

GAME RULES

UK

BEFORE YOU START

Remove the yellow, dark green and purple puzzle pieces before you start with the STARTER or JUNIOR levels (these pieces are not needed to solve those levels). In all the other levels you MUST use all 9 puzzle pieces!

- 1 Choose a challenge. Each challenge shows the ground level of a castle, made with different puzzle pieces. Puzzle pieces are indicated by the color of their rooftops and doors. To set up the game place the indicated puzzle pieces adjacent to each other as shown so that the top view matches the challenge.
- 2 Stack the remaining puzzle pieces ON TOP of the ground floor:
 - A) In the STARTER and JUNIOR level challenges require 6 pieces, while in the other levels challenges require all 9 pieces.
 - B) Castle pieces should always be completely supported by other pieces on the floor(s) below them. The castle cannot have overhanging structures or bridges.
 - C) The castle can have more than 2 floors. You don't know how many until you found the solution!
 - D) Castle pieces cannot be placed on top of towers.
 - E) You must build up! Pieces cannot be added to the ground level.
- 3 There is only 1 solution, which can be found at the end of the challenge booklet. Solutions show the position of the castle pieces on the different floors, from high to low.

SPELREGELS

NL

VOOR JE START

Verwijder voor de STARTER en JUNIOR levels alle gele, donkergroene en paarse puzzelstukken (je hebt deze stukken niet nodig in deze levels). In alle andere levels moet je alle 9 puzzelstukken gebruiken.

- 1 Kies een opdracht. Een opdracht toont het gelijkvloers van een kasteel, bestaande uit verschillende puzzelstukken. Elk puzzelstuk wordt aangeduid door de kleur van het dak. Plaats de puzzelstukken die je nodig hebt naast elkaar, zodat het bovenaanzicht overeenkomt met de opdracht.
- 2 Plaats de overgebleven puzzelstukken BOVENOP dit gelijkvloers:
 - A) Voor het STARTER en JUNIOR level heb je slechts 6 puzzelstukken nodig. Voor alle andere levels moet je alle puzzelstukken gebruiken.
 - B) Puzzelstukken moeten altijd volledig ondersteund worden door onderliggende puzzelstukken. Je mag dus geen overhangende constructies of bruggen bouwen.
 - C) Het kasteel kan meer dan 2 verdiepingen tellen. Het aantal verdiepingen ken je pas wanneer de opdracht opgelost is.
 - D) Puzzelstukken kunnen niet bovenop torens geplaatst worden.
 - E) Je mag geen extra puzzelstukken toevoegen aan het gelijkvloers. Je moet altijd stapelen.
- 3 Er is slechts 1 oplossing die je achteraan in het opdrachtenboekje kan terugvinden. De oplossing toont de positie van de verschillende stukken op de verschillende verdiepingen, van hoog naar laag.

SPIELREGELN

DE

VOR DEM SPIEL

Entferne die gelben, dunkelgrünen und violetten Spielsteine, bevor du mit dem Level STARTER oder JUNIOR beginnst (diese Spielsteine brauchst du hier nicht). In allen anderen Level MÜSSEN alle 9 Spielsteine verwendet werden!

- 1 Wähle eine Herausforderung. Jede Herausforderung zeigt das Erdgeschoss einer Burg, die aus verschiedenen Spielsteinen besteht. Die Spielsteine sind durch die Farben der Dächer und Türen gekennzeichnet. Um das Spiel vorzubereiten, lege die angezeigten Spielsteine wie gezeigt nebeneinander, sodass die Draufsicht der Abbildung in der Herausforderung entspricht.
- 2 Stapel die verbliebenen Spielsteine auf das Erdgeschoss.
 - A) In den Level STARTER und JUNIOR werden 6 Spielsteine benötigt, während in den anderen Level alle 9 Spielsteine genutzt werden.
 - B) Burgteile sollten immer vollständig von anderen Teilen unter ihnen getragen werden. Die Burg darf keine überstehenden Burgteile haben.
 - C) Die Burg kann mehr als 2 Etagen haben. Bis du die Lösung gefunden hast, kennst du die Anzahl der Etagen nicht!
 - D) Burgteile können nicht auf Türmen platziert werden.
 - E) Du musst immer in die Höhe bauen!
- 3 Es gibt nur eine richtige Lösung, die am Ende des Aufgabenheftes abgebildet ist. Die Lösung zeigt die Position der Burgteile auf den verschiedenen Etagen.

