

Billabong

Auteur: Eric Solomon

Uitgegeven door Amigo Spiele, 1995

Spring met je kangoeroes rond het meer. Een tactisch spel voor 2 tot 4 spelers vanaf 10 jaar.

Spelmateriaal

Elke speler is trainer van een team van 5 kangoeroes. Probeer als eerste al je kangoeroes in uurwijzerzin rond het meer "Billabong" te verplaatsen. Er is een scheidsrechter die je hier ook wat kan bij helpen.

Vorbereiding

- Billabong is het grote meer in het centrum van het bord
- elke speler krijgt de 5 kangoeroes in zijn kleur
- de zwarte scheidsrechter-kangoeroe wordt in Billabong geplaatst
- om beurt plaatst elke speler één kangoeroe op een vrij veld

Bedenk wel dat elke kangoeroe de startlijn in uurwijzerzin moet passeren, nog voor het eigenlijke wedstrijd-huppelen begint.

Verplaatsingen

Staan alle kangoeroes op het bord, start de speler die de eerste kangoeroe mocht plaatsen. Je hebt de keuze uit:

- of de kangoeroe wandelt naar het aangrenzende vrije vak (H,V of D)
- of de kangoeroe springt (H,V of D) over één andere kangoeroe

Bij het springen mag je niet op een bezet veld terecht komen, of over een stuk van Billabong bewegen. De sprong lijkt op een puntspiegeling, d.w.z. dat je even ver landt als je afstand voor de sprong (vbn. zie blz. 5 en 6).

Je mag zelfs meerdere sprongen na elkaar maken, indien dit mogelijk is in dezelfde beurt. Springen over een hoek van Billabong mag.

De scheidsrechter

Om fouten bij het springen in lange series te vermijden, plaatst de speler die aan beurt is de zwarte kangoeroe op de startplaats van zijn kangoeroe. Je moet echter blijven spelen met die bewuste kangoeroe, ook als blijkt dat wat je van plan was niet lukt. Nadien gaat de scheidsrechter terug naar Billabong.

Maar: de scheidsrechter telt ook mee als kangoeroe en mag dus eventueel ook oversprongen worden! (zie figuur blz. 7)

Einde

Het meer moet in uurwijzerzin rondgewandeld worden. Als een kangoeroe over de eindlijn komt, mag hij gaan rusten in het meer.

De speler die als eerste alle 5 kangoeroes laat eindigen, wint deze race.

Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief