

Kiekeboe!

Reiner
Knizia

Boer Rutger en boerin Caroline hebben een hele grote boerderij. Je kunt daar snel het overzicht verliezen. Horen kersen in het kippenhok, mag het paard in bed slapen of staat de mestvork in de boter? Of is dat allemaal onzin? Kun jij Rutger en Caroline laten zien waar alles naartoe moet?

Spelmateriaal



(achterzijde)

7 themakaarten
met 7 verschillende
achtergrondkleuren



(achterzijde)

49 boerderijkaarten
met 7 verschillende
achtergrondkleuren

Kort speloverzicht

Iedere speler verzamelt zoveel mogelijk boerderijkaarten. Hij probeert te onthouden welke kaarten op zeven verschillende plaatsen liggen. Maar die wisselen nog al eens van plek. Wie als snelste roept welke kaart zich waar bevindt, maakt een goede kans om te winnen.

Vorbereiding

Leg de 7 themakaarten open naast elkaar op tafel. Leg vervolgens een boerderijkaart naar keuze met dezelfde achtergrondkleur open onder elke themakaart. Bekijk de kaarten goed en draai ze daarna om (zie de afbeelding hieronder).

Startopstelling

7 themakaarten open neerleggen



Boerderijkaarten eerst open neerleggen, goed bekijken en dan omdraaien!



Schud de resterende boerderijkaarten en leg deze als gedekte stapel op tafel.

Spelverloop

De speler die als laatste een koe heeft gezien, begint. Hij draait de bovenste kaart van de gedekte stapel zo om dat alle spelers deze tegelijkertijd kunnen zien. De spelers moeten nu zo snel mogelijk roepen wat er op de kaart onder de thema-kaart met dezelfde achtergrondkleur als die van de omgedraaide kaart staat.

Een speler mag niet meer dan één begrip roepen. Daarna draaien de spelers de betreffende kaart om, zodat ze kunnen zien wat erop staat. De speler die als snelste het juiste begrip heeft geroepen, krijgt de kaart uit de rij en legt deze voor zich neer. Deze kaart is aan het einde van het spel 1 punt waard.



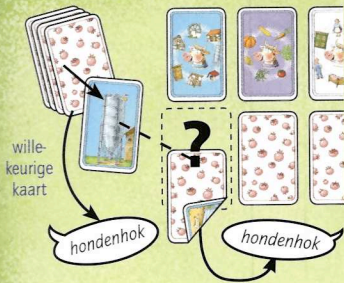
Voorbeeld: Marianne draait een rode boerderijkaart van de gedekte stapel om. De spelers moeten nu zo snel mogelijk roepen wat er op de kaart onder de rode themakaart staat. Wie als eerste "paard" roept, mag de kaart "paard" voor zich neerleggen. Marianne legt de door haar omgedraaide haan op de plaats van het paard en draait deze om zodra alle spelers de kaart gezien hebben.

Tip: de speler die de omgedraaide kaart in de rij boerderijkaarten legt, zegt hardop wat er op de kaart staat, zodat iedereen weet wat de juiste benaming ervoor is.

De speler die de laatste boerderijkaart heeft gewonnen, draait de volgende boerderijkaart van de gedekte stapel om.



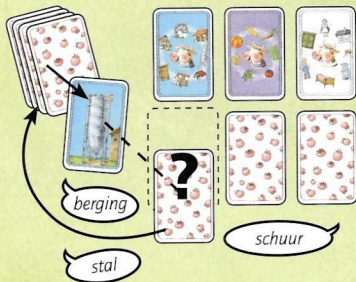
Voorbeeld: de volgende speler draait een blauwe kaart om. Wie weet er nog dat er een hondenhok onder de blauwe themakaart ligt?



Bijzondere situaties

Als meerdere spelers tegelijkertijd het juiste begrip roepen en de spelers komen er niet uit wie er eerder was, krijgt een van de betreffende spelers de boerderijkaart. De andere spelers die even snel waren, krijgen ieder één boerderijkaart van de gedekte stapel (zie afbeelding hiernaast). Een van deze spelers draait de volgende kaart van de gedekte stapel om.

Als geen van de spelers het juiste begrip heeft geroepen, steken de spelers de kaart ergens in het midden van de gedekte stapel. Ook in dit geval leggen ze de omgedraaide kaart van de stapel op de vrijgekomen plaats (zie afbeelding hiernaast). De speler die de laatste boerderijkaart heeft omgedraaid, draait nu de volgende om.



Einde van het spel

Het spel is afgelopen als de gedekte stapel leeg is. De speler met de meeste boerderijkaarten wint het spel.

Auteur: Reiner Knizia

Illustraties: Gabriela Silveira

Vertaling: Daniël Hogetoorn

Eindredactie: Michael Bruinsma

Zoch



© 2007 Zoch GmbH
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
Made in Germany.
Alle rechten voorbehouden.

Deze doos bevat kleine onderdelen, die niet geschikt zijn voor kinderen jonger dan 3 jaar.

