

**Reise-Spiele für Freizeit und unterwegs**

# Plasma



Wenn Sie Zeit zum Spielen haben – im Urlaub, unterwegs, oder zuhause – aber nicht viel Platz – im Auto, Zug, Flugzeug, am Strand, in der Bar – dann sind 3M-Reisespiele einfach ideal. Sie passen in jede Tasche.

50 Spielblätter

**3M**

Für 2 Personen

# Plasma

Ein Spiel zu zweit.

Plasma ist eine unheimliche Masse. Bringen Sie sie in Ihre Gewalt.

## Aufgabe

Sie sollen möglichst viele der dunklen Zellkerne umzingeln.

## Spielregel

Das Spiel beginnt, indem jeder Spieler ein »X« bzw. »O« in ein beliebiges Fünfeck einträgt. Danach dürfen nur noch Felder besetzt werden, die an ein bereits markiertes Feld stoßen. Hat ein Spieler alle angrenzenden Felder besetzt, kann er auf freiem Feld neu beginnen. Jedoch dürfen seine folgenden Züge auch hier nur in anstoßenden Feldern stattfinden. Am besten, Sie benutzen Bleistifte unterschiedlicher Farbe!

## Bewertung

Die Spieler kennzeichnen jede von ihnen völlig umzingelte Kernzelle mit ihren Zeichen »X« bzw. »O«. Sollte eine Kernzelle von den Zeichen **beider** Spieler umgeben sein, so fallen die Punkte an den Spieler, der die Umzingelung **vollendet**.

Wertung:



5 Punkte



3 Punkte



2 Punkte

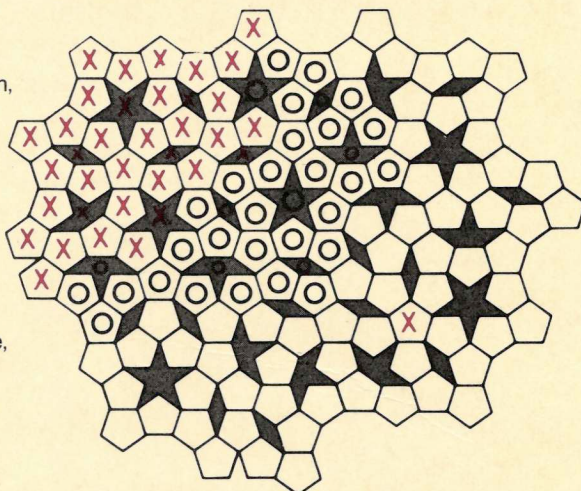
Die Sterne zeigen die Felder, die für eine vollständige Umzingelung besetzt werden müssen.

## Gewinner

Mit 51 oder mehr Punkten hat man gewonnen. Gesamtpunktzahl 101.

## Beispiel

»X« hat begonnen,  
»O« ist am Zuge.



»X« hat 21 Punkte,  
»O« 25.

»X« hat alle benachbarten Felder besetzt und macht neuen Anfang im offenen Feld.

Zum Abwechseln gibt es noch viele andere Reisespiele:

SCOUT

HEX

LIASSO

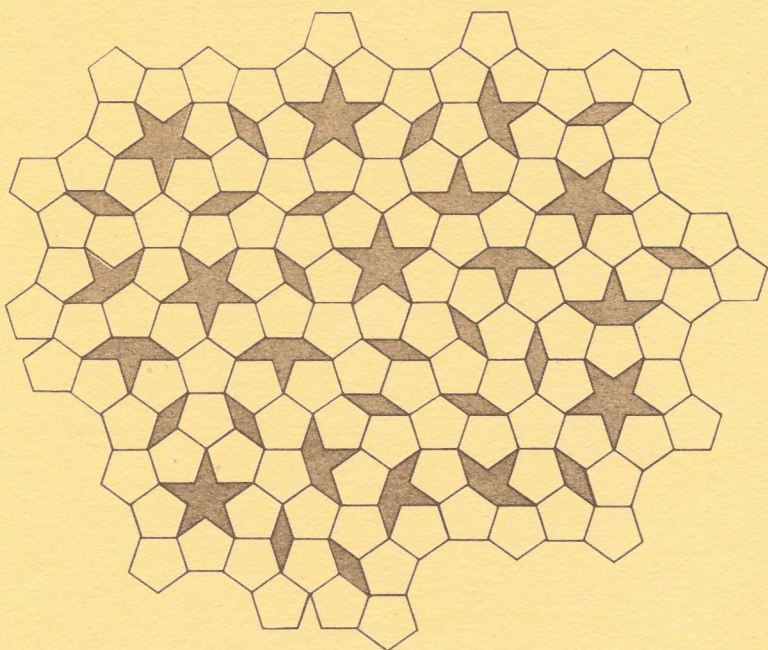
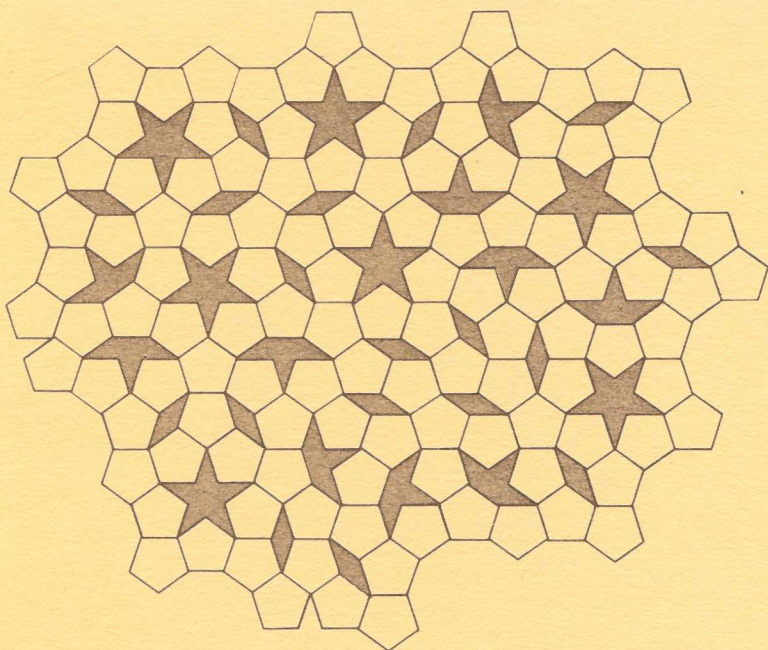
SCHIFFE

HEDRON

TIC TAC TOE

VERSENKEN

NAB



**Plasma**