

HANDLEIDING

• DOEL VAN HET SPEL

Als eerste de schat vinden

• DIDACTISCH DOEL

Optellen en aftrekken tot 100 zonder brug

• TIJDSDUUR

5 tot 10 minuten

Je kan ook meerdere rondes spelen

• SPELERS

2 tot 4 spelers

• INHOUD

- 104 sommenkaarten met op de achterzijde: een piraat, een piratenboot, een schatkaart, een kanon of een magische sleutel



- 7 triestige piraten



- 1 schatkist



- 1 handleiding

• VOORBEREIDING

Schud de schatkist en de triestige piraten en leg ze gedekt naast elkaar op tafel.

Selecteer van de sommenkaarten de gewenste types oefeningen volgens het aangegeven kleur.

T+T (5)

T-T (5)

T+E (7)

E+T (7)

TE+E (8)

E+TE (8)

TE-E (8)

T+TE (8)

TE+T (8)

TE-T (8)

TE+TE (8)

TE-TE (8)

T-E (8)

T-TE (8)

Leg de sommenkaarten met de bewerkingen zichtbaar op een stapel.

De overige kaarten leg je weg.

• SPELVERLOOP:

1) Kaarten verzamelen

Neem om beurt een sommenkaart van de stapel en los de som op. Draai daarna de kaart om.

Is het een piraat, een piratenboot of een schatkaart, leg dan de kaart open voor jou op tafel.

Een magische sleutel of een kanon gebruik je meteen.

2) Schieten

Trek je een kanon, neem dan, indien mogelijk, een open kaart bij een speler naar keuze weg.

Leg het kanon en de gekozen kaart op een aflegstapel naast de trekstapel.

3) Schat zoeken

Om de schat te zoeken, leg je aan het einde van je beurt ofwel de magische sleutel af ofwel een combinatie van een piraat, een piratenboot en een schatkaart.

Je draait 1 van de gedekte kaarten om.

Draai je een triestige piraat om, dan heb je pech en gaat het spel verder. Leg de gebruikte kaarten op de aflegstapel.

De andere verzamelde kaarten blijven open voor je liggen.

Vind je de schat, dan win je het spel!



VEEL PIRATENPLEZIER