

#1

Crossing



Doel van het spel

Als eerste al je routers rondom je doeltoren of op je doellijn verzamelen en tegelijkertijd je tegenspelers hiervan weerhouden.

Vorbereiding

Plaats de gekleurde routers en controllers op het spelbord rondom je starttoren of op je startlijn en markeer je doel met één of twee gekleurde controllers.

Het spel

De eerste speler mag in zijn of haar beurt 1 actie uitvoeren, de volgende speler 2, de speler daarna 3, aansluitend bestaat elke beurt uit maximaal 4 acties. Er wordt gespeeld in de richting van de klok. In één beurt kun je bijvoorbeeld één toren 4 posities of 4 torens één positie draaien, links- of rechtsom.

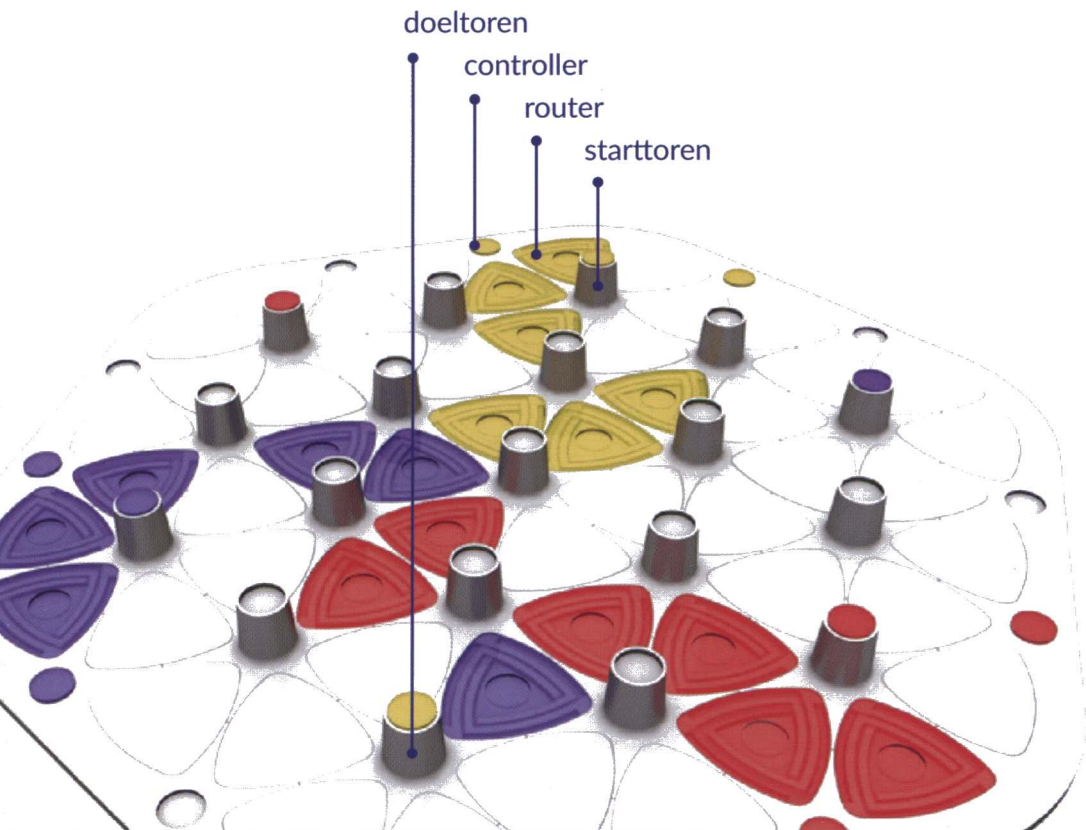
Je mag alleen een toren draaien als je niet in de minderheid bent met het aantal gekleurde routers rondom de toren.

Optioneel

Je hebt twee controllers achter je startpositie waarmee je, ondanks dat je in de minderheid bent, de betreffende toren over één positie mag draaien, je moet wel minimaal met een router aanwezig zijn. Elk zo 'n actie kost je een van de controllers en telt als één van de vier in je beurt.

Einde van het spel

Degene die als eerste alle routers heeft verplaatst naar zijn of haar doeltoren of doellijn heeft gewonnen.



#2

Crossing Advanced



Doel van het spel

Als eerste al je routers rondom je doeltoren of op je doellijn verzamelen en tegelijkertijd je tegenspelers hiervan weerhouden.

Vorbereiding

Plaats de gekleurde routers en controllers op het spelbord rondom je starttoren of op je startlijn en markeer je doel met een of twee gekleurde controllers.

Het spel

De eerste speler mag 1 actie uitvoeren, de volgende 2 en de daarop volgende 3. Vervolgens bestaat elke beurt uit maximaal 4 acties. Er wordt gespeeld in de richting van de klok. Mogelijke acties zijn:

- Het draaien van een toren mag zowel links- als rechtsom, in 1 beurt kun je bijvoorbeeld 1 toren over 4 posities draaien of 4 torens over 1 positie.
- Een toren claimen of een toren veroveren op je een van je tegenspelers.
- Een van je controllers verplaatsen naar een andere router, dit is mogelijk over een grotere afstand mits de controllers aaneengesloten zijn.

Je mag alleen een toren draaien als je niet in de minderheid bent met het aantal gekleurde routers rondom de toren. Je kunt alleen een toren claimen wanneer je een controller en een meerderheid hebt rondom de toren.

