

Buntikus



Een vrolijk kleurplaten spel voor 2 - 4 kinderen vanaf 4 jaar.

Auteurs: Lena & Günter Burkhardt
Illustrator: Sandra Kretzmann
Redactie: Annemarie Wolke
Duur van het spel: 10 - 20 minuten

In het vrolijke land Buntikus zijn een paar kleuren verdwenen. Help de dierenbewoners om de wereld opnieuw kleur te geven en hun huizen, bloemen, luchtballonnen en regenbogen weer te laten stralen in de mooiste kleuren. Met een beetje geluk met de dobbelstenen en slimme keuzes, kun je de kleurvlakken invullen waardoor telkens weer de mooiste kunstwerken ontstaan.

Het doel van het spel is je eigen afbeelding als eerste helemaal ingekleurd te hebben.

Inhoud van het spel

4 kleurplaatblokken (elk met 20 vellen), 10 kleurpotloden in 5 verschillende kleuren, 2 dobbelstenen met kleuren, 2 dobbelstenen met getallen, 1 handleiding

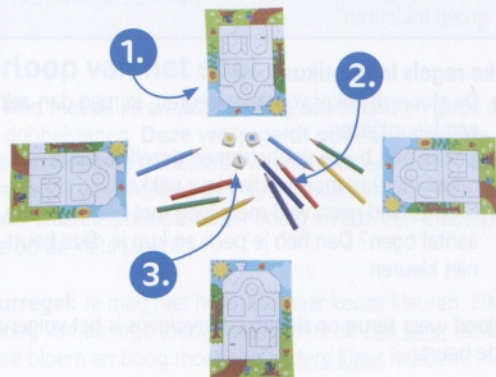
Opmerking:

Zijn je kleurplaten op? Dan kun je ze eenvoudig downloaden en afdrukken op www.haba.de/buntikus. Je kunt ook de kleurplaten van het spel kopiëren.

Spelvariant 1: „Ik kleur de wereld in, zoals ik dat wil“ (vanaf 4 jaar)

Vorbereiding van het spel

1. Kies samen een afbeelding. Voor deze spelvariant zijn de kleurplaten ‚Huis‘ of ‚Ballonnen‘ geschikt, maar de andere kleurplaten werken ook goed. Elke speler krijgt een kleurplaat met de gekozen afbeelding.
2. Leg alle potloden op tafel.
3. Leg een dobbelsteen met getallen en beide dobbelstenen met kleuren klaar.
4. Het overige spelmateriaal gaat terug in de doos.

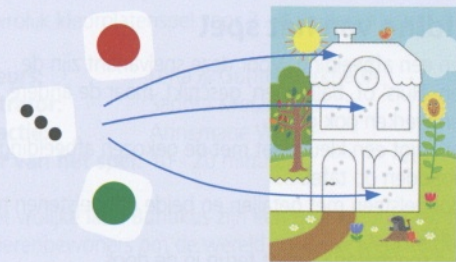


Verloop van het spel

Je speelt om de beurt, met de wijzers van de klok mee. Het kind dat het laatst iets heeft gekleurd, begint en gooit alle drie de dobbelstenen.

Vind op je kleurplaat een wit veld waarop het aantal gegooide ogen staat afgebeeld. Kies vervolgens een van de gegooide kleuren en pak het potlood in die kleur. Kleur het veld daarmee in.

Bijvoorbeeld:



Je mag op je kleurplaat een veld met 3 ogen naar keuze met rood of groen inkleuren.

Belangrijke regels in Buntikus:



- De ster is de joker voor alle kleuren. Je mag dan zelf een kleur kiezen.
- Heb je met beide dobbelstenen dezelfde kleur gegooid? Dan moet je die kleur pakken.
- Is op je blad geen veld meer leeg met het gegooid aantal ogen? Dan heb je pech en kun je deze beurt niet kleuren.

Leg je potlood weer terug op de tafel. Vervolgens is het volgende kind aan de beurt.

Einde van het spel

Zodra een van de spelers zijn hele kleurplaat heeft ingekleurd, is het spel afgelopen: je hebt gewonnen! Gefeliciteerd! Speel nog een keer met een andere kleurplaat uit de wereld van Buntikus.

Spelvariant 2:

„Kleur, kleur, alles wat ik inkleur.“

(vanaf 5 jaar)

Vorbereiding van het spel

1. Voor deze spelvariant zijn de kleurplaten 'Bloemen' of 'Regenboog' heel geschikt. Kies samen een afbeelding. Elke speler krijgt een kleurplaat met de gekozen afbeelding.
2. Leg alle vier dobbelstenen klaar.
3. Iedereen pakt een potlood, maar let erop dat iedereen een andere kleur heeft. Vervolgens mag iedereen een veld naar keuze op zijn kleurplaat inkleuren.
4. Leg daarna alle potloden in het midden van de tafel.
5. Het overige spelmateriaal gaat terug in de doos.

Verloop van het spel

Het kind met de kleurrijkste kleding aan begint en gooit met de vier dobbelstenen. **Deze worp geldt voor alle spelers.** Iedereen kiest een combinatie van getallen en kleuren en kleurt het betreffende veld in. Meerdere spelers kunnen dezelfde combinatie kiezen. (Leen je potlood indien nodig uit aan een medespeler als deze op de kleur wacht.)

Kleuregels: Je mag niet helemaal naar keuze kleuren. Elke bloem of boog van de regenboog mag slechts uit één kleur bestaan. Maar iedere bloem en boog moet een andere kleur hebben.

Bijvoorbeeld:



Je hebt hier de volgende mogelijkheden:

- Kleur het veld met 3 ogen in de onderste boog in met geel
- Of kleur in een van de middelste bogen een veld met 2 of 3 ogen in met blauw.

In de buitenste boog kun je in deze beurt niets inkleuren omdat je deze volledig rood moet inkleuren.

Belangrijke regels in Buntikus:



- De ster is de joker voor alle kleuren en elke speler mag zelf zijn kleur uitkiezen.
- Heb je met beide dobbelstenen dezelfde kleur en/of getal gegooid? Dan kun je die niet meer kiezen.
- Wie in zijn kleurplaat geen veld kan inkleuren, heeft in deze rond pech.

Daarna worden alle kleurpotloden weer op de tafel gelegd. De volgende speler is aan zet en gooit met de vier dobbelstenen. Deze worp geldt weer voor alle spelers.

Einde van het spel

Zodra een van de spelers zijn hele kleurplaat heeft ingekleurd, is het spel afgelopen: deze speler heeft gewonnen! Gefeliciteerd! Buntikus is weer prachtig ingekleurd.

Als meer spelers in dezelfde ronde hun kleurplaat voltooien, winnen ze allemaal.