

**INHOUD VAN HET SPEL:**

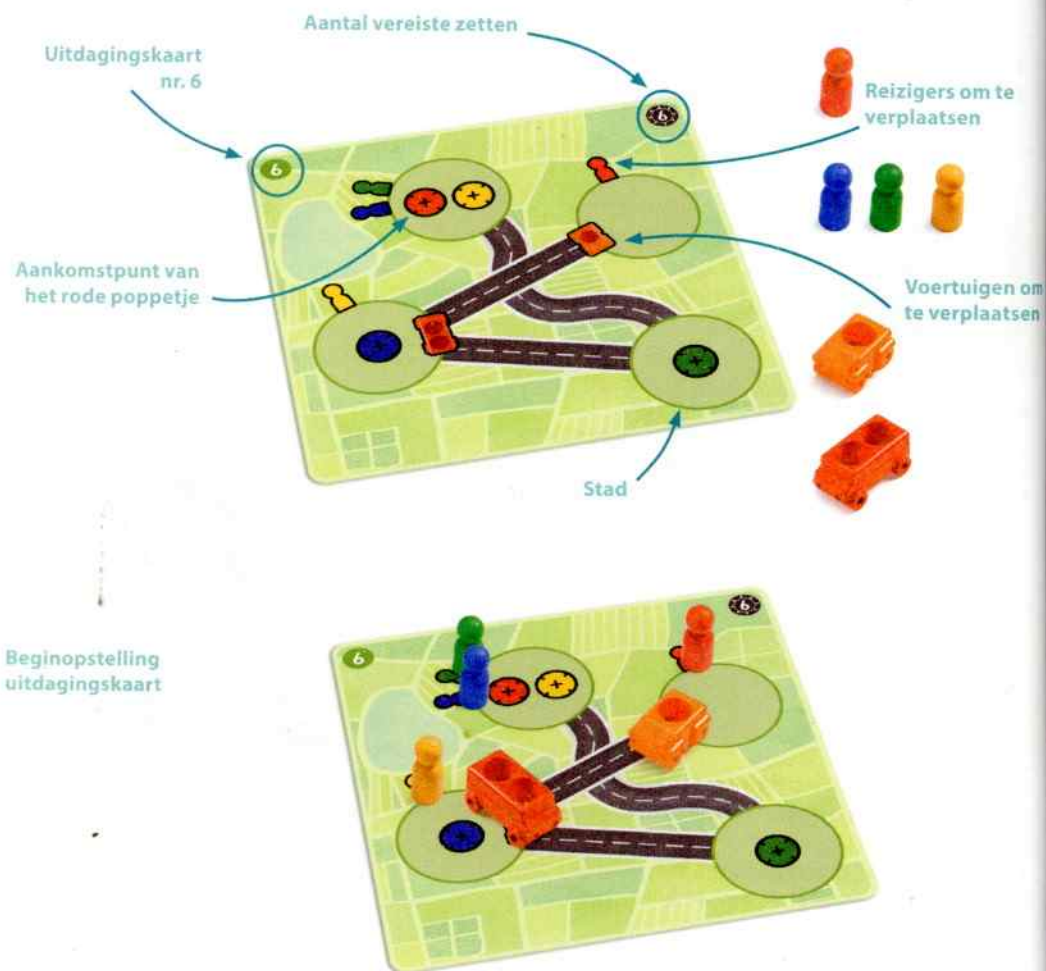
30 uitdagingskaarten (3 moeilijkheidsgraden), 5 houten poppetjes (reizigers) en 5 voertuigen.

DOEL VAN HET SPEL:

Elke reiziger naar zijn bestemming brengen met behulp van de beschikbare vervoermiddelen. Volg hierbij het aangegeven aantal zetten.

SPELVERLOOP:

- Kies een uitdagingskaart.
- Zet de poppetjes en de voertuigen neer zoals afgebeeld.

**REGELS:**

- Een voertuig mag zich alleen verplaatsen als het vol is. Het is niet mogelijk om een voertuig dat voor een deel vol of leeg is te verzetten.



- Elke verplaatsing van een voertuig telt als **1 zet**. Het plaatsen van 1 poppetje in 1 voertuig telt niet als een verplaatsing. Het verzetten van 1 vol voertuig van de ene naar de andere plaats telt als 1 zet.
- Het aantal zetten moet precies worden opgevolgd.

**HET VERPLAATSEN VAN VOERTUIGEN:**

- De kleur van de gebruikte voertuigen doet er niet toe.
- De **auto** (1 zitplaats) en het **busje** (2 zitplaatsen) maken alleen gebruik van de wegen.
- De **metro** (3 zitplaatsen) maakt geen gebruik van de wegen. Deze kan zich vrij verplaatsen van het ene metrostation naar het andere.



- Het **vliegtuig** (4 zitplaatsen) en de **helikopter** (1 zitplaats) kunnen naar elke stad reizen. Ze mogen zich over wegen en langs metrostations verplaatsen.

Voor elke uitdaging is maar één oplossing!
De oplossingen staan achter in dit boekje.