assis à gauche de « l'ours secret » commence et assemble un ours en prenant une tête d'ours, un corps d'ours et une paire de pattes.

« L'ours secret » compare l'ours à celui représenté sur la carte et dit tout haut le nombre de pièces d'ours qui sont bonnes.

Combien y en-t-il ?

- **Aucune, une ou deux pièces ?**

Regardez bien les pièces assemblées et retenez bien le nombre de bonnes pièces. C'est ensuite au tour du joueur suivant d'assembler un ours.

- **Toutes les trois ?**

Super ! En récompense, tu prends la carte de « l'ours secret » qui, pour vérifier, la pose à côté de l'ours assemblé.

« L'ours secret » passe ensuite la pile de cartes au joueur suivant et un nouveau tour commence.

Fin de la partie

La partie est terminée dès qu'un joueur a récupéré sa troisième carte : il est le gagnant.