

KINTSUGI

BROKEN AND BEAUTIFUL

Wat zit er in de doos?



39 servieskaarten



3 kobankaarten



2 dienbladkaarten



2 theedooskaarten



14 kobanfiches



4 spelregelhulpjes



1 startspelermunt

Spelidee

Verzamel servies laat het stuk vallen en repareer het vervolgens met goud voor extra punten!



Vorbereiding

- 1 Geef elke speler een spelregelhulpje. Leg de overgebleven spelregelhulpjes in de doos.
- 2 Leg alle speelkaarten met de grijze zijde boven. **Schud** de kaarten en vorm een **trekstapel**. Leg die midden op tafel (met de grijze zijde naar boven).
- 3 Leg de **kobanfiches** (oude Japanse goudstukken) als een voorraad naast de trekstapel. Geef elke speler die nog nooit Kintsugi heeft gespeeld 1 kobanfiche.
- 4 Degene die onlangs nog iets stuk heeft laten vallen, wordt de **startspeler**. Geef die speler de startspelermunt. Bij volgende spelletjes mag degene die het vorige potje als laatste is geëindigd de startspeler aanwijzen.

Speloverzicht

1 Jullie spelen in rondes. **2** Pak elke ronde allemaal 2 kaarten. **3** Daarna vallen er maximaal 2 soorten serviesgoed stuk. **4** Ten slotte mag iedereen nog serviesgoed repareren. De ronde is daarmee klaar. Geef de startspelmunt aan de speler links van de huidige startspeler.

Het spel eindigt als er niet meer genoeg kaarten op de trekstapel liggen voor een volgende ronde. Daarna volgt de puntentelling. Wie de meeste punten heeft, wint.

Kaarten geven je op diverse manieren punten (🌸). Stukgevallen servieskaarten die niet gerepareerd zijn, leveren nooit 🌸 op. Stukgevallen kaarten die je repareert (dus omdraait naar de witte kant), geven je daarentegen juist extra 🌸.

Kaartindeling

Hieronder zie je wat er op de voorzijde (grijs) en achterzijde (wit) van servieskaarten te zien is.



Schitterende imperfecties

Wabi-sabi is de Japanse kunst schoonheid te zien in wat niet volmaakt is. Kintsugi is daar een vorm van: door gebroken theekopjes te lijmen met goudpoeder, blijven de barsten zichtbaar. En dat maakt zo'n kopje mooier.



Daar gaat het in dit spel ook om: je stelt je servies samen, sommig serviesgoed valt stuk en vervolgens repareer je het met goudlijm om het extra waardevol te maken. Je wint als je aan het einde van het spel het waardevolste servies hebt. Maar wat je niet repareert, is waardeloos!

Ronde voorbereiden

Begin elke ronde door kaarten van de trekstapel te pakken en naast de trekstapel neer te leggen met de grijze zijde boven. Dit is het **aanbod**. Hoeveel hangt af van het aantal spelers: 2 kaarten per speler en 1 kaart extra.

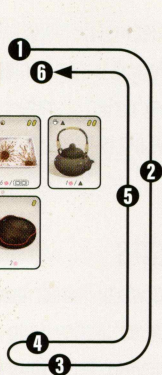
 5 kaarten  7 kaarten  9 kaarten

Kaarten pakken

Pak om beurten, te beginnen bij de startspeler en met de wijzers van de klok mee () 1 kaart van het aanbod. Daarna pakt iedereen nog 1 kaart, te beginnen bij de speler die het laatst een kaart gepakt heeft en tegen de wijzers van de klok in (). Iedereen pakt dus **2 kaarten**.

Deze eerlijke manier van pakken noemen we een **snakedraft**. De startspeler pakt dus als eerste en als laatste 1 kaart. Er ligt daarna nog **1 ongekozen kaart** in het aanbod.

Voor elke kaart die je van tafel pakt, kies je direct of je die **A** aan je servies toevoegt of **B** verkoopt voor kobanfiches. Pas daarna pakt de volgende speler een kaart.



Alle spelers pakken middels een snakedraft 2 kaarten.

A Aan je servies toevoegen

Leg de kaart voor je op tafel met de **grijze kant boven**. Deze kaart telt nu mee voor je eindscore. Verderop bij de puntentelling leggen we uit hoe de verschillende kaarten je punten () opleveren.

B Verkopen voor koban

Leg de kaart in de doos en pak zoveel **kobanfiches** als staat aangegeven als verkoopwaarde in de rechterbovenhoek van de kaart. Als de kobanfiches op zijn, gebruik je een passend alternatief.

Let op: kobankaarten  kun je alleen verkopen.