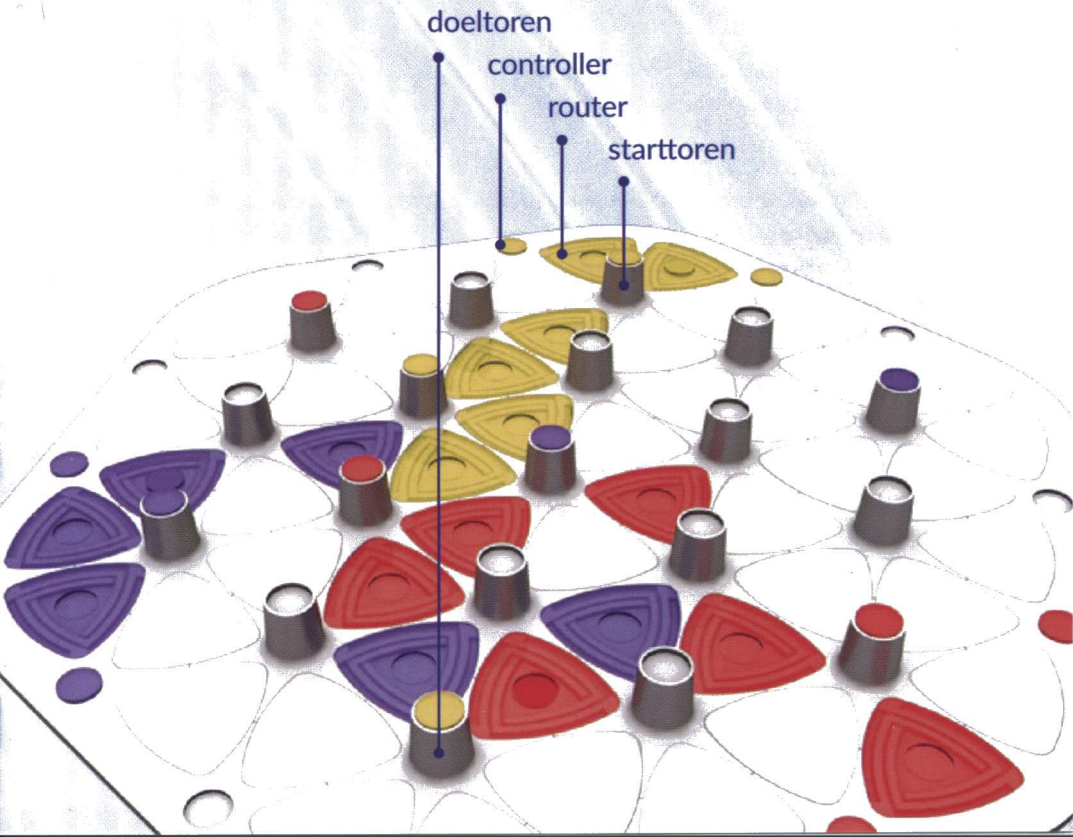
Wanneer je een toren verovert op je tegenspeler mag je zijn vrijkomende controller op een van zijn of haar routers plaatsen naar jouw keuze. Het is mogelijk een van je controllers van een eerder geclaimde toren te pakken en op een van je routers te leggen. Dit kost je echter wel je gehele beurt (4 acties).

Optioneel

Je hebt twee controllers achter je startpositie waarmee je, ondanks dat je in de minderheid bent of de toren geclaimd is, de betreffende toren over één positie mag draaien, je moet wel minimaal met een router aanwezig zijn. Elk zo 'n actie kost je één van de controllers en telt als één van de vier in je beurt.

Einde van het spel

Degene die als eerste alle routers heeft verplaatst rondom de doeltoren of op de doellijn heeft gewonnen.



#3

Cat & Mouse



Doel van het spel

De muis probeert in de provisiekast te komen, achter de grijze controllers, de katten willen dit verhinderen en de muis klem zetten.

Vorbereiding

Plaats de gekleurde routers en controllers zoals op de afbeelding wordt getoond.

Het spel

De muis mag vrij over het bord bewegen, zijn beurt eindigt pas wanneer daardoor ook een kat beweegt, de muis mag maar 1 kat mee laten draaien. Als er meer katten rond de toren staan, dan moet de muis een andere uitweg vinden.

De katten mogen per beurt maar 1 toren 1 positie verdraaien, de laatste draaiing van de muis mag hierdoor niet ongedaan worden gemaakt.

Einde van het spel

Ofwel de muis bereikt de provisiekast en wint, óf hij is klemgezet en een prooi voor de katten.



mogelijke startpositie



mogelijke startpositie

#4

Solitary



Doel van het spel

Zo snel mogelijk of met zo weinig mogelijk draaiingen, of gewoon heel ontspannen, alle gekleurde routers rond hun eigen toren verzamelen.

Vorbereiding

Plaats de gekleurde routers willekeurig op het spelbord en kies daarna je kleurdoelen door van elke kleur een controller op een toren te plaatsen.

Het spel

Deze variant wordt gespeeld door 1 speler, er zijn dan ook geen verdere regels over aantallen of volgorde.

Einde van het spel

Alle routers staan rondom de toren met de controller van hun kleur. Zie ook de afbeelding.



mogelijk einde



mogelijk einde