

Divergento! Spelregels

Doel van het spel

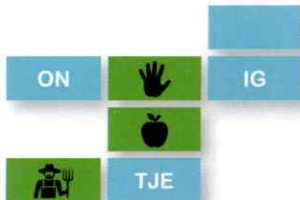
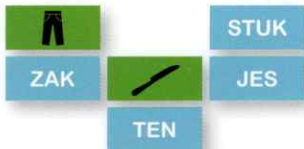
Vorm woorden met plaatjes, woorden en woorddelen.

Wie als eerste alle kaartjes kwijt is, is de winnaar.



Deze kaartjes zijn er:

plaatje (28)	woord(deel) (56)	blanco (4)	ronde winnaar (9)
 Wat zie jij in dit plaatje? Dat kan van alles zijn: oog, blik, staar, zien, zicht enz.	  Gebruik wat er op het kaartje staat.	 Waar denk jij aan bij dit kaartje? Dat kan van alles zijn: leeg, blauw, niks enz.	 Win een ronde en ontvang dit kaartje. Met 3 kaartjes ben je Divergento! Kampioen.



1. Schud de kaartjes en leg de stapel omgekeerd op tafel. Dit is de **pot**.
Houd de ronde-winnaar-kaartjes apart.
2. Iedere speler pakt **6 kaartjes** uit de pot.
Houd de kaartjes in je hand en uit het zicht van je tegenstanders.
3. De **oudste** speler mag beginnen.
4. Om te mogen **starten** leg je een **nieuw** woord van minimaal 2 kaartjes neer (combinatie van plaatje-woord, plaatje-plaatje of woord-woord).
Daarna mag je aanvullen met de overige kaartjes. Kun je niet verder?
Dan gaat de beurt, met de klok mee, naar de volgende speler.
5. In een beurt mag je:
 - **nieuwe woorden neerleggen**
(een nieuw woord bestaat altijd uit minimaal 2 kaartjes).
 - **horizontaal** en **verticaal aanleggen** met 1 of meerdere kaartjes.
De gevormde woorden zijn bestaande woorden (spelers zijn jury).
6. Je mag kaartjes **verwisselen** op tafel, mits je aanvult.
Alle verwisselde kaartjes blijven op tafel.



7. Kun je **niet** opleggen?
Dan **pak** je een kaartje uit de pot.
De beurt gaat naar de volgende speler.
8. Belangrijk! Een plaatje is **verschillend** te interpreteren.
Het plaatje van de  (poes) + je kan horizontaal kloppen,
verticaal mag voor hetzelfde plaatje  (kat) + ten worden
goedgekeurd. Wees creatief, blijf associëren om te winnen!
9. Wie **alle kaartjes** heeft opgelegd is de winnaar.
Pot leeg? De speler met de **minste** kaartjes is de winnaar.

Speel het Divergento! Kampioenschap

Win je een ronde?

Dan verdien je een ronde-winnaar-kaartje.

Ben jij de eerste die 3 ronde-winnaar-kaartjes heeft verdiend?

Dan ben jij de **Divergento! Kampioen**.

*De ronde-winnaar-kaartjes kun je
verdienen en horen niet **in** het spel.*



**Denk
divergent!**

denk creatief

associeer

combineer

Spelduur

- Een ronde duurt gemiddeld 15 tot 30 minuten.
- Speel je om het Divergento! Kampioenschap (3 rondes), dan duurt het spel uiteraard langer.

Tip

Als de jury twijfelt over een woord, zoek het dan ergens op!

Spelontwerp: Bouke van der Meulen

ISBN 978-94-92990-61-7

EDUFORCE
educatieve uitgeverij

www.eduforce.nl
mail@eduforce.nl
telefoon 088 0200 555



**15-30
min**