

# Disney FROZEN II JUNIOR DOOLHOF

Ravensburger® spel nr. 20 547 9  
Het sprookjesachtige schuifspel  
voor 2-4 spelers vanaf 4 jaar

**Auteur:** Max J. Kobbert  
**Design:** Rettig Design

## Inhoud:

- 1 speelbord
- 17 vierkante doolhofkaarten
- 12 ronde kaartjes
- 4 speelfiguren



Anna en Elsa zijn verdwaald in het betoverde bos. Geen wonder, want de wegen in dit bos-doolhof veranderen voortdurend! Waar zo-even nog een weg was, groeien ineens dichte struiken. Kunnen jullie de beide zussen en hun trouwe vrienden uit het doolhof bevrijden? Daarvoor moeten jullie de kaarten handig en met een vooruitziende blik verschuiven, want alleen zo ontstaan nieuwe wegen die jullie naar de geliefde figuren uit de film "Frozen 2" brengen.

**Doel van het spel** is, de meeste ronde kaartjes te verzamelen.

## Vorbereiding

Voor het allereerste spel haal je de doolhofkaarten en de ronde kaartjes voorzichtig uit het karton. Leg het speelbord in het midden op tafel, zo dat iedereen er goed bij kan.

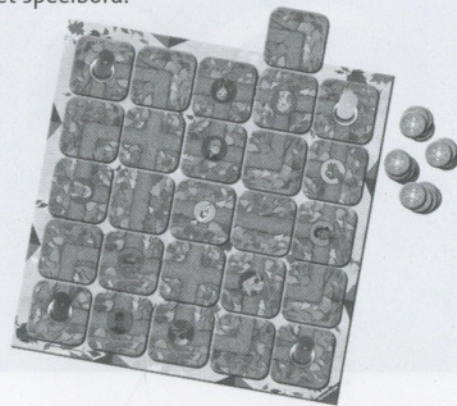
Schud de doolhofkaarten omgekeerd en verdeel ze vervolgens open over de vrije velden van het speelbord. Daardoor ontstaat een toevallig doolhof. Vier doolhofkaarten zijn aan twee kanten bedrukt. Op de voorkant staan kruisingen met vier wegen, die het spel eenvoudiger maken. Op de achterkant staan daarentegen bochten afgebeeld. Beslis voordat je gaat schudden, of en hoeveel kruisingen je in het spel wilt doen. Hoe meer kruisingen je gebruikt, des te eenvoudiger wordt het!

## Tip voor de ouders:

Bij de eerste spelronde is het aan te raden met meer kruisingen te spelen. Met een beetje oefening kunnen in volgende spelrondes de kruisingen langzamerhand worden verwijderd (= omgekeerd).



Er blijft altijd één doolhofkaart over. Laat deze eerst naast het speelbord liggen. Je hebt hem later nodig om het doolhof te verschuiven. Schud de ronde kaartjes met de afbeelding naar beneden en leg ze naast het speelbord. Kies dan nog een speelfiguur en zet ze op het bladeren-veld van dezelfde kleur in één van de hoeken van het speelbord.



### En het gaat beginnen

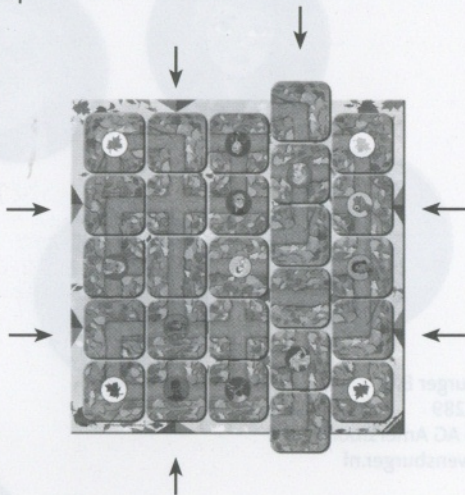
De jongste speler mag beginnen. Vervolgens gaat het spel om de beurt met de klok mee verder. Ben je aan de beurt, dan draai je het eerste ronde kaartje om.

Daarop zie je een figuur uit de film "Frozen 2", die je nu in het doolhof met je speelfiguur moet bereiken. Daarvoor verschuif je eerst het doolhof en vervolgens zet je je speelfiguur.

