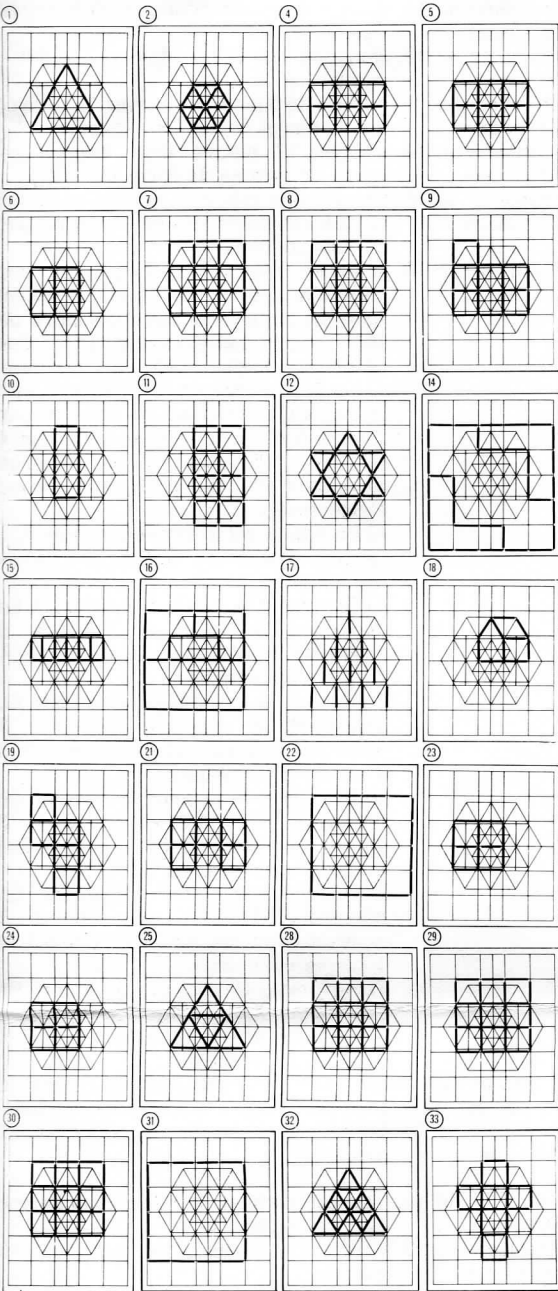




33 PROBLEMEN

NEDERLANDS

Om de een of andere reden horen luciferpuzzels tot de meest populaire «hersenkraak» ter wereld. Daarom hebben we hier de grootste verzameling luciferpuzzels bijeengebracht die ooit in enig land is gepubliceerd. Leg de stukken neer zoals geïllustreerd.

- Gebruik:
- No. 1. Leg de stukken neer in fig. 1, een gelijkzijdige driehoek. Door 3 stukken te verplaatsen krijgt U een zeszijdige figuur.
- No. 2. Door 3 stukken te verplaatsen krijgt U 6 12 stukken. evengrote parallelogrammen (vierhoeken met 2 + 2 even lange tegenovergestelde zijden).
- No. 3. Maak een figuur met 12 hoeken. Alle zijden 12 stukken. moeten even lang zijn en alle hoeken moeten recht zijn.
- No. 4. Verwijder 6 stukken zodat de overgebleven 17 stukken. 11 twee vierkanten vormen.
- No. 5. Verwijder 5 stukken zodat er 3 vierkanten 17 stukken. ontstaan.
- No. 6. Verplaats 3 stukken zodat de 12 stukken drie 12 stukken. vierkanten vormen.
- No. 7. Verwijder 4 stukken zodat de overgebleven 24 stukken. 20 vijf vierkanten vormen.
- No. 8. Verwijder 8 stukken zodat er twee vierkanten 24 stukken. ontstaan.