RÈGLES DU JEU

FR

AVANT DE COMMENCER

Avant de commencer les défis des niveaux STARTER ou JUNIOR, retirez du jeu les pièces jaunes, vert foncé et violettes (ces pièces ne sont pas utilisées pour résoudre ces défis). Néanmoins, vous aurez bien besoin de TOUTES les pièces pour les niveaux suivants.

- 1 Choisissez un défi. Chaque défi montre une vue des fondations du château, composées de différentes pièces. Chaque pièce est représentée par la couleur de son toit et de sa porte, spécifique à chacune. Pour commencer, prenez en main les pièces dont vous avez besoin et placez-les de manière adjacente afin de reproduire précisément l'image du défi, vue du dessus.
- 2 Placez maintenant les pièces restantes SUR les fondations déjà en place :
 - A) Les défis des niveaux STARTER et JUNIOR ne nécessitent QUE 6 pièces, alors que TOUTES les pièces de jeu devront être utilisées dans les défis de niveaux supérieurs.
 - B) Les pièces du château devront toujours ENTIEREMENT reposer sur celles de l'étage inférieur. Il ne peut y avoir ni ponts, ni pièces en surplomb dans le château.
 - C) Le château peut être composé de plus de 2 étages. Vous ne découvrirez le nombre d'étages final que lorsque vous aurez trouvé la solution !
 - D) Les pièces du château ne peuvent recouvrir le sommet d'une tour.
 - E) Aucune pièce ne peut pas être ajoutée à celles constituant les fondations. Vous devrez toujours ajouter des niveaux au château !
- 3 Il n'y a qu'une solution, qui se trouve à la fin du livret de défis. La solution indique la position des différentes pièces du château par niveau, du plus élevé jusqu'aux fondations.

REGLAS DE JUEGO

ES

ANTES DE EMPEZAR

Retira las piezas de rompecabezas amarillas, verdes oscuras y moradas antes de empezar con los niveles STARTER o JUNIOR (estas piezas no son necesarias para resolver esos niveles). En todos los demás niveles DEBES utilizar las 9 piezas de rompecabezas.

- 1 Selecciona un desafío. En cada desafío se muestra el nivel del suelo de un castillo, hecho con diferentes piezas de rompecabezas. Las piezas de rompecabezas se indican por el color de sus tejados y puertas. Para preparar el juego, coloca las piezas de rompecabezas indicadas una junto a otra tal y como se muestra, de manera que la vista superior coincida con el desafío.
- 2 Apila las piezas de rompecabezas restantes ENCIMA de la planta baja:
 - A) En el nivel PRINCIPIANTE y JUNIOR los desafíos son de 6 piezas, mientras que en los demás niveles los desafíos son de 9 piezas.
 - B) Las piezas del castillo siempre deben estar completamente apoyadas en otras piezas del/de los piso(s) inferior(es). El castillo no puede tener estructuras o puentes que sobresalgan.
 - C) El castillo puede tener más de 2 plantas. ¡No sabrás cuántas hasta que encuentres la solución!
 - D) Las piezas del castillo no pueden colocarse encima de las torres.
 - E) ¡Debes construir hacia arriba! No se pueden añadir piezas al nivel del suelo.
- 3 Solo hay 1 solución, que se muestra al final de la hoja de desafíos. Las soluciones muestran la posición de las piezas del castillo en los distintos pisos, de mayor a menor.

REGRAS DO JOGO

PT

ANTES DE COMEÇARES

Retira as peças do puzzle amarela, verde escura e roxa antes de iniciares os níveis STARTER ou JUNIOR (estas peças não são necessárias para solucionar estes níveis). Em todos os outros níveis TENS de utilizar as 9 peças do puzzle!

