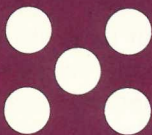
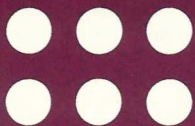


quadrata



Spellen in een klein, handig en uniform formaat.

Voor al praktisch voor op reis of als origineel klein geschenk. Het speelmateriaal is meestal van stevige kunststof. Ook geschikt voor een kleine groep spelers.

De serie bevat spellen waarbij handige taktiek, snel herkennen van een spel-situatie en een vooruitziende blik tot de overwinning leiden.

Voor mensen die van denkspellen houden!

quadrata

Dobbelsteenspel voor 2 - 4 personen

Ravensburger Spelen Nr 602 5 305

Spelmateriaal: 4 legborden,

45 legvormen, dobbelsteen

Deze speelvorm is nieuw en dit is de eerste uitgave. Door een zeer bijzondere mengeling van geluk met de dobbelsteen en strategie vereist iedere zet een nieuwe beslissing.

Spelidee

Het doel van het spel is het vierkant op het legbord met middels de dobbelsteen gewonnen vormen geheel te be-

leggen en daarbij een zo hoog mogelijk aantal punten te veroveren. Omdat iedere legvorm in de eindafrekening — onafhankelijk van het er opgedrukte aantal ogen — slechts voor één punt telt, moeten de spelers proberen hun vierkanten zoveel mogelijk met kleine legvormen te vullen.

Vorbereiding

De legvormen worden gesorteerd naar het aantal ogen als voorraad in de doos gelegd. Iedere speler krijgt een legbord dat ingedeeld is met een vierkant veld met een kleiner binnenvierkant en een smal reserveveld. Als men met twee personen speelt moet het grote vierkant belegd worden, met drie of vier spelers het kleine vierkant. Met drie spelers wordt bovendien de voorraad legvormen verminderd met 1 een-vorm, 2 twee-vormen, 2 drie-vormen, 2 vier-vormen, 1 vijf-vorm en 2 zes-vormen.

Vervolgens wordt het aantal ronden dat men zal spelen vastgesteld (b.v. 3, 5 of 10).

Spelverloop

Er wordt om beurten met de dobbelsteen gegooid. Er moet gezet worden. De spelers moeten na iedere worp een legvorm zetten die in aantal ogen overeenkomt met het gegooide aantal ogen. Men kan kiezen uit de volgende mogelijkheden:

- a) een legvorm uit de voorraad nemen en op een willekeurige plaats in zijn vierkant plaatsen of, indien de legvorm op dat moment niet in het vierkant past, in het reserveveld.
- b) een legvorm wegnemen uit zijn eigen reserveveld en dit in zijn vierkant plaatsen of deze terugleggen in de voorraad.
- c) een legvorm wegnemen uit zijn vierkant en naar eigen reserve-veld of naar de voorraad brengen.
- d) het verplaatsen van een legvorm binnen het vierkant op zijn legbord.

Na iedere worp mag echter slechts een van deze mogelijke zetten uitgevoerd worden. Als een legvorm met het aantal ogen dat met de dobbelsteen gegooid is niet meer in de voorraad of eigen reserveveld voorradig is, dan mag de speler deze legvorm uit het reserveveld van een van de andere spelers nemen. Als het zich ook daar niet bevindt dan mag hij deze legvorm “roven” uit een vierkant van een van de andere spelers. Belangrijk: het “roven” is pas toegestaan als de gezochte legvorm noch uit de voorraad, noch uit een reserveveld gehaald kan worden.

6 als joker

Als de voorraad legvormen van een willekeurig soort uitgeput is, geldt de 6 van de dobbelsteen als joker. De volgende speler(s) kunnen dan als zij 6 gooien elke legvorm volgens de onder

a t/m d aangegeven regels zetten. Deze regeling blijft gedurende de hele ronde geldig, ook als in het verdere verloop van de ronde de ontbrekende legvorm weer in de voorraad teruggelegd wordt.

Einde van het spel

Wie als eerste zijn vierkant vol heeft maakt het spel uit.

Puntenwaardering

Iedere in een vierkant gelegde vorm geldt voor 1 punt. De legvormen in het reserveveld worden als min-punten afgetrokken van de score. De speler die een ronde uitmaakt krijgt 5 punten extra. De punten worden genoteerd.

Winnaar

Wie na een van te voren afgesproken aantal ronden het hoogste aantal punten bereikt heeft is winnaar.