

Berenhonger

Een raadspel voor 2 tot 4 uitgehongerde beertjes van 3 jaar of ouder.

Speelduur: ca. 10 minuten

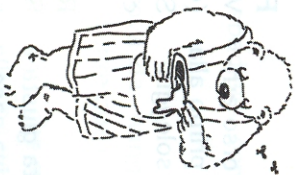
Spelontwerp: Stefanie Rohner en Christian Wolf

Grafische vormgeving: Ines Frömelt

Na een lange winter het eindelijk weer lente. De zon schijnt in de hollen en de beren, worden wakker uit hun winterslaap. Ze rekken zich uit en kruipen naar buiten - op naar de de frisse lucht! Voor ze lekker kunnen gaan zonnebaden, moeten ze wel iets doen aan het geknor in hun buik.

Spelinhoud:

- 1 speelbord
- 4 beren
- 3 speelkaarten
- 3 appels
- 3 vissen
- 3 honingstenen



Doel van het spel:

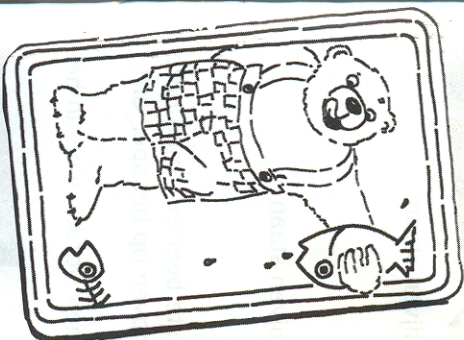
De beer die het eerst de zonovergoten rots bereikt en er een zonnebad kan nemen, wint het spel.

Spelvoorbereiding:

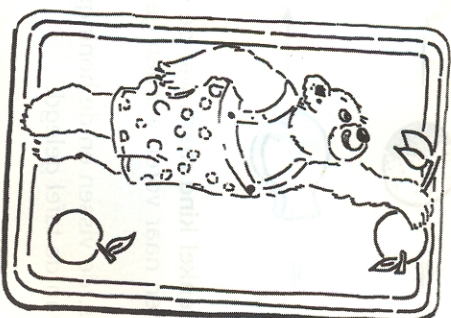
Elk kind kiest een beer uit en plaatst die op de veld voor het hol (de startveld met de pijl).

de kaarten, de appels, de honing en de vissen in het midden van de tafel

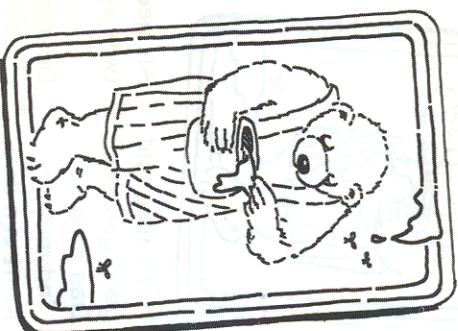
De speelkaarten, de appels, de honingstenen en de vissen worden in het midden van de tafel gelegd. De drie speelkaarten geven aan wat de beren aan lekkers vinden: vissen (1), appels (2) of heerlijke honing (3).



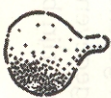
(1)



(2)



(3)



de drie kaarten nemen

Spelverloop: Het kind dat zijn mond al geeuwend het wijdst open kan spelen, begint en neemt de drie speelkaarten.

een kaart kiezen zonder die te tonen

Nu beslist het kind wat zijn beer gaat eten, en kiest dus een van de drie kaarten. Het houdt die in zijn hand zonder deze aan de anderen te laten zien, en legt de twee resterende kaarten terzijde.

“Wat eet mijn beer?”

Vervolgens vraagt hij luid aan zijn me de spelers. “Wat eet mijn beer?”

vissen, appel of honing?

Eén voor één nemen de andere kinderen nu een vis, een honingsteen of een appel, en leggen die voor zich op tafel.

de kaart tonen, vergelijken

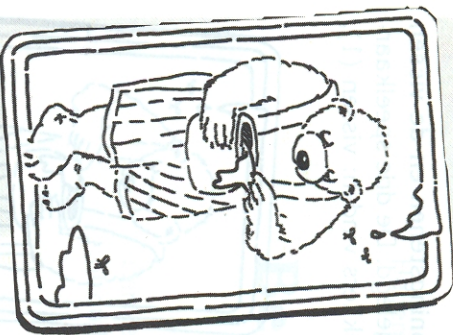
Als alle kinderen hun steen voor zich hebben gelegd, laat het eerste kind zijn kaart zien en zegt bijvoorbeeld: “Hij eet honing!”

Goed geraden? Een veld naar voren met je beer!

Alle kinderen die goed hebben geraden, en die dus, om bij ons voorbeeld te blijven, een honingsteen voor zich hebben gezet, mogen nu hun beer vooruitschuiven naar het volgende veld op het speelbord.

Korte instructies:

de beren voor het hol

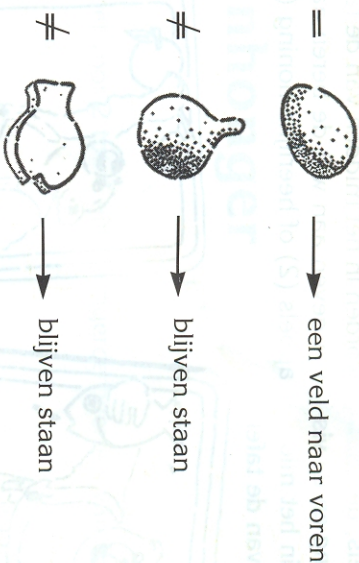


Heeft niemand goed geraden? Dan mag het kind met de kaart zijn beer twee velden vooruitschuiven

Welke beer bereikt het eerst de de rots? juist geraden en op een veld van de goede kleur terechtgekomen: dan mag je nog een veld naar voren!

Als geen enkel kind raadt wat de eerste beer eet, mag deze twee velden naar voren worden geschoven op het spelbord. De appels, de vissen en de honingstenen worden weer in het midden van de tafel gelegd.

De drie kaarten worden geschud en in de richting van de wijzers van de klok doorgegeven. Nu is het aan het volgende kind om te beslissen wat zijn beer gaat eten. De andere kinderen raden.



Het einde van het spel:
De eerste beer die de zonovergoten rots (de eindveld) bereikt, wint het spel. Zijn er verschillende beren, die tegelijkertijd de rots bereiken, dan winnen deze allemaal.

Extra regel voor kinderen vanaf 5 jaar:
Als een kind het voedsel van de beer geraden heeft en bovendien zo terecht komt op een strook met een kleur die overeenkomt met dat voedsel - geel voor honing, blauw voor vis en groen voor een appel, dan mag het zijn eigen beer nog een veld verder vooruitschuiven.
Heeft helemaal niemand goed geraden, dan mag het kind met de kaart zijn beer twee velden voorschuiven. Als deze beer op die manier op een veld terecht komt met een kleur die overeenkomt met het voedsel op de kaart, dan mag hij echter in deze ronde niet verder vooruit.

Habermagß GmbH · Postfach 1107 · 96473 Bad Rodach

