

# LORELEY

Spielart: Unterhaltungsspiel  
Alter: von 7 bis 99 Jahren  
Teilnehmer: 2 bis 4 Spieler  
Inhalt: 1 Spielplan, 48 Spielsteine, 1 Würfel, 1 Anleitung

**Plätzen.** Das gleiche tun reihum die anderen Spieler auf anderen Viererfeldern.

Die Spieler ziehen von jetzt an eine ihrer Figuren (links herum im Uhrzeigersinn) nach der Augenzahl des Würfels. Bei einer 6 darf nochmals gewürfelt werden. Kommt ein Stein auf ein von eigenen oder fremden Figuren besetztes Feld, erzielt er einen Treff:

Der Spieler darf ebensoviele Figuren, wie er dort vorfand, an beliebiger Stelle der Umlaufbahn neu einsetzen.

Aber: In ein schon volles Feld (Boot) darf nicht gesetzt werden.

Hat der Spieler keine andere Zug-Möglichkeit, verfällt der Wurf.

Neue Figuren setzt man am wirkungsvollsten hinter mehreren anderen ein, weil da die Wahrscheinlichkeit, auf ein teilweise besetztes Feld zu gelangen, am größten ist. Wer in Führung liegt, kann solche Absichten abblocken, indem er Felder ganz auffüllt und so unzugänglich macht.

## Auf dem Felsen

Wer alle seine Schiffer auf dem Rhein hat, darf den Felsen besteigen. Von jetzt an kann also derjenige, der seine 12 Figuren auf der Umlaufbahn hat, bei einem Treff die entsprechende Zahl von Figuren von unten her auf eine der 4 Kletterrouten des Felsens stellen. Dabei bleibt es ihm überlassen, welche Figuren er von der Umlaufbahn nimmt. Man bevorzugt hier Steine auf Feldern, in denen der Gegner Treffs machen könnte.

Wer seine Kletterroute mit 11 Steinen bestückt hat, kann nun den Gipfel mit der Loreley erklimmen. Dazu muß er mit seinem zwölften Spielstein bei irgendeinem Gegner einen Treff landen. Man verhindert dies durch Flucht oder durch volle Felder.

## Auf der Loreley

Wer zuerst mit seinem zwölften Mann die Loreley erreicht, ist Sieger.

Die restlichen Plätze ergeben sich aus der Länge der Figurenkette auf dem Felsen. Bei Gleichheit spielen die betreffenden Spieler um die Plätze.

## So wird gespielt:

Um den Loreleyfelsen zu erklimmen, müssen die Spieler erst alle ihre zwölf Schiffer auf den Rhein bringen. Dies geschieht durch geschicktes Ziehen und Einsetzen der Figuren.

### Auf dem Rhein

Um das Spielfeld zieht sich der Rhein, die Spielbahn. Die einzelnen Felder könnten Boote darstellen, in denen verschieden viele Personen Platz haben.

Es wird um den ersten Zug gewürfelt. Der ermittelte Spieler stellt zwei seiner Figuren auf irgendein Feld mit vier

