

# Nederlands

## HET RUIMTESPEL VOOR 2 SPELERS

### LIJST VAN ONDERDELEN

1 SPEELBORD MET GOUDEN MANEN, PLANETEN, AARDEN, ZONNEN, STERREN EN SATELLIETEN. EVENEENS 32 WEEFBAND GLEUVEN.  
4 WEEFBANDEN (2 KLEUREN)

13 RUIMTEPEN

### DOEL VAN HET SPEL

De eerste speler te zijn die twee Weefbanden in rechte lijn krijgt, één van boven naar beneden, de ander van links naar rechts, zodat zij geen een Ruimtepen aanraken.

### HOE TE BEGINNEN

De spelers hebben ieder 6 Ruimtepen (waardoor er een extra Ruimtepen overblijft) en 2 Weefbanden van dezelfde kleur; daarna plaatsen de spelers om beurten hun 6 Ruimtepen in ieder gat dat ze maar willen op iedere willekeurige plaats op het Speelbord. U kunt alle symbolen kiezen die u maar wilt (bv. 2 manen, 2 sterren, 1 aarde, 1 zon). Vervolgens moet iedere speler om beurten de Weefbanden van zijn tegenspeler plaatsen, de een van boven naar beneden, de ander van links naar rechts. Deze worden geplaatst door ze ieder in lussen over en onder het Speelbord te leggen en ze vast te zetten in de Weefgleuven van uw keuze, maar de Weefgleuven moeten niet door meer dan één Weefband gebruikt worden. Bij het plaatsen van de Weefband op het Bord wordt deze zo ver mogelijk uitgerekt rond iedere Ruimtepen die u maar wilt. U mag een cirkel maken rond zoveel Ruimtepen als u maar kunt, of de Weefband rond zoveel Pennen als u maar kunt weven.

### HOE TE SPELEN — voor beide spelers

Alle Weefbanden zijn nu rond Ruimtepen gespannen. De bedoeling is nu om beurten de Ruimtepen die uw ene of uw andere Weefband verhindert zich in een rechte lijn over het bord uit te strekken naar een ander leeg gat te bewegen.

### SPELREGELS

*Spelers spelen om beurten* — de eerste speler beslist welke Ruimtepen hij wil verwijderen om een van zijn twee Banden te ontspannen. Hij moet dan de EXTRA Ruimtepen nemen en die in een leeg hokje plaatsen. Dit hokje moet hetzelfde symbool hebben als het hokje waar hij de Pin uit wil verwijderen (bv. als u een Ruimtepen van een Maan wilt verwijderen — dan moet u de extra Ruimtepen in een andere maan stoppen en vervolgens de eerste Ruimtepen verwijderen). De Weefband of -banden die rond die Pen gespannen waren zullen ontspannen worden en herplaatst worden rond de overblijvende Ruimtepen. Dan is de tweede speler aan de beurt die de Ruimtepen gebruikt die van het Speelbord verwijderd is als extra Ruimtepen.