

Pawn Stop

Pawn Stop is een abstract spel voor 2 personen waarbij beide spelers dezelfde pion verplaatsen waarmee ze gekleurde schijven proberen te verzamelen. De eerste speler die 3 schijven van dezelfde kleur heeft verzameld wint het spel.

Pawn Stop is a game for 2 players where you both controle the same pawn. Use the pawn to move around the board and collect discs. The first player who collect 3 discs of the same colour wins the game.

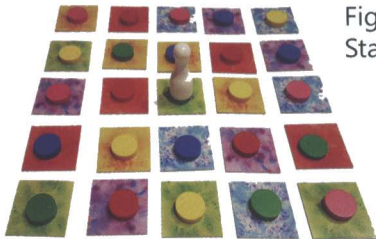
Inhoud:

- 25 vierkante tegels
- 25 gekleurde schijven
- 1 pion
- Spelregels

Vorbereiding:

Leg de 25 tegels in een 5x5 configuratie. Neem vervolgens de schijven en leg op elke tegel een willekeurige kleur schijf. Leg ze zo neer dat er niet meer dan drie van dezelfde kleur aan elkaar grenzen. Bepaal wie de startspeler wordt.

Plaats de pion op de middelste tegel. Degene die NIET begint krijgt het schijfje dat op de middelste tegel ligt.



Figuur 1:
Standaard startopstelling

Spelverloop:

Wanneer je aan de beurt bent verplaats je de pion naar een tegel met gekleurd schijfje erop.

Er zijn 3 regels met betrekking tot het verplaatsen van de pion.

1 Je mag de pion alleen horizontaal of verticaal verplaatsen.

2 Je mag de pion niet verplaatsen naar een tegel waar GEEN schijfje ligt.

3 Wanneer je de pion verplaatst mag je NIET over gekleurde schijfjes springen. Je stopt dus op het eerstvolgende gekleurde schijfje.

Nadat je de pion verplaatst hebt pak je het schijfje en leg je deze voor je neer. Daarna is de andere speler aan de beurt. Dit gaat zo door tot een speler 3 schijfjes van dezelfde kleur heeft verzameld.

Einde van het spel:

Het spel stopt direct nadat een speler 3 schijfjes van dezelfde kleur heeft. Het spel stopt ook wanneer een speler niet naar een gekleurd schijfje kan verplaatsen. Wanneer je de pion niet kan verplaatsen verlies je meteen.

Een gewonnen spel gaat over 2 gewonnen rondes. De verliezer van de ronde bepaald wie de volgende ronde mag beginnen.

Variant 1: Voor een langere variant kun je er voor kiezen van 3 kleuren 3 schijfjes te bemachtigen.

Variant 2: In variant twee kunt u kiezen voor verschillende speelbord opstellingen. De opstelling moet door beide speler zijn overeen gekomen. Alle spelregels blijven hetzelfde.

Fig. 2:
Voorbeeld variant startopstelling