- 1 Escolhe um desafio. Cada desafio mostra-te o piso do solo de um castelo, composto por diferentes peças do puzzle. As peças do puzzle são indicadas pela cor dos respetivos telhados e portas. Para preparares o jogo, coloca as peças do puzzle indicadas umas ao lado das outras como ilustrado, de modo a que a imagem vista de cima seja igual à do desafio.
- 2 Coloca as restantes peças do puzzle POR CIMA do piso do solo:
 - A) Nos níveis PRINCIPIANTE e JÚNIOR, os desafios requerem a utilização de 6 peças, ao passo que nos outros níveis são necessárias as 9 peças.
 - B) As peças do castelo têm de ser sempre completamente suportadas por outras peças que estão nos pisos inferiores. O castelo não pode ter estruturas suspensas nem pontes.
 - C) O castelo pode ter mais do que 2 pisos. Não saberás quantos até encontrares a solução!
 - D) As peças do castelo não podem ser colocadas sobre as torres.
 - E) Tens de construir para cima! Não é permitido adicionar peças ao nível do solo.
- 3 Existe apenas 1 solução, a qual se encontra no final do folheto do desafio. As soluções mostram a posição das diferentes peças nos diferentes pisos, de cima para baixo.

REGOLE DEL GIOCO

IT

PRIMA DI INIZIARE

Prima di iniziare con i livelli STARTER o JUNIOR, rimuovere i pezzi del puzzle gialli, verde scuro e viola (questi pezzi non sono necessari per risolvere quei livelli). In tutti gli altri livelli OCCORRE usare tutti i 9 pezzi del puzzle.

- 1 Scegliere una sfida. Ogni sfida mostra il piano terra di un castello, realizzato con pezzi diversi del puzzle. I pezzi del puzzle sono indicati dal colore dei tetti e delle porte. Preparare il gioco posizionando i pezzi del puzzle indicati uno accanto all'altro come mostrato, in modo che la vista dall'alto corrisponda alla sfida.
- 2 Sovrapporre i restanti pezzi del puzzle SOPRA il piano terra:
 - A) Nei livelli STARTER e JUNIOR, le sfide richiedono 6 pezzi, mentre negli altri livelli le sfide richiedono tutti i 9 pezzi.
 - B) I pezzi del castello devono sempre essere completamente sostenuti da altri pezzi sui piani inferiori. Il castello non può avere strutture sporgenti o ponti.
 - C) Il castello può avere più di 2 piani. Non si sa quanti saranno fino a quando non si trova la soluzione.
 - D) I pezzi del castello non possono essere posizionati in cima alle torri.
 - E) Occorre procedere con la costruzione. Non è possibile aggiungere pezzi al piano terra.
- 3 Esiste solo una soluzione, indicata alla fine del libretto. Le soluzioni mostrano la posizione dei pezzi del castello sui diversi piani, dall'alto al basso.

KANONEΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

GR

ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΝΑΡΞΗ

Απομακρύνετε το κίτρινο, το σκούρο πράσινο και το μωβ κομμάτι από το παιχνίδι πριν ξεκινήσετε το επίπεδο ΑΡΧΑΡΙΟΥ ή ΕΝΔΙΑΜΕΣΟΥ ΠΑΙΚΤΗ (αυτά τα κομμάτια δεν είναι απαραίτητα για την επίλυση των γρίφων, σε αυτά τα επίπεδα). Σε όλα τα υπόλοιπα επίπεδα χρειάζονται και τα 9 κομμάτια του παζλ!

