

SPELREGELS

Inhoud

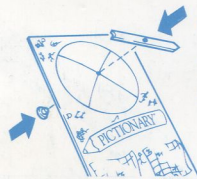
- 1 speelbord met kleurenwijzer • 2 stapels kaarten (1 blauw, 1 rood) • 1 blocnote met tekenpapier
- 1 plastic pijl • 2 potlood-pionnen • 2 standaards
- 1 zandloper (1 minuut) • 6 kleurpotloden

Doel van het spel

Teken om de beurt de woorden van de kaarten zodat je teamgenoten ze kunnen raden. Het eerste team dat vier tekeningen goed raadt en de geruite finish-vlag bereikt, is de winnaar.

Voordat het spel kan beginnen

1. Maak het speelbord en de kartonnen potlood-pionnen los. Vouw de potloden en zet ze in de standaards



2. Haal de plastic pijl uit elkaar en klik de onderdelen stevig op het gekleurde draaibord onderaan het speelbord.

Vorbereiding

Verdeel de spelers in twee teams. Zet het speelbord midden op de tafel en zet voor ieder team een potlood-pion op het eerste potloodvakje. Leg de zandloper en de kleurpotloden naast het speelbord. Sorteert de rode en blauwe kaarten in twee stapels en leg die naast het speelbord.

Denk eraan: de rode kaarten zijn voor 6 - 8 jaar en de blauwe voor 9- en 10-jarigen.

Tot slot pakken beide teams een paar blaadjes tekenpapier.

Welk team mag beginnen?

Laat om de beurt de draaiwijzer draaien. Het team dat als eerst roze draait, mag beginnen.

Het spel

Op iedere kaart staan vier woorden met een kleurcode in roze, blauw, geel of groen. Het team dat mag beginnen, kiest wie er gaat tekenen en wie de draaiwijzer draait. De draaiwijzer geeft aan welk woord er getekend moet worden. Als je bijvoorbeeld blauw draait, dan moet je het woord in het blauwe potlood tekenen.



De tegenstanders draaien de zandloper om en je hebt één minuut om dit woord voor je teamgenoten te tekenen!

Let op: je mag geen cijfers of letters gebruiken!

Probeer zó te tekenen dat je teamgenoten het woord gemakkelijk kunnen raden. Als jouw team het woord goed raadt, zet je jullie potlood-pion één vakje naar voren. Nu is het andere team aan de beurt. Als je team het woord niet op tijd raadt, mag de pion niet verplaatst worden. Je blijft net zolang op een vakje staan totdat je team een woord goed raadt. Geraden of niet... na één minuut is het andere team aan de beurt.

Voor jongere spelers

Om jongere spelers een handje te helpen, wordt de zandloper omgedraaid zodra hij leeg is. Op die manier hebben ze twee maal zoveel tijd om het woord te raden.

Een beetje moeilijker

Als je gewoonlijk kaarten van de rode stapel pakt, neem dan ook eens een kaart van de blauwe stapel. Als je team

het woord raadt, ben je geweldig! Zo niet, pech gehad... volgende keer beter!

Kleurpotloden

Je kunt verschillende kleuren voor je tekening gebruiken, maar vergeet niet dat je maar één minuut de tijd hebt!

De winnaar

Het team dat als eerste de geruite finish-vlag bereikt, wint het spel.

Regels voor een korter spel

Volg de bovenstaande spelregels, maar nu mag iedereen raden wat er getekend wordt. Als jouw team het woord raadt, gaat jullie potlood-pion één vakje naar voren. Zo niet, dan wacht je gewoon op je volgende kans!

© 1988, 1996 Pictionary Incorporated. Alle rechten voorbehouden.
Pictionary, Pictionary Junior en Tekken slim, raad snel voor kinderen zijn handelsmerken van Pictionary Incorporated, Incline Village, NV89451, USA. Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht. Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., Internationale Laan 55/4, 1070 Brussel.

MB
SPELLEN

PICTIONARY

14348NL1096

