

SPELREGELS

- 1** Kies een opdracht. Plaats de puzzelstukken zoals aangegeven. Hans en Grietje moeten met hun gezicht in de richting van de kant van het spelbord met de uitgang staan. In makkelijke opdrachten doet enkel Hans OF Grietje mee. In de moeilijkere opdrachten heb je beide nodig.
- 2** Help Hans en/of Grietje om te ontsnappen uit de betoverde tuin van de Heks. Let hierbij goed op want de bomen in de tuin (lolly's) zullen proberen om dit te voorkomen door de weg te blokkeren.
 - A.** Het peperkoeken huisje van de Heks is een vast obstakel en mag niet verplaats worden.
 - B.** De puzzelstukken met Hans/Grietje en de 2 rechthoekige puzzelstukken met snoep, mogen zo veel stappen verschoven worden over het spelbord (horizontaal en verticaal) als je wil.
 - C.** De puzzelstukken met de **lolly's mogen maar 1 stap verschoven worden**, omdat de lolly's daarbij in een gat in het spelbord vallen en vast komen te zitten.
 - D.** Soms zullen lolly's al vastzitten van bij het begin, wanneer ze in de opdracht bovenop een gat geplaatst worden. In dat geval dienen deze lolly's als vaste obstakels, vergelijkbaar met de functie van het huisje.
 - E.** Je kan enkel de puzzelstukken met Hans en Grietje doorheen de opening schuiven. De overige puzzelstukken blijven binnen de rand van het spelbord.
- 3** Je hebt de oplossing gevonden wanneer je Hans/Grietje door deze uitgang kan schuiven. Bij de moeilijkere opdrachten met zowel Hans als Grietje, moeten beiden kunnen ontsnappen. Het maakt daarbij niet uit in welke volgorde je dit doet. De kortste oplossing staat achteraan in het boekje. Vaak zijn er meerdere oplossingen mogelijk.

Hints

Wanneer je vast komt te zitten, omdat een lolly bijvoorbeeld de weg blokkeert, dan kan je best terug vanaf de startpositie beginnen.