

MATERIAAL

54 Frietkaarten (9 per speler)
12 Sauskaarten
30 Krokantjeskaarten
Spelregels



DOEL VAN HET SPEL

In Battle Fries probeer je zoveel mogelijk frietjes met saus te eten. Kies voor mayo, ketchup of een speciale saus. Maar wees de enige die een frietje in de saus dipt, want anders verdwijnt deze in de saus!

VOORBEREIDING

Geef iedere speler 9 Frietkaarten van dezelfde kleur (zie rugzijde van de kaart).

Bereid de Sauskaarten voor: leg de Ketchup- en Mayokaarten op hun normale zijde en voeg daarna een aantal speciale sauzen toe volgens het aantal spelers. Je mag zelf kiezen welke speciale sauzen je toevoegt.

- 3 of 4 spelers: 1 speciale saus
- 5 of 6 spelers: 2 speciale sauzen

Plaats de Sauskaarten vervolgens in een cirkel met een lege zone in het midden.

Leg de overige Sauskaarten terug in de doos.

Opmerking: In een spel met 3 spelers leg je een niet-gebruikte Sauskaart willekeurig en gedekt op een van de 3 Sauskaarten. De afgedekte Sauskaart kan niet worden gebruikt. Aan het einde van elke ronde verplaats je de omgedraaide Sauskaart met de klok mee naar de volgende Sauskaart.

Schud de Krokantjeskaarten en leg ze gedekt op een stapel. Leg vervolgens een gedekte Krokantjeskaart op de voorziene plaats op elke Sauskaart.

Krokantjes zijn de kleine ultrakrokante frietjes onderaan het pak. Lekker!



SPEELRONDE

Alle spelers kiezen tegelijkertijd een Frietkaart uit hun hand zonder deze te laten zien aan de andere spelers. De spelers tellen dan samen tot 3 en roepen tegelijkertijd de naam van de saus die ze gekozen hebben terwijl ze hun Frietkaart met de afbeelding naar boven op de overeenkomstige Sauskaart leggen.

1

2

DALLAS!

DALLAS!

3

DALLAS!



FRIETKAARTEN

Mayo Frietkaarten mogen niet op de Ketchup Sauskaart gelegd worden. Ketchup Frietkaarten mogen niet op de Mayo Sauskaart gelegd worden.

Alle Frietkaarten mogen op een Speciale Sauskaart gelegd worden, uitgezonderd de Mayo en Ketchup Frietkaarten van waarde 2 en met symbool . Deze mogen enkel op de corresponderende Sauskaart gelegd worden.

Te beginnen bij de Mayo en daarna met de klok mee wordt per Sauskaart gekeken wie Friet- en/of Krokantjeskaarten wint.

Er kunnen zich 3 scenario's voordoen

Scenario 1: Worden er 3 of meer Frietkaarten op eenzelfde Sauskaart gespeeld, dan worden de gespeelde Frietkaarten gedekt in het midden van de tafel gelegd.

Scenario 2: Worden er exact 2 Frietkaarten gespeeld op eenzelfde Sauskaart, dan worden de gespeelde Frietkaarten open onder de Sauskaart gelegd. De waarde van de Frietkaarten blijft zodoende zichtbaar..

Scenario 3: Ben je de enige speler die een Frietkaart op de Sauskaart hebt gespeeld, dan win je de gespeelde Frietkaart en de Frietkaarten die onder de Sauskaart liggen. **Liggen er geen Frietkaarten onder de Sauskaart, dan krijg je de Krokantjeskaart.** Neem daarna een nieuwe Krokantjeskaart van de stapel en leg deze gedekt onder de Sauskaart.

Bij een speciale saus **moet** het effect, in de mate van het mogelijke, altijd worden uitgevoerd. De effecten worden aan het einde van de spelregels gedetailleerd beschreven. Leg de gewonnen kaarten gedekt voor je op de tafel.

