

BELANGRIJKE INFORMATIE M.B.T. BATTERIJEN

Bewaar deze informatie.

LET OP: 1. Volg de instructies altijd nauwkeurig. Gebruik uitsluitend het aanbevolen batterijtype en controleer of de batterijen juist geplaatst zijn. Let op de positie van + en - ! **2.** Gebruik geen oude en nieuwe batterijen, of standaard en alkaline batterijen door elkaar. **3.** Verwijder lege batterijen uit het product. **4.** Verwijder de batterijen indien het product langere tijd niet wordt gebruikt. **5.** Pas op voor kortsluiting. Maak geen contact tussen de beide polen van de batterij. **6.** Indien dit product gestoord wordt door andere elektrische apparatuur of zelf storing veroorzaakt, plaats het dan op grotere afstand van andere apparatuur. Schakel het apparaat indien nodig uit en weer in (reset). **7. OPLAADBARE BATTERIJEN:** Gebruik nooit oplaadbare batterijen in combinatie met andere batterijtypen. Haal oplaadbare batterijen voor het opladen altijd uit het product. Bij opladen is toezicht van een volwassene noodzakelijk. **PROBEER NOOIT ANDERE TYPEN BATTERIJEN OP TE LADEN.**



www.hasbro.com

© 2001 Hasbro International Inc.

Alle rechten voorbehouden.

Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V.,

Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.

Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V.,

't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.



020140940197

ELEKTRONISCHE STEM EN MUZIEK

BOP IT EXTREME

HANDLEIDING

DIT IS 'T

BOP IT EXTREME spel

- Werkt op 3 AA/LR06 batterijen (niet inbegrepen)

• De 4 BOP IT EXTREME spellen

Trek aan de "Pull It" knop tot je de naam van het spel dat je wilt spelen hoort:

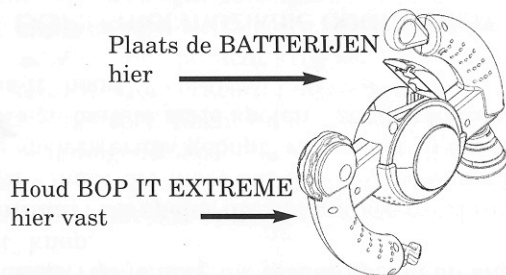
VOX BOP
BEAT BOP

VOX BOP SOLO
BEAT BOP SOLO

- Druk op de "Bop It" knop om het spel dat je gekozen hebt te starten.

VOORBEREIDING

- **Batterijen plaatsen:** Draai het schroefje van het batterijencompartiment los en verwijder het deksel. Plaats drie AA/LR6 alkaline batterijen. Let op de juiste positie van plus (+) en min (-) in het batterijencompartiment. Plaats het deksel en draai de schroef weer vast.



BATTERIJEN VERVANGEN

Als BOP IT EXTREME niet aangaat of als het spel niet goed werkt, probeer dan eerst de batterijen opnieuw te plaatsen. Als het dan nog niet goed werkt, verwijder je de oude batterijen en je plaatst drie nieuwe batterijen.

DOEL VAN HET SPEL

De opdrachten van BOP IT bijbenen! Doe deze vijf dingen als het spel je dat opdraagt:



BOP IT!
(Slaan!)



TWIST IT!
(Draaien!)



PULL IT!
(Trekken!)



SPIN IT!
(Rollen!)



FLICK IT!
(Tikken!)

Reageer zo snel als je kunt. Als je goed reageert, antwoordt BOP IT EXTREME met een geluid en een nieuwe opdracht. Maar als je niet snel genoeg bent, of verkeerd reageert, ben je af!

HET SPEL AANZETTEN:

Als je het spel een paar minuten laat liggen zonder het aan te raken, schakelt het automatisch uit. Trek om het aan te zetten aan de "Pull It!" knop.

VOX BOP... met gesproken opdrachten

Spelers: Voor 2 of meer spelers. Ga tegenover elkaar of in een kring staan.

Doel: BOP IT EXTREME bijbenen en als laatste speler overblijven.

Het spel: Kies welke speler mag beginnen. Sla op de "Bop It" knop om het spel te starten. Reageer op tijd op de opdrachten van de stem. Als je hoort "Pass It" (doorgeven!), geef je BOP IT aan de speler links van je. Als je niet op tijd of verkeerd op een opdracht reageert, dan reageert BOP IT daarop. Sorry, JE BENT AF! De speler links van je mag nu verder spelen en slaat op de "Bop It" knop.

De winnaar: De speler die als laatste overblijft, is de winnaar - maar die moet dat dan nog bewijzen! Als alle andere spelers eruit "gebopt" zijn, moet jij om te winnen een laatste serie spelen - zonder fouten - totdat je "Pass It" hoort!

BEAT BOP... met muzikale opdrachten

Het spel: Het spel werkt hetzelfde als VOX BOP, alleen worden de opdrachten nu niet door een stem, maar door muziek gegeven!

- Een "bekkenslag" betekent "Bop It!".
- Een "ratel" betekent "Twist It!".
- Een "fluit omlaag" betekent "Pull It!".
- Een "fluittoon" betekent "Spin It!".
- Een "boing" betekent "Flick It!".

BEAT BOP SOLO... met muzikale opdrachten

Spelers: Voor 1 speler, of speel om de beurt.

Het spel: Dit spel werkt hetzelfde als VOX BOP SOLO, alleen worden de opdrachten nu niet door een stem, maar door muziek gegeven! De geluiden zijn hetzelfde als bij BEAT BOP.

De winnaar: Als je met een hele groep om de beurt BEAT BOP SOLO speelt, wint de speler met de hoogste score.

De winnaar: Als je als laatste speler overblijft, heb je gewonnen... als je tenminste de laatste serie nog foutloos uit kunt spelen (tot je "Pass It" hoort).

VOX BOP SOLO... met gesproken opdrachten

Spelers: Voor 1 speler, of speel om de beurt.

Het spel: Dit spel werkt hetzelfde als VOX BOP, maar nu moet je proberen de hoogste score te krijgen! Voor iedere goede reactie op een opdracht krijg je 1 punt, maar als je te langzaam bent, of verkeerd reageert, stopt BOP IT EXTREME het spel! Wacht tot je je score hoort en probeer je score in je volgende spelletje te verbeteren! Nadat je jouw score gehoord hebt, wordt hij gewist - tenzij het de hoogste score is die ooit op BOP IT EXTREME gespeeld is.

De winnaar: Als je met een hele groep om de beurt VOX BOP SOLO speelt, wint de speler met de hoogste score.

Puntentelling

Na je spel hoor je:

FLUIT = 100 punten

RATEL = 10 punten

BEKKENS = 1 punt

Bijvoorbeeld:

- Een score van 42 punten klinkt zo: RATEL (10) + RATEL (10) + RATEL (10) + RATEL (10) + BEKKENS (1) + BEKKENS (1) = 42 punten.

Als je meer dan 150 goede reacties scoort, hoor je een heel speciaal winnaarsgeluid! En als je het absolute maximum scoort - 250 goede reacties - dan heb je BOP IT EXTREME verslagen! En je wordt geëerd met het geluid voor de absolute overwinnaar!

Hoogste score: Om te horen wat de beste score tot nu toe is draai je aan "Twist It!". BOP IT EXTREME bewaart de hoogste score in z'n geheugen. Je kunt de hoogste score resetten op 0 door de batterijen te verwijderen en opnieuw te plaatsen. De hoogste score wordt ook gewist als de batterijen leeg zijn.