Serviesgoed valt stuk

Na het kaarten pakken ligt er nog 1 kaart in het aanbod en bovenop de trekstapel is ook 1 kaart zichtbaar. Dit zijn de 2 breukkaarten die aangeven welke soorten servieskaarten deze ronde stukvallen. Van deze soorten vallen alle ongerepareerde serviesgoedkaarten (dus die met de **grijze kant** boven) in jullie serviezen stuk. Leg de betreffende kaarten **dwars** neer om dat aan te geven. Deze kaarten leveren geen  op. Serviesgoed dat al stuk is, blijft dwars liggen.

Let op: alleen ongerepareerde serviesgoedkaarten kunnen stukvallen. **Dienbladkaarten** en **theedooskaarten** kunnen niet stukvallen.

Serviesgoed repareren

Jullie mogen nu om beurten een eigen stukgevalen servieskaart **repareren** (dus een kaart die dwars ligt), te beginnen met de startspeler. Als je niet wilt of kunt repareren, mag je **passen**.



Voorbeeld: de breukkaarten geven kopjes  en theepotten  aan. Je blauwe kopje en theepot vallen dus stuk: leg ze allebei dwars neer. Je witte kopje is gerepareerd en kan daarom niet meer stuk gaan.

Om een servieskaart te repareren, betaal je zoveel **kobanfiches** als rechtsboven op de kaart die je wilt repareren kaart staat aangegeven. Leg die fiches terug bij de voorraad op tafel en draai de gerepareerde kaart om en rechtop, zodat je de **witte zijde** ziet.



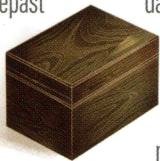
Voorbeeld: om een theepot te repareren moet je 2 kobanfiches inleveren.



Een kobankaart als breukkaart

Als ten minste een van de breukkaarten een kobankaart is, is voor elke speler de **eerste reparatie gratis**.

Als iedereen geweest is, mogen jullie nog een **tweede ronde** reparaties doen. Elke reparatie kost nu echter de aangegeven reparatiekosten **plus 1 kobanfiche**. Als dan nog niet iedereen gepast heeft, kunnen er nog meer reparatierondes volgen. In de derde ronde kost repareren **2 kobanfiches meer** dan de aangegeven kosten, enzovoorts.



Het repareren eindigt als **iedereen heeft gepast**. Leg de overgebleven kaart uit het aanbod weg in de doos. Daarmee eindigt de spelronde. Als er nog genoeg kaarten op de trekstapel liggen, begint er weer een nieuwe ronde. De speler links van de huidige startspeler wordt de nieuwe startspeler. Geef die speler de **startspelermunt**.

Speleinde en puntentelling

Als er nog maar 1 kaart op de trekstapel ligt (of nog maar 4 kaarten als je met 3 spelers **!!!** speelt), dan eindigt het spel en bepalen jullie als volgt de waarde van je eigen servies.

Stukgevallen kaarten (dus die dwars liggen, met de grijze zijde boven) leg je **in de doos**: die tellen niet mee. Bekijk dan elk van de kaarten in je servies: **onderaan** de kaart staat hoeveel punten **(🌸)** deze oplevert (verderop in deze regels vind je een toelichting per kaart). Servieskaarten die je hebt **gerepareerd** (en die dus met de witte kant boven liggen), leveren een kintsugibonus op. Hoeveel extra **(🌸)** die bonus is staat rechtsboven op de kaart aangegeven.

Scorevoorbeeld



Deze verzameling is bij elkaar **20 🌸** waard:

- Je hebt 2 kommen. Elke kom is dus 2 **(🌸)** waard. $2 \times 2 = 4 **(🌸)**. De gerepareerde kom geeft je nog 1 **(🌸)** kintsugibonus. Totaal 5 **(🌸)**.$
- De theepot geeft 4 **(🌸)**, omdat je 4 stuks bruin servies hebt (het kapotte schoteltje telt niet mee).
- Het witte kopje is 1 **(🌸)**.
- Het bruine schoteltje is stuk en scoort daarom niet.

De speler met de meeste 🌸 wint. Bij gelijke stand wint de speler met de meeste gerepareerde servieskaarten of anders met de meeste kaarten in totaal. Blijft het onbeslist, dan deel je de winst.

