

colorio®



Rules



Règles



Spielregel



Spelregels



Reglas



Regole

A game by
Un jeu de
Ein Spiel von
Een spel van
Un juego de
Un gioco di

Jacky Bonnet



DOEL VAN HET SPEL

De speler die als eerste de 5de fiche van eenzelfde kleur onthult, verliest het spel.



VOORBEREIDING

De 25 fiches worden gedekt op het spelbord gelegd zodat geen enkele kleur zichtbaar is. Tussen twee verschillende partijtjes moet je de latten verschuiven en van plaats veranderen om te voorkomen dat spelers de plaatsen van de kleuren memoriseren.



OPZET VAN HET SPEL

Tijdens het volledige spel moeten spelers om beurten 3 fiches na elkaar verplaatsen.

Dit wil zeggen dat elke speler 3 maal na elkaar een fiche van het spelbord zal nemen en de kleur van de fiche zal bekend maken. Met deze fiche in de hand, kan de speler uit de volgende 2 mogelijkheden kiezen:

- Hij bedekt met deze fiche een andere kleur die zichtbaar is op het spelbord (met als enige vereiste dat deze kleur niet dezelfde kleur is als de kleur die net onthuld werd onder deze fiche).
- Hij legt deze fiche aan de kant en dus uit het spel.



OPMERKINGEN

- De startspeler neemt een eerste fiche van het spelbord en heeft geen andere keuze dan de fiche af te leggen. Hierna neemt hij een de 2de fiche: verschijnt er een fiche met dezelfde kleur

als de eerste fiche, dan moet ook deze fiche afgelegd worden.

- Elke speler moet minstens één fiche afleggen tijdens zijn beurt. (Het is zeker toegestaan om 2 of 3 fiches af te leggen tijdens je beurt, maar je kan dit best niet bij aanvang van het spel doen.)
- De eerste fiche die je opneemt moet niet de laatste fiche zijn die gespeeld werd door de vorige speler. Daarentegen kan eender welke speler een kleur bedekken met een fiche nadat de kleur net onthuld werd.
- Twee fiches kunnen nooit gelijktijdig van plaats wisselen.
- Elke verplaatsing van een fiche op het spelbord moet zodanig gebeuren dat elke speler dit duidelijk kan zien en volgen.



EINDE VAN HET SPEL

Met 2 spelers eindigt het spel onmiddellijk als één van de spelers de 5de fiche van eenzelfde kleur onthult. Deze speler verliest het spel.

Met 3 (of meer) spelers wordt de speler die verliest, geëlimineerd. Het spel gaat verder met de andere spelers, de 5 fiches van de verliezende kleur worden niet meer gebruikt (ze kunnen ook niet meer bedekt worden) en zo ga je verder tot het laatste duel.

Speel je meerdere spelletjes achter elkaar, dan worden de punten als volgt verdeeld:

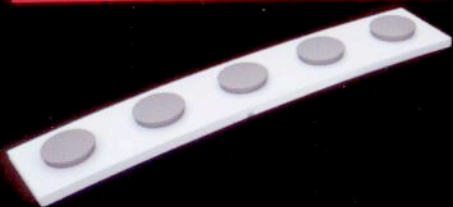
Primera jugador que aparece el juego: 0 puntos

Segunda jugador que aparece el juego: 1 punto

Tercera jugador que aparece el juego: 2 puntos

Cuarta jugador que aparece el juego: 3 puntos

Quinta jugador: 4 puntos



TABLERO DE JUEGO

El primer jugador que haga aparecer la quinta pieza de un mismo color pierde la partida.



COLOCACIÓN

Los 25 tapones están en juego y no se ve ningún color. Entre una partida y la siguiente, se moverán y mezclarán las piezas de colores para modificar la posición de los colores y así evitar posibles memorizaciones.



