

Plop!

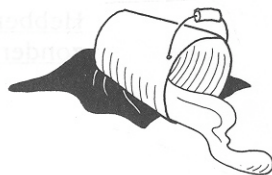
Een hagelwit reaktiespel voor **2 - 4 krakend heldere kinderen vanaf 5 jaar.**

Spelidee: Max Gerchambeau
Vormgeving: Petra Wiegandt
Speelduur: ca. 10 minuten

Hup twee, drie, vier, allemaal aan de voorjaars schoonmaak! Alleen wie snel kan reageren en razendsnel met z'n plopper zwaait, kan van die felbegeerde poetsprijzen in de wacht slepen.

Spelinhoud:

4 ploppers
5 kartonnen schijven
25 kaarten
13 poetsprijzen (houten sponsjes)



Korte inleiding:

plopper,
kartonnen
schijven,
kaarten

bijzondere
poetskaart

sponsjes

met één hand
spelen!

Doel van het spel:

Wie slaagt er in om door razendsnel zijn plopper te hanteren, de meeste poetsprijzen te verzamelen?

Spelvoorbereiding:

Elk kind krijgt een **plopper** en zet deze voor zich neer op tafel. Leg de **5 kartonnen schijven** open in het midden op tafel, zodat ze voor iedereen goed bereikbaar zijn.

De **25 kaarten** worden geschud en verdeeld, zodat wanneer ...

- er twee kinderen meespelen, ieder kind 12 kaarten ontvangt,
- er drie kinderen meespelen, ieder kind 8 kaarten ontvangt,
- er vier kinderen meespelen, ieder kind 6 kaarten ontvangt.

De **overgebleven kaart** komt als **bijzondere poetskaart** open naast de kartonnen schijven te liggen.

Elk kind legt zijn stapel kaarten - zonder ze te bekijken - **omgekeerd** voor zich op tafel. De **poetsprijzen** (sponsjes) liggen klaar in de doos.

Spelverloop:

Tijdens het spel mag elk kind maar **één hand** gebruiken om kaarten om te draaien of schijven met z'n plopper te graaien. Dit is z'n **actiehand**. De andere hand moet hij achter zijn rug houden. Later mag die hand de al uitgespeelde en weer omgekeerde kaarten op z'n schoot of onder tafel vasthouden.

kaarten tegelijk
omdraaien

Op een bevel ("poetsbrigade, mars!") draait iedereen tegelijk de bovenste kaart van zijn stapel om.

Opgelet:

- De kaarten moeten telkens zó worden omgedraaid, dat **alle kinderen de afbeeldingen goed** kunnen zien!
- De kaarten die eerder al waren omgedraaid, verdwijnen op schoot, zodat iedereen direkt kan zien wat de huidige, als laatste omgedraaide kaart is!

dezelfde afbeel-
ding: schijven
graaien

Staat er bij twee of meer kinderen dezelfde afbeelding op hun omgedraaide kaart?

- Deze kinderen (**en alleen deze**) pakken snel hun plopper om de overeenkomstige **schijf** eraan vast te zuigen.

Hebben één of meerdere kinderen de afbeelding van de bijzondere poetskaart omgekeerd?

- Ook deze kinderen (**en alleen deze**) pakken snel hun plopper in hun hand om de overeenkomstige schijf vast te zuigen.

spons =
beloning

Wie heeft nu het schijfje aan z'n plopper hangen? Jij mag als beloning een poetsprijs (houten sponsje) pakken. De schijf gaat vervolgens weer terug naar het midden van de tafel en de volgende kaarten worden tegelijk omgedraaid.

Hebben alle kinderen een verschillende afbeelding uitgespeeld?

- Dan gebeurt er niets. Opnieuw draait iedereen tegelijk een kaart om.

Voorzichtig!

Je moet een poetsprijs **afstaan** (natuurlijk alleen, wanneer je er al eentje hebt):

- wanneer je **voortijdig** naar je plopper grijpt.
- wanneer je een **verkeerde kartonnen schijf** te pakken hebt.
- wanneer je **allebei je handen** gebruikt.

poetsprijzen
afstaan

stapel opge-
bruikt: kaarten
opnieuw ver-
delen

Wanneer de blinde **stapel kaarten is opgebruikt**, worden alle **25 kaarten** (ook de bijzondere poetskaart) **opnieuw geschud** en opnieuw zoals hierboven beschreven onder de kinderen verdeeld.

Einde van het spel:

Het spel is afgelopen, wanneer alle poetsprijzen zijn uitgedeeld. Wie de meeste poetsprijzen heeft verzameld, heeft gewonnen en wordt tot **opperpoetsprijzenwinnaar/winnares** uitgeroepen.