- 1 Επιλέξτε μια πρόκληση. Κάθε μία δείχνει το ισόγειο από ένα κάστρο, φτιαγμένο με διαφορετικά κομμάτια του παζλ. Τα κομμάτια του παζλ απεικονίζονται από το χρώμα στις σκελές και στις πόρτες. Ξεκινήστε το παιχνίδι τοποθετώντας τα απαραίτητα κομμάτια του παζλ το ένα δίπλα στο άλλο, έτσι ώστε να ταιριάζουν με την εικόνα στην πρόκληση.
- 2 Στοιβάξτε τα υπόλοιπα κομμάτια του παζλ ΕΠΑΝΩ από το ισόγειο πάτωμα του κάστρου:
 - A) Στο επίπεδο ΑΡΧΑΡΙΟΥ και ΕΝΔΙΑΜΕΣΟΥ ΠΑΙΚΤΗ είναι απαραίτητα 6 κομμάτια, ενώ στα υπόλοιπα επίπεδα χρειάζονται και τα 9.
 - B) Τα κομμάτια του κάστρου πρέπει πάντα να στηρίζονται πλήρως στα υπόλοιπα κομμάτια στο/στα πάτωμα(τα) που βρίσκονται από κάτω. Το κάστρο δεν επιτρέπεται να έχει κατασκευές που να προεξέχουν ή γέφυρες.
 - Γ) Το κάστρο ενδέχεται να έχει περισσότερα από 2 πατώματα. Δεν γνωρίζετε πόσα ακριβώς, μέχρι να επιλύσετε την πρόκληση!
 - Δ) Τα κομμάτια του κάστρου δεν μπορούν να τοποθετηθούν στην κορυφή των πύργων.
 - Ε) Πρέπει να χτίσετε το κάστρο! Τα κομμάτια που περισσεύουν δεν μπορούν να τοποθετηθούν στο ισόγειο.
- 3 Υπάρχει μόνο 1 λύση, η οποία βρίσκεται στο τέλος του εγχειριδίου προκλήσεων. Οι λύσεις δείχνουν τη θέση των κομματιών του κάστρου στα διαφορετικά πατώματα, από το υψηλότερο προς το χαμηλότερο.

SPILLEREGLER

DK

INDEN DU GÅR I GANG

Læg de gule, mørkegrønne og lilla brikker til side, når der skal spilles på STARTER- eller JUNIOR-niveau (der er ikke brug for disse brikker på disse niveauer). På alle de øvrige niveauer SKAL alle 9 brikker bruges!

- 1 Vælg en udfordring. I alle udfordringerne bliver nederste etage af en borg vist oppefra bygget af forskellige brikker. Hver brik bliver vist med den tag- og portfarve, som den pågældende brik har. Gør klar ved at lægge de viste brikker ved siden af hinanden, så de ligger som vist oppefra i udfordringen.
- 2 Læg de resterende brikker OVEN PÅ nederste etage:
 - A) På STARTER- eller JUNIOR-niveau skal der bruges 6 brikker, og på de øvrige niveauer skal alle 9 brikker bruges.
 - B) Borgbrikkerne skal altid være helt understøttet af andre brikker på etagen eller etagerne nedenunder. Borgen må ikke have udhæng eller broer.
 - C) Borgen kan bestå af mere end 2 etager. Du ved ikke hvor mange, før du har fundet løsningen!
 - D) Borgbrikkerne må ikke lægges oven på tårnene.
 - E) Du skal bygge i højden! Der må ikke lægges ekstra brikker i nederste etage.
- 3 Der er kun 1 løsning; den kan du se sidst i udfordringshæftet. I løsningen ses placeringen af borgbrikkerne på de forskellige etager oppefra og ned.

SPELREGLER

SE

INNAN DU BÖRJAR

Ta bort de gula, mörkgröna och lila pusselbitarna innan du börjar med START- eller JUNIOR-nivåerna (de bitarna behövs inte för att lösa dessa nivåer). På alla andra nivåer MÅSTE du använda alla nio pusselbitarna!

