

Spelregels

Olympische Spelen-München 1972

In dit spel, dat de waarheid dicht benaderd, wordt in de tienkamp om de medailles gestreden.

De tienkamp bestaat uit volgende disciplines, die in deze volgorde uitgevoerd worden:

1. 100 m. vlak
2. verspringen
3. Kogelstoten
4. hoogspringen
5. 400 m. vlak
6. 110 m. horden
7. diskuswerpen
8. polstokspringen
9. speerwerpen
10. 1 500 m. vlak

1) De loopdisciplines

Deze worden op de, uit 6 banen bestaande ovale assepiste gespeeld. Ieder speler mag per werpronde, slechts 1 x met 1 teerling gooien en schuift zijn figuurtje dan volgens het aantal bekomen punten vooruit.

Bij het begin van het spel stelt men de figuurtjes op aan de start. Zij worden dan van lijn tot lijn voorberewd.

Slechts diegene die de eindstreep bereiken bekomen punten.

De scheidsrechter duidt iedere werpronde aan met een streepje. Hoe minder werpbeurten een speler nodig heeft om de eindstreep te bereiken, hoe sneller zijn tijd zal zijn. De start en aankomst van de verschillende loopnummers zijn op het speelplan aangeduid. Bij de 1.500 m. moet men $3\frac{1}{4}$ lopen maken.

De tijd toegekend volgens het aantal geworpen punten en of werpronden kan men zien op de puntenwaardetabellen.

2) De technische- en springdisciplines

Deze worden binnen de ovale assepiste gespeeld. De betrokken banen en velden zijn door echte foto's van sportmannen in actie te herkennen. Iedere speler mag 2 x werpen. In totaal heeft hij 3 pogingen. Werpt een speler bij één van zijn pogingen eerst een 1, dan komt zijn figuurtje op het ledige beginveld, dit betekent „overtreden“; de poging ist ongeldig (uitzondering: hoog- en polstokspringen). In de andere gevallen wordt het figuurtje vooruitgeschoven met het aantal punten die men bij de 2 worpen bekomt. Ieder veld stemt overeen met een bepaalde afstand of hoogte. Van de 3 pogingen geldt alleen de beste.

Aan dit spel kunnen tot 7 personen deelnemen; 1 persoon heeft de rol van scheidsrechter die over de afloop van de verschillende nummers waakt, de werpronden (en baanomlopen bij de 1.500 m.) telt, de resultaten inschrijft op een wedstrijdblad en het puntenaantal volgens de puntenwaardetabellen optelt.

Indien er geen 7 deelnemers zijn kan één persoon terzelfdertijd de rol van deelnemer en scheidsrechter op zich nemen.

Puntenwaardetabellen

1) 100 m - vlak

2 worpen:

2 x 6:	10,3 sec. = 986 ptn.
1 x 5, 1 x 6:	10,4 sec. = 959 ptn.
2 x 5:	10,5 sec. = 932 ptn.

3 worpen, samen

15 punten	10,6 sec. = 905 ptn.
14 punten	10,7 sec. = 879 ptn.
13 punten	10,8 sec. = 853 ptn.
12 punten	10,9 sec. = 828 ptn.
11 punten	11,0 sec. = 804 ptn.
10 punten	11,5 sec. = 687 ptn.
4 worpen	12,0 sec. = 580 ptn.
5 worpen en meer	12,5 sec. = 482 ptn.

2. verspringen

8,20 m	= 1058 ptn.
8,00 m	= 1020 ptn.
7,80 m	= 980 ptn.
7,60 m	= 941 ptn.
7,40 m	= 901 ptn.
7,20 m	= 861 ptn.
7,00 m	= 820 ptn.
6,80 m	= 778 ptn.
6,60 m	= 736 ptn.
6,40 m	= 693 ptn.
6,20 m	= 648 ptn.

3. Kogelstoten

19,00 m	= 1013 ptn.
18,30 m	= 976 ptn.
17,60 m	= 938 ptn.
16,90 m	= 899 ptn.
16,20 m	= 859 ptn.
15,50 m	= 818 ptn.
14,80 m	= 777 ptn.
14,10 m	= 734 ptn.
13,40 m	= 690 ptn.
12,70 m	= 645 ptn.
12,00 m	= 599 ptn.

4. hoogspringen

2,10 m	= 942 ptn.
2,06 m	= 909 ptn.
2,02 m	= 874 ptn.
1,98 m	= 840 ptn.
1,94 m	= 804 ptn.
1,90 m	= 769 ptn.
1,86 m	= 734 ptn.
1,82 m	= 698 ptn.
1,78 m	= 662 ptn.
1,74 m	= 625 ptn.
1,70 m	= 588 ptn.

5) 400 m - vlak

8 worpen:	46,0 sec. = 1000 ptn.
9 worpen:	47,0 sec. = 973 ptn.
10 worpen:	48,0 sec. = 898 ptn.
11 worpen:	49,0 sec. = 852 ptn.
12 worpen:	50,0 sec. = 805 ptn.
13 worpen:	51,0 sec. = 762 ptn.
14 worpen:	52,0 sec. = 720 ptn.
15 worpen:	53,0 sec. = 679 ptn.
16 worpen	
en meer:	54,0 sec. = 640 ptn.

6. 110 m. horden

2 worpen:

2 x 6:	13,7 sec. = 1000 ptn.
1 x 6, 1 x 5:	14,0 sec. = 962 ptn.

3 worpen, samen

16 punten	14,3 sec. = 926 ptn.
15 punten	14,6 sec. = 892 ptn.
14 punten	14,9 sec. = 859 ptn.
13 punten	15,2 sec. = 827 ptn.
12 punten	15,5 sec. = 797 ptn.
11 punten	15,8 sec. = 767 ptn.
4 worpen	16,1 sec. = 739 ptn.
5 worpen en meer	16,4 sec. = 712 ptn.

7. diskuswerpen

54,50 m	= 950 ptn.
53,00 m	= 924 ptn.
51,50 m	= 898 ptn.
50,00 m	= 872 ptn.
48,50 m	= 845 ptn.
47,00 m	= 818 ptn.
45,50 m	= 791 ptn.
44,00 m	= 763 ptn.
42,50 m	= 734 ptn.
41,00 m	= 705 ptn.
39,50 m	= 676 ptn.

8. polstokspringen

5,00 m	= 1052 ptn.
4,90 m	= 1028 ptn.
4,80 m	= 1005 ptn.
4,70 m	= 981 ptn.
4,60 m	= 957 ptn.
4,50 m	= 932 ptn.
4,40 m	= 909 ptn.
4,30 m	= 884 ptn.
4,20 m	= 859 ptn.
4,10 m	= 832 ptn.
4,00 m	= 807 ptn.

9. speerwerpen

74,00 m	= 924 ptn.
72,00 m	= 902 ptn.
70,00 m	= 879 ptn.
68,00 m	= 856 ptn.
66,00 m	= 833 ptn.
64,00 m	= 809 ptn.
62,00 m	= 785 ptn.
60,00 m	= 761 ptn.
58,00 m	= 736 ptn.
56,00 m	= 711 ptn.
54,00 m	= 686 ptn.

10) 1500 m - vlak

20 worpen:	3:50,0 = 905 ptn.
21 worpen:	3:55,0 = 859 ptn.
22 worpen:	4:00,0 = 816 ptn.
23 worpen:	4:05,0 = 775 ptn.
24 worpen:	4:10,0 = 735 ptn.
25 worpen:	4:15,0 = 696 ptn.
26 worpen:	4:20,0 = 660 ptn.
vanaf 27 worpen:	4:25,0 = 624 ptn.