PRINCIPIO DE LA PARTIDA

Por turnos, y durante toda la partida, cada jugador deberá mover uno tras otro 3 tapones diferentes. Así, 3 veces seguidas, levantará un tapón del tablero para hacer aparecer un color. Una vez tenga el tapón en la mano, escogerá entre dos posibilidades:

- Puede cubrir con su tapón una pieza de un color que ya sea visible sobre el tablero (a condición de que el color que cubra sea diferente del color que acaba de descubrir).
- Puede eliminar el tapón del tablero definitivamente.



ACLARACIONES

El primer jugador levanta un primer tapón y lo elimina del tablero (no puede hacer otra cosa). Seguidamente levanta su segundo tapón, si descubre un color idéntico al único color que es visible en el juego, debe igualmente eliminar del tablero su segundo tapón.

- Cada jugador debe eliminar al menos un tapón por turno. (Es perfectamente posible eliminar 2 o 3 tapones por turno, pero poco recomendable al principio de la partida).
- El primer tapón que levante un jugador no puede ser el último levantado por el jugador precedente. Por el contrario, una pieza de color que acabe de ser revelada puede ser inmediatamente cubierta por otro tapón sin importar qué jugador lo hace (el que ha descubierto la pieza de color o el siguiente).
- No se pueden desplazar dos tapones a la vez.
- Todo desplazamiento de un tapón sobre el tablero debe realizarse claramente y a la vista de todos los jugadores.



FINAL DE LA PARTIDA

Con 2 jugadores la partida termina al revelarse la quinta pieza de un mismo color. El jugador que la revele pierde la partida.

AUT DU JEU

Le premier joueur qui fait apparaître le 5e plot d'une même couleur perd la partie.

MISE EN PLACE

Les 25 bouchons sont sur le jeu et donc aucune couleur n'est visible. D'une partie à l'autre, les lattes seront déplacées et interverties pour modifier la disposition des couleurs et ainsi éviter d'éventuelles mémorisations.

PRINCIPE DE JEU

À tour de rôle, et durant toute la partie, chaque joueur devra déplacer l'un après l'autre 3 bouchons différents. Ainsi, 3 fois de suite, il saisira un bouchon présent sur le plateau pour faire apparaître une couleur. Une fois le bouchon en main, il choisira entre 2 possibilités :

- Soit il recouvre avec ce bouchon une autre couleur déjà visible sur le plateau (à la condition que la couleur qu'il va recouvrir soit différente de la couleur qu'il vient de découvrir).
- Soit il élimine définitivement ce bouchon du plateau.

PRÉCISIONS

- Le premier joueur saisit un premier bouchon et ne pouvant faire autrement, il l'élimine. Ensuite il joue son 2^e bouchon ; s'il fait apparaître une couleur identique à la seule couleur visible sur le jeu, il doit éliminer également ce 2^e bouchon.
- Chaque joueur doit éliminer au moins un bouchon par tour. (Il est tout à fait possible d'éliminer 2

voire 3 bouchons par tour, mais à éviter en début de partie.)

- Le premier bouchon saisi ne doit pas être le dernier bouchon joué par le joueur précédent. Par contre, une couleur qui vient d'être révélée, peut immédiatement être recouverte par un autre bouchon, quel que soit le joueur.
- On ne déplace jamais deux bouchons en même temps.
- Tout déplacement d'un bouchon sur le plateau doit se faire de façon très distincte et à la vue de tous les joueurs.

FIN DE PARTIE

À 2 joueurs la partie s'arrête dès que le 5e plot d'une même couleur est révélé. Le joueur qui en est responsable perd la partie.

À 3 joueurs ou plus, le joueur qui vient de perdre est éliminé de la partie. La partie continue avec les joueurs restants, sans utiliser les 5 plots de même couleur découverts précédemment (on ne peut plus les recouvrir) et ainsi de suite jusqu'au duel final.

Si vous jouez plusieurs parties de suite, les points sont distribués comme indiqué ci-dessous :

Premier joueur éliminé	0 point
Deuxième joueur éliminé	1 point
Troisième joueur éliminé	2 points
Quatrième joueur éliminé	3 points
Dernier joueur	4 points