Credits

Spelontwerp: Patrick Rauland

Illustraties: Shirley Gong

Vormgeving: André Ouwehand

Ontwikkeling: Jeff Tidball

Nederlandse uitgever: Gam'inBIZ

Nederlandse bewerking: Michiel de Wit

**LEFT
JUSTIFIED
STUDIO**



Vragen/opmerkingen? service@gaminbiz.nl
© 2024 Left Justified - Alle rechten voorbehouden

De 3 borden zijn samen 8 🌸 waard: 6 🌸 voor één paar, plus 2 🌸 kintsugibonus voor het gerepareerde blauwe bord. Het derde bord is geen onderdeel van een paar.

De bruine vaas is 2 🌸 waard: 1 🌸 omdat je maar 1 vaas hebt en 1 🌸 kintsugibonus omdat de vaas gerepareerd is.



Vaas

3 kaarten / 1 per kleur

Hoe meer vazen je hebt, hoe meer 🌸 ze samen opleveren.



- 1 enkele vaas is 1 🌸 waard
- 2 vazen zijn in totaal 5 🌸 waard
- 3 vazen zijn in totaal 15 🌸 waard

De kleur van de vaas maakt daarbij niet uit.

Kintsugibonus: +1 🌸 per gerepareerde vaas.



Theepot

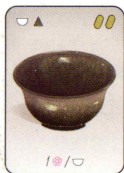
3 kaarten / 1 per kleur

Levert 1 🌸 op per servieskaart in de kleur van de theepot.



Voorbeeld: je hebt 1 blauwe theepot, 1 blauw kopje en 1 blauw bord. De theepot levert dus $3 \times 1 = 3$ 🌸 op. Je telt de theepot zelf dus ook mee.

Kintsugibonus: een gerepareerde theepot levert je nogmaals 1 🌸 op per servieskaart.



Kom

6 kaarten / 2 per kleur



Elke kom geeft zoveel  als het aantal kommen dat je hebt.

- 1 kom: $1 \times 1 = 1$ 
- 2 kommen: $2 \times 2 = 4$ 
- 3 kommen: $3 \times 3 = 9$ , enzovoorts

De kleur van de kommen maakt daarbij niet uit.

Kintsugibonus: +1  per gerepareerde kom.



Bord

6 kaarten / 2 per kleur



Elk paar van 2 borden levert samen 6  op.

De kleur van het bord maakt niet uit bij het vormen van paren. Een bord kan maar onderdeel van 1 paar zijn. Losse borden leveren geen  op.

Kintsugibonus: +2  per gerepareerd bord, ongeacht of het bord onderdeel van een paar is.



Kopje

9 kaarten / 3 per kleur



Elk kopje levert 1  op.

Kopjes kunnen gecombineerd worden met schoteltjes voor extra . Een kopje kan maar bij 1 schoteltje horen en een schoteltje maar bij 1 kopje. Kleur maakt daarbij niet uit.

Kintsugibonus: +2  per gerepareerd kopje.



Schoteltje

6 kaarten / 2 per kleur



Leveren zelf geen  op, maar verhogen de waarde van kopjes.

Het schoteltje verdubbelt ($\times 2$) de  van het kopje waarmee je het combineert. Met een gerepareerd kopje levert dat dus $3 \times 2 = 6$  op.

Kintsugibonus: een gerepareerd schoteltje verdrievoudigt ($\times 3$) de  van het kopje.



Theebus

6 kaarten / 2 per kleur



Wie de meeste theebussen heeft krijgt 6 🌸.

Bij een gelijke stand krijgen alle spelers met de meeste theebussen 6 🌸.

Kintsugibonus: +1 🌸 per gerepareerde theebus, ongeacht of je de meerderheid hebt of niet.



Dienblad

2 kaarten



Elk dienblad is 2 🌸 waard.

Er zijn verder geen bijzonderheden.
Dit is een kaart die altijd 2 🌸 oplevert.

Kintsugibonus: dienbladen kunnen niet stukvallen en leveren dus ook geen kintsugibonus op.



Theedoos

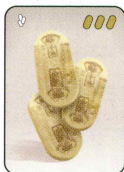
2 kaarten



Levert 1 🌸 per kobanfiche dat je nog hebt (maximaal 4 🌸).

Als je 2 theedozen hebt, krijg je 2 🌸 per kobanfiche. **Voorbeeld:** je hebt 2 theedozen en nog 2 kobanfiches. Dat levert $2 \times 2 = 4$ 🌸 op.

Kintsugibonus: theedozen kunnen niet stukvallen en leveren dus ook geen kintsugibonus op.



Koban

3 kaarten



Verkoop deze kaart bij het pakken direct voor 3 kobanfiches.

Kobankaarten & moet je na het pakken altijd verkopen. Je krijgt dan 3 kobanfiches. Aan het eind van het spel heb je dus nooit een kobankaart in je servies. Ze leveren dan ook geen 🌸 op.