- 1 Välj en utmaning. Varje utmaning visar ett slotts bottenvåning formad av olika pusselbitar. Pusselbitar indikeras av färgen på deras hustak och dörrar. Börja med att placera de angivna pusselbitarna intill varandra på det sätt som visas, så att vyn ovanifrån matchar utmaningen.
- 2 Stapla de återstående pusselbitarna OVANPÅ bottenvåningen:
 - A) På nivåerna START och JUNIOR krävs sex bitar, medan alla nio bitarna krävs på de andra utmaningsnivåerna.
 - B) Slottsbitar ska alltid stödås helt av de andra bitarna på våningen/våningarna under dem. Slottet kan inte ha överhängande strukturer eller broar.
 - C) Slottet kan ha fler än två våningar. Du vet inte hur många förrän du har hittat lösningen!
 - D) Slottsbitarna kan inte placeras på torn.
 - E) Du måste bygga uppåt! Bitarna kan inte läggas till på bottenvåningen.
- 3 Det finns bara en lösning och den finns i slutet av spelhäftet. Lösningarna visar slottsbitarnas position på de olika våningarna, från högt till lågt.

SPILLEREGLER

NO

FØR DU STARTER

Fjern de gule, mørkegrønne og lilla puslespillbrikkene før du starter på STARTER- eller JUNIOR-nivåene (disse brikkene er ikke nødvendig for å løse disse nivåene). I alle de andre nivåene MÅ alle 9 puslespillbrikkene brukes!

- 1 Velg en utfordring. Hver utfordring viser en bakkevisning av et slott, laget med forskjellige puslespillbrikker. Puslespillbrikkene er angitt med fargen for hustak og dører. For å sette opp spillet, plasseres de angitte puslespillbrikkene ved siden av hverandre som vist – slik at toppvisningen matcher utfordringen.
- 2 Stable de resterende brikkene PÅ TOPPEN av kjelleretasjen:
 - A) På START- og JUNIOR-nivået krever utfordringer 6 brikker, mens på de andre nivåene krever utfordringer alle 9 brikkene.
 - B) Slottsbrikkene skal alltid være helt støttet av andre brikker på etasjen(e) under seg. Slottet kan ikke ha overhengende strukturer eller broer.
 - C) Slottet kan ha mer enn to etasjer. Du vet ikke hvor mange før du har funnet løsningen!
 - D) Slottsbrikkene kan ikke plasseres opp på tårn.
 - E) Du må bygge oppover! Brikker kan ikke legges til på kjelleretasjen.
- 3 Hver oppgave har bare én løsning, som du kan finne bakerst i heftet med utfordringer. Løsningene viser posisjonen til de forskjellige slottsbrikkene i de forskjellige etasjene, fra høyt til lavt.

© 2022 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Tower Stacks

SMART - Belgium
Neerveld 14, B-2550 Kontich,
Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu



PELISÄÄNNÖT

FI

PELIN VALMISTELU

STARTER- ja JUNIOR-tasojen haasteissa ei tarvita keltaisia, tummanvihreitä tai violetteja paloja, joten voit siirtää ne sivuun. Muilla tasoilla sinun tulee käyttää kaikkia yhdeksää palaa!

- 1 Valitse haaste. Haasteessa on kuvattu linnan pohjakerros, joka on rakennettu pelin paloista. Tornin ja oven väri kertoo palan värin. Aseta palat vierekkäin niin, että ylhäältä katsottuna rakennelma vastaa haastetta.
- 2 Aseta loput palat rakentamasi pohjakerroksen PÄÄLLE:
 - A) STARTER- ja JUNIOR-tason haasteissa tarvitaan kuusi palaa, kaikilla muilla tasoilla yhdeksän palaa.
 - B) Palojen tulee olla kokonaan toistensa päällä. Linnassa ei ole ulkonevia rakenteita tai siltoja.
 - C) Valmiissa linnassa voi olla enemmän kuin kaksi kerrosta. Kerrosten lukumäärä selviää vasta, kun olet ratkaissut haasteen.
 - D) Linnapalat eivät voi olla tornien päällä.
 - E) Rakenna aina ylöspäin! Pohjakerrokseen ei voi lisätä paloja.
- 3 Haasteeseen on vain yksi oikea ratkaisu, jonka löydät haastevihkosien lopusta. Ratkaisussa on esitetty palojen sijainti eri kerroksissa ylhäältä alaspäin.

dd: 20221114B

Made in China

