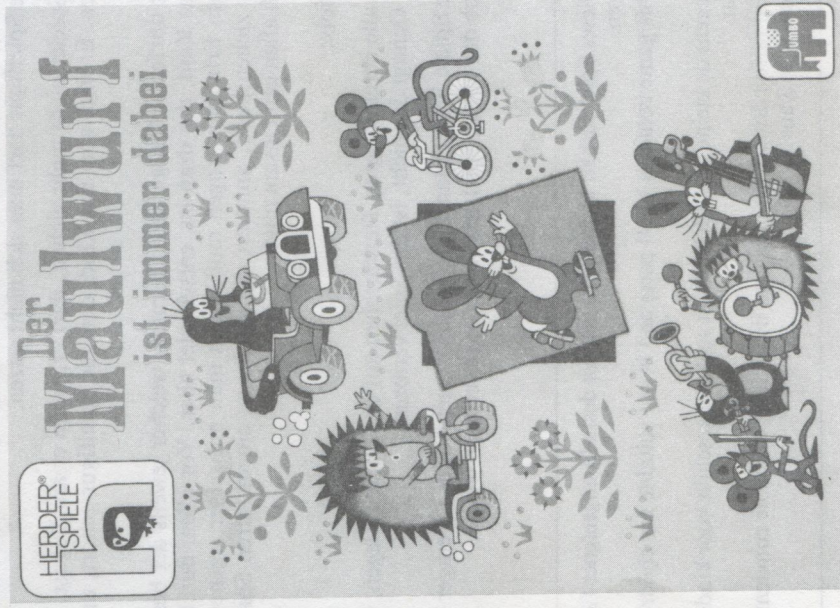


Noch mehr Spaß mit dem Maulwurf



Dem Maulwurf und seinen Freunden fällt immer etwas ein, um sich die Zeit zu vertreiben. Spielt mit ihnen!

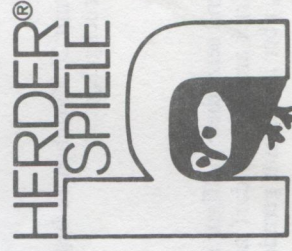
Der Maulwurf ist immer dabei

Ein lustiges Kärtchenspiel von Hajo Bücken
für beliebige viele Maulwurfsfreunde ab 3 Jahren

Maulwurfs bunte Blumenwiese

Ein Spiel von Heinz Meister
illustriert von Zdeněk Miler

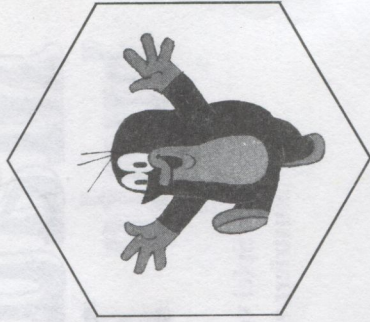
3517
Spielregeln



HERDER FREIBURG · BASEL · WIEN

Maulwurfs bunte Blumenwiese

Ein Miteinander-Spiel für 2 bis 4 Spieler ab 4 Jahren



Zum Spiel gehören:

- 4 Spielfiguren – es sind Kinder, deren Namen ihr euch ausdenken könnt.
- 1 Spielplan, auf dem eine Wiese mit vielen bunten Blumen zu sehen ist. Sie ist unterteilt in 38 Spielfelder.
- 28 Tierkärtchen
- 1 Würfel mit je zweimal 1, 2 und 3.

Spielziel:

Die Kinder vergnügen sich auf der Blumenwiese des Maulwurfs. Durch ihr fröhliches Lachen werden auch die anderen Tiere neugierig und laufen herbei. Ein Tier nach dem anderen wird eingeladen, auf die Blumenwiese zu kommen. Weil aber die Wiese klein ist, müssen sich die Kinder genau überlegen, wie sie am besten die Plätze verteilen, damit möglichst viele oder sogar alle 28 Tiere kommen können.

Spielvorbereitung:

Die Spielfiguren (je nach Anzahl der mitspielenden Kinder 2, 3 oder 4) werden beliebig auf die Spielfelder verteilt. Das Maulwurfkärtchen wird auf ein Eckfeld des Spielplans gelegt, die übrigen Tierkärtchen offen oder verdeckt neben den Spielplan.

Anmerkung: Wir raten, beim ersten Spiel mit 20 Kärtchen zu beginnen. Die restlichen Kärtchen werden in die Schachtel zurückgelegt.

Spielverlauf:

- Das jüngste Kind beginnt. Es würfelt und setzt die Spielfigur seiner Farbe um so viele Felder aus weiter, wie der Würfel anzeigt. Es darf nach allen Seiten über die breiten Linien gezogen werden, aber immer nur geradeaus: ein Abbiegen unterwegs ist nicht erlaubt.
- Ist die Spielfigur auf dem neuen Spielfeld angekommen, wird danach ein Tierkärtchen nach freier Wahl auf das gerade verlassene Spielfeld gelegt.

- Das Spiel läuft reihum in gleicher Weise weiter, und so kommen immer mehr Tierkärtchen auf die Blumenwiese.
- Spielfiguren und gelegte Tierkärtchen dürfen übersprungen werden, zählen aber entsprechend.
- Nach und nach wird der Platz enger, denn auf gelegte Tierkärtchen und neben eine andere Spielfigur darf man sich nicht setzen.
- Kann ein Spieler nicht mehr ziehen, darf er, wenn er am Zug ist, eine andere Figur ziehen. Er muß aber das Kind, dem die Spielfigur gehört, um Erlaubnis fragen.
- Die Kinder dürfen sich gegenseitig beraten, welcher jeweils der beste Zug sein könnte. Das Kind, das dran ist, entscheidet aber. Vor allem durch die Regel, daß man um Erlaubnis fragen muß, wenn man mit seiner eigenen Spielfigur nicht mehr ziehen kann, animiert die Kinder zu einem fairen Spielverhalten, das letztlich allen gemeinsam nützt.

Ende des Spiels:

- Gelingt es, alle bereitgelegten Tierkärtchen auf die Wiese zu legen, ist das Spiel gewonnen. Gelingt das nicht, ist das Spiel verloren.
- Für weitere Spiele bringt man 1 Tierkärtchen mehr oder 1 weniger ins Spiel, je nachdem, ob das vorige Spiel gewonnen oder verloren wurde.

Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile und ist deshalb ungeeignet für Kinder unter 3 Jahren.

Caution: This game contains small parts and is not suitable for children under 3 years.

Opgelet: Wegens de kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

Attention: En raison des petites pièces qu'il contient, ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

Ausgabe 1992

Alle Rechte vorbehalten

© der Spielidee 1992 by Verlag Herder,

Hermann-Herder-Str. 4, D-7800 Freiburg im Breisgau

unter Berne und Universal Copyright Conventions.

Lizenz der Charakterfigur „Maulwurf“

durch Agentur Dr. Beil, D-6940 Weinheim.

Vertrieb durch JUMBO Spiele GmbH, Herscheid

Made in Holland by / Fabriqué en Hollande par:

Nederlandse Spellenfabriek BV, P.O. Box / B.P. 1729,

1000 BS Amsterdam

Printed in the Netherlands / Imprimé aux Pays-Bas 1992



Wir unterstützen die Wiederverwertung gebrauchter Verpackungen, erkennbar am "Grünen Punkt". Die Gebühr ist für alle Verpackungsteile bezahlt.