FRIKANDELKAARTEN

Frikandelkaarten mogen op elke Sauskaart gelegd worden. Wordt er ten minste één Frikandelkaart gespeeld, dan zijn er 2 scenario's:

Scenario 4: Als slechts één Frikandelkaart op een Sauskaart wordt gespeeld, dan worden alle gespeelde Frietkaarten op die Sauskaart gedekt in het midden van de tafel gelegd. De speler die de Frikandelkaart speelde, voert vervolgens **scenario 3** uit.

Scenario 5: Als er 2 of meer Frikandelkaarten op eenzelfde Sauskaart worden gespeeld, dan worden de gespeelde Frikandelkaarten gedekt in het midden van de tafel gelegd. Speel verder alsof de Frikandelkaarten niet werden gespeeld met **scenario 1, 2 of 3**.



Maak je een fout (bv. je speelt je Frietkaart op een Sauskaart die niet overeenkomt met de saus die je geroepen had; je speelt een Mayo Frietkaart op een Ketchup Sauskaart; je speelt je kaart na de andere spelers; enz.), dan wordt je gespeelde Friet- of Frikandelkaart in het midden van de tafel gelegd. Het spel gaat verder alsof je kaart niet is gespeeld.

EINDE VAN HET SPEL

Na 9 rondes is het spel afgelopen. De spelers tellen de punten op hun gewonnen Friet- en Krokantjeskaarten bij elkaar op. De speler met de meeste punten wint het spel! Bij een gelijke stand wint de speler met de meeste Krokantjeskaarten (omdat dit de lekkerste frietjes zijn).

$$3 + 2 + 0 + 2 = 7$$

$$2 + 3 + 1 = 6$$

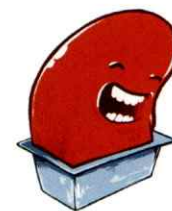
= 13

SAUSKAARTEN

STANDAARD SAUSKAARTEN



MAYO



KETCHUP



SPECIAL SAUCES

Daarnaast zijn er Speciale Sauskaarten.



Cocktail

Kies een gewonnen Frietkaart van een andere speler of neem een Frietkaart uit het midden van de tafel en leg deze bij je eigen gewonnen Frietkaarten.



BRASIL

Alle spelers (ook jijzelf) geven hun gewonnen Frietkaarten door aan hun linker- of rechterbuur. Jij kiest de richting. Enkel de Frietkaarten worden doorgegeven, niet de Krokantjeskaarten.



SAMURAI 00

Wijs een Frietkaart aan in de hand van een andere speler. Deze maakt de kaart bekend en moet deze tijdens de volgende beurt spelen.



AMÉRICAIN 00

Kies 2 Frietkaarten uit het midden van de tafel. Leg er een bij je eigen gewonnen Frietkaarten. Leg de tweede bij de gewonnen Frietkaarten van een andere speler.



PITA 00

Neem een gewonnen Frietkaart van zowel je linker als van je rechter buur en leg deze bij je eigen gewonnen Frietkaarten.



andalouse 00

Neem een Krokantjeskaart van 2 andere spelers en leg deze bij je eigen gewonnen Krokantjeskaarten.



PEPPER 00

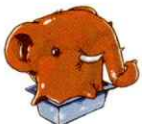
Trek 3 Krokantjeskaarten van de stapel en bekijk ze. Leg er een bij je eigen gewonnen Krokantjes kaarten. Leg de tweede bij de gewonnen Krokantjeskaarten van een andere speler. Leg de derde terug op de stapel.



DALLAS 00

Trek een Krokantjeskaart.

- Als de waarde 1 is, mag je een nieuwe Krokantjeskaart trekken en dit proces herhalen OF je stopt met kaarten trekken en wint alle Krokantjeskaarten die je getrokken hebt.
- Als de waarde 2 of 3 is, verlies je alle getrokken Krokantjeskaarten. Meng deze terug in de stapel.



MAMMOUTH 00

Neem een Frietkaart uit het midden van de tafel en leg deze bij je eigen gewonnen Frietkaarten. Leg de rest van de Frietkaarten uit het midden één voor één onder de Sauskaarten, te beginnen met de Mayo en dan met de klok mee.