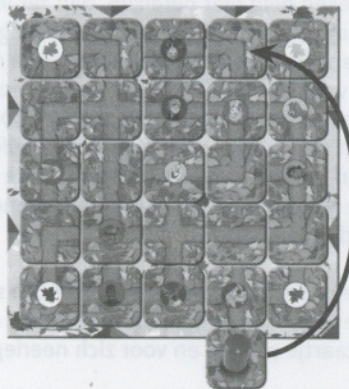
### Zo verschuif je het doolhof

Schuif de overgebleven doolhofkaart er aan een kant van het speelbord in. Pijlen markeren de plaatsen waar je de doolhofkaart kunt inschuiven. Schuif de doolhofkaart er zo ver in, dat er aan de tegenoverliggende zijde een kaart wordt uitgeschoven.

De kaart die eruit geschoven is, blijft liggen aan de rand van het speelbord tot de volgende speler hem er op een andere plaats weer inschuift.



Schuif je er een doolhofkaart uit waar een speelfiguur op staat, dan zet je deze speelfiguur aan de tegenoverliggende zijde op de doolhofkaart die je er net hebt ingeschoven. Het Verzetten van een speelfiguur geldt echter nog niet als beurt!



Je moet het doolhof altijd eerst verschuiven voordat je met je speelfiguur zet! Kun je je held echter ook zonder het schuiven van het doolhof bereiken, dan hoeft je niet te schuiven en kun je direct naar de gezochte figuur zetten.

### Zo zet je je speelfiguur

Zodra je het doolhof hebt verschoven, kun je je speelfiguur zetten. Je mag naar ieder veld gaan dat je met je speelfiguur door een ononderbroken weg kunt bereiken (op een doolhofkaart mogen meer speelfiguren staan).



Bereik je de te zoeken figuur uit “Frozen 2”, dan kun je het ronde kaartje pakken en voor je neerleggen. Daarmee is je beurt beëindigd en de volgende speler draait een nieuw rond kaartje om.

Kun je de te zoeken held niet bereiken, dan zet je je speelfiguur zo ver, dat je voor je volgende zet een zo gunstig mogelijke uitgangspositie hebt of je zet in deze ronde niet. Dan is de volgende speler aan de beurt. Die probeert nu met zijn speelfiguur bij dezelfde held uit “Frozen 2” te komen. Dit gaat net zo lang door, tot één van jullie de te zoeken figuur in het doolhof heeft bereikt. Deze speler wint het ronde kaartje. Pas dan draait de volgende speler een nieuw rond kaartje om.

**Het spel is afgelopen**, zodra een speler met zijn speelfiguur de laatste te zoeken held heeft bereikt. Hij mag het laatste ronde kaartje pakken en voor zich neerleggen.

**Gewonnen** heeft de speler die nu de meeste ronde kaartjes voor zich heeft liggen.

### **Variante voor geoefende doolhof-spelers**

Bouw het spel op, zoals in het begin van de handleiding is beschreven. Draai alle kruisingen met vier wegen op de achterkant, want deze heb je bij deze variatie niet nodig. Schud de ronde kaartjes met de afbeelding naar beneden en verdeel ze gelijkmatig onder de spelers. Iedere speler legt zijn ronde kaartjes blind als stapel voor zich neer.

Zoals hiervoor beschreven, verschuif je eerst het doolhof en zet je vervolgens met je speelfiguur. Bij het inschuiven van de doolhofkaart geldt echter, dat je die niet op de plaats mag inschuiven waar hij zojuist is uitgeschoven. Je

mag dus de beurt van de vorige speler niet ongedaan maken! Heb je je gezochte figuur uit Disney's Frozen 2 bereikt, dan leg je het ronde kaartje open naast je. Je beurt is ten einde. Bereik je de gezochte figuur niet, dan zet je met je speelfiguur zo ver als je wilt, of je laat hem deze ronde staan. Je beurt is ten einde en je probeert het de volgende ronde nog een keer. De volgende speler kijkt ook naar zijn bovenste kaartje en probeert de daarop afgebeelde held te bereiken.

**Het spel is ten einde**, zodra een speler de gezochte figuur van zijn laatste kaartje heeft bereikt en met zijn speelfiguur op het startveld is teruggekeerd. Wie dit lukt, heeft het spel gewonnen!

© Disney. [www.disney.com](http://www.disney.com)



© 2019

Ravensburger B.V.  
Postbus 289  
NL-3800 AG Amersfoort  
[info@ravensburger.nl](mailto:info@ravensburger.nl)