

SPELREGELS

NL

- 1 Verwijder het deksel van het spel en kies een opdracht. Leg alle kaarten terug in het spel met de gekozen kaart bovenaan en sluit het deksel.

Let op voor de juiste oriëntatie van het deksel en de opdrachtkaart. Het woord SmartGames op de rand moet aan dezelfde kant staan als de onderkant van de opdrachtkaart (waar je de nummer van de opdracht vindt).

- 2 Verschuif de puzzelstukken totdat alle eieren bedekt zijn door kippen:
 - Soms zijn er meer kippen dan eieren.
 - Puzzelstukken mogen ook tot halverwege het grid geschoven worden, zodat de kippen op eieren kunnen broeden die in het midden van de opdrachtkaart afgebeeld staan.
 - Kippen mogen niet op water gaan zitten (MASTER level)
 - Alleen de kippen zijn nodig om de opdrachten op te lossen. De positie van de kuikentjes is niet belangrijk.

- 3 De juiste eindpositie(s) van de puzzelstukken vind je in het foldertje. De volgorde waarin je de puzzelstukken moet verschuiven, zal je zelf moeten zoeken.

Opdrachten in het Starter en Expert level hebben 2 mogelijke oplossingen. Opdrachten in het Junior en Master level maar 1.

SPIELREGELN

DE

- 1 Öffne den Deckel des Spiels und wähle eine Aufgabenkarte aus. Lege diese Karte oben auf alle restlichen Aufgabenkarten und schließe den Deckel wieder.

Achte hierbei auf die korrekte Ausrichtung des Deckels und der Aufgabenkarte! Das SMART GAEMS Logo und die Nummer der Aufgabe müssen beide auf dem dir zugewandten unteren Spielfeldrand zu sehen sein.

- 2 Verschiebe nun die Puzzleteile so lange, bis alle Eier von den Hühnern besetzt sind.
 - Manche Aufgaben haben weniger Eier zu besetzen als Hühner im Stall sind.
 - Die Hennen können auch in der Mitte des Spielfeldes platziert werden, wenn sie damit die Eier besetzen können.
 - Die Hühner dürfen sich nicht auf Wasserfeldern niederlassen. (Aufgabenkarten „Master“).
 - Für die Lösung der Aufgaben ist nur die Position der Hühner wichtig. Die Küken spielen dabei keine Rolle!

- 3 Die jeweilige Lösung der Aufgaben findest du im Lösungsheft; die Schiebereihenfolge musst du jedoch selbst herausfinden!

HINWEIS: Für die Aufgaben der Starter- bzw. Expert- Stufe gibt es immer zwei Lösungen; für die der Junior- bzw. Master- Stufe jedoch immer nur eine Lösung.

RÈGLES DU JEU

FR

- 1 Soulevez le couvercle du jeu et choisissez un défi. Remettez toutes les cartes dans le jeu avec la carte choisie en haut et fermez le couvercle.

Veillez à ce que le couvercle et la carte de défi soient correctement orientés. Le mot SmartGames figurant au bord doit se trouver du même côté que le bas de la carte de défi (là où vous pouvez trouver le numéro du défi).

- 2 Déplacez les pièces du puzzle jusqu'à ce que tous les œufs soient recouverts de poules :
 - Parfois, il y a plus de poules que d'œufs.
 - Les pièces du puzzle peuvent également être déplacées à mi-chemin de la grille, afin que les poules puissent couvrir les œufs au centre de la carte du défi.
 - Les poules ne peuvent pas couvrir dans l'eau (niveau MASTER)
 - Seuls les poules sont nécessaires pour résoudre les défis. La position des poussins n'est pas importante.

- 3 Vous trouverez la/les position(s) finale(s) correcte(s) des pièces du puzzle dans le livret. Vous devez trouver l'ordre dans lequel vous devez déplacer les pièces du puzzle.

Les défis du niveau Débutant et Expert ont 2 solutions possibles. Les défis du niveau Junior et Master seulement 1.