CURRY 00

Wijs een Frietkaart aan in de hand van een andere speler. Geef een waarde aan (0/1/2/3). Vervolgens maakt de speler de Frietkaart bekend.

Als de waarde overeenkomt, mag je een Krokantjeskaart trekken en bij je gewonnen Krokantjeskaarten leggen.



SPELVARIANTEN

Voor de meer doorwinterde spelers vind je hier een superversie van de sauzen Mayo en Ketchup. Draai hiervoor de Ketchup- of Mayo Sauskaart om en pas de volgende regels toe in **scenario 3** (zoals een Speciale Saus):



SUPER MAYO 00

Win alle Mayo Frietkaarten die tijdens deze ronde werden gespeeld. Ga vervolgens verder met het spel alsof deze Frietkaarten niet werden gespeeld.



SUPER KETCHUP 00

Win alle Ketchup Frietkaarten die zich onder de Sauskaarten bevinden.

Wij raden aan om maar met één van de twee supersauzen te spelen, maar de keuze is aan jou ;)

MEER SAUS!

Leg tijdens de voorbereiding van het spel onder elke Speciale Sauskaart gedekt een andere Speciale Sauskaart. Telkens na het uitvoeren van de bonusactie (**scenario 3**), draai je beide Sauskaarten om zodat de onderliggende Sauskaart zichtbaar wordt (en de zichtbare Sauskaart omgedraaid komt te liggen)!

MEER KEUZE!

Leg tijdens de voorbereiding en tijdens het spel de Krokantjeskaarten open op de Sauskaarten. Tijdens het spel kan je, in het geval van **scenario 3**, ervoor kiezen om de Krokantjeskaart te nemen in plaats van de Frietkaarten.

SPAARKAART

IN SPEL

- Hoe vettiger hoe prettiger:** Verzamel meer Krokantjeskaarten dan Frietkaarten.
- Team Mayo:** Verzamel enkel Mayo Frietkaarten.
- Lekker, zolang je niet weet wat erin zit:** Verzamel alle Frikandelkaarten.
- Groot pak:** Win met minimaal 50 punten.
- Ik hou niet van Frietjes:** Geen punt winnen.
- Dubbel gebakken:** Win twee keer op rij.
- Van alle sauzen thuis!:** Op alle Sauzen spelen. *

IN HET ECHT

- IRL:** Speel Battle Fries met echte Frietjes, Frikandellen, Sauzen en Krokantjes.
- Eten & drinken:** Speel Battle Fries voor of na The Belgian Beer Race.
- Sausfestijn:** Proef alle sauzen van Battle Fries. *
- Aan tafel:** Speel Battle Fries in een frituur of in een bar met een frisse pint.



Hoe meer, hoe beter: Speel Battle Fries met 3, 4, 5 of 6 spelers.

Zomaar: Schenk Battle Fries aan je favoriete frituur.

Influencer: Neem een foto van je spelletje Battle Fries (samen met een echt pak friet) en deel die op je socials!

* Aankruisvakjes achter de sauze



Battle Fries

Auteur: Anthony Toffolo

Illustrator: Armand Glop

Grafisch Ontwerper: Hervine

BYR games : Michaël Boutriaux, Stéphane Hemberg, Benjamin Ochier, Cédric Gheenens, Etienne Espreman.

Vertaling/revisie: Val C, Lisa Courtois, Vanessa Parent, Séverine Hemberg, Rose Cooreman, Ward Vansteenkiste, Joost Barclay, Yannick Schandené, Bart Hillewaert.

Bedankingen

Voor BYR : Thierry / Yannick / Arthur / Pixie Games / La Mule / Brussels Ketjep / Anthony de nous avoir fait confiance / Hervine / Armand.

Voor Anthony : Je remercie Carole, Mazarine, Roméo, Billie et Baithazar, JB et Vivi, Mic, Didier, Pauline, Seb, Arnaud, Jérôme, Audrey, Théo, ma famille et mes amis, BYR Games.



Anthony Toffolo
& Armand Glop