- No. 9. Verplaats 3 stukken zodat er vijf vierkanten 20 stukken. ontstaan.
- No. 10. Verplaats 5 stukken en voeg 2 nieuwe toe. 8 stukken. De nieuwe figuur moet tweemaal zo groot zijn als de oorspronkelijke.
- No. 11. Verwijder 6 stukken zodat U 4 gelijke 22 stukken. vierkanten krijgt.
- No. 12. Door 6 stukken te verplaatsen krijgt U 6 18 stukken. evengrote vierhoeken met alle 18 stukken.
- No. 13. Kunt U met behulp van 8 stukken «bewijzen» 8 stukken. dat de helft van 12 gelijk aan 7 is? (Niet eenvoudig hoor!)
- No. 14. Verplaats 12 stukken om 8 vierkanten te 32 stukken. krijgen.
- No. 15. Verwijder 1 stuk. Door alle stukken te 13 stukken. verplaatsen, kunt U toch weer 6 even grote oppervlaktes krijgen.
- No. 16. Stelt U zich voor dat dit 25 hekken zijn. De 25 stukken. illustratie toont dat ze 4 paddocks van resp. 8, 3, 3 en 2 ruitjes omsluiten. De 16 hekken rond het terrein staan vast, maar de overige 9 kunnen worden verplaatst.
- A. Door 2 hekken te verplaatsen kunt U 3 paddocks van 6, 6 en 4 ruitjes maken.
- B. Terug naar het uitgangspunt. Door 3 hekken te verplaatsen kunt U 3 nieuwe paddocks maken van 6, 6 en 4 ruitjes.
- C. Terug naar het uitgangspunt. Door 4 hekken te verplaatsen kunt U 3 nieuwe paddocks maken van 6, 6 en 4 ruitjes.
- D. Terug naar het uitgangspunt. Door 5 hekken te verplaatsen kunt U 3 nieuwe paddocks maken van 6, 6 en 4 ruitjes.
- E. Terug naar het uitgangspunt. Door 6 hekken te verplaatsen kunt U 3 nieuwe paddocks maken van 6, 6 en 4 ruitjes.
- F. Terug naar het uitgangspunt. Door 7 hekken te verplaatsen kunt U 3 nieuwe paddocks maken van 6, 6 en 4 ruitjes.
- No. 17. Door 3 stukken te verplaatsen bereikt U dat 10 stukken. de figuur naar beneden wijst.
- No. 18. Door 2 stukken te verplaatsen draait U het 9 stukken. huis om.
- No. 19. Verplaats 2 stukken zodat U 4 even grote 16 stukken. vierkanten krijgt.
- No. 20. Maak 8 samenhangende figuren van gelijke 16 stukken. grotte.
- No. 21. Door 3 stukken te verplaatsen, kunt U het 16 stukken. aantal vierkanten terugbrengen tot 4.
- No. 22. Met 4 nieuwe stukken kunt U 1/4 van dit 16 stukken. oorspronkelijke gebied afgrenzen. Met nog eens 8 nieuwe stukken kunt U nu de rest van het gebied weer in 4 gelijke delen verdelen.
- No. 23. Neem 2 stukken weg zodat er slechts 2 12 stukken. vierkanten overblijven.
- No. 24. Verwijder 1 stuk en verplaats 3 stukken zodat 12 stukken. er slechts 3 vierkanten overblijven.
- No. 25. Maak 2 gelijkzijdige driehoeken door 2 9 stukken. stukken te verwijderen.
- No. 26. Maak 3 evengrote vierkanten met 10 stukken. 10 stukken.
- No. 27. Maak 3 evengrote vierkanten met 11 stukken. 11 stukken.
- No. 28. Maak 2 vierkanten door 8 stukken te verwij- 24 stukken. deren.
- No. 29. Verwijder 1 stuk. 24 stukken. verwijderen.
- No. 29. Door 8 stukken te verwijderen maakt U 3 24 stukken. vierkanten, waarvan er 2 evengroot zijn.
- No. 30. Maak 2 vierkanten en 1 rechthoek door 9 24 stukken. stukken te verplaatsen.
- No. 31. Met behulp van 4 stukken maakt U een 30 stukken. vierkant binnen dit gebied. Met behulp van 10 extra stukken kunt U het gebied buiten dit vierkant in een bepaald aantal velden van gelijke grootte verdelen.
- No. 32. Verwijder 5 stukken zodat er 5 driehoeken 18 stukken. overblijven.
- No. 33. Verplaats 9 stukken om 4 vierkanten te 19 stukken